

# **ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES**

## **INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS DE NUMERAÇÃO**

Prof. Dr. Daniel Caetano

2011 - 2

# Visão Geral

1

- Representações Numéricas

2

- Notação Posicional

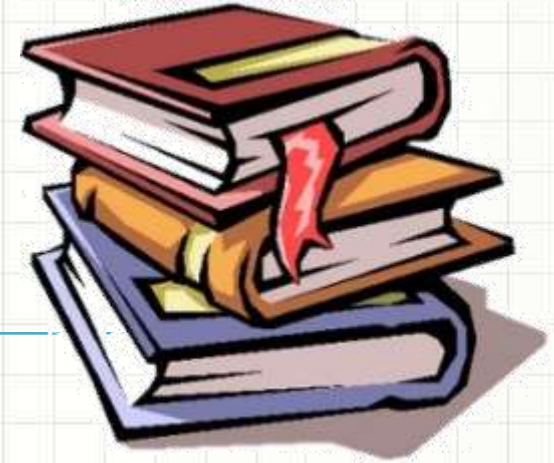
3

- Notação Binária

4

- Conversões de Base B/D

# Material de Estudo



---

## Material

## Acesso ao Material

Notas de Aula

<http://www.caetano.eng.br/aulas/aoc/>  
(Aula 2)

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/aulas/aoc/>  
(Aula 2)

Material Didático

-

Arquitetura e  
Organização dos  
Computadores

Biblioteca Virtual, páginas 289 a 292.

---

# Objetivos

- Apresentar o que é uma base de numeração
- Apresentar o conceito de notação posicional
- Apresentar a notação binária
- Capacitar para a conversão de números entre base binária e decimal
- **GRUPOS?**
  - Até o fim da aula!





# INTRODUÇÃO



# Introdução

- Computador: sinais elétricos

- Números formados por 0s e 1s

...0010110011001011110110111000b

- Não vamos escrever assim com frequência!
- Mas é preciso entender esse números!
- Conveniente familiaridade com conversões numéricas

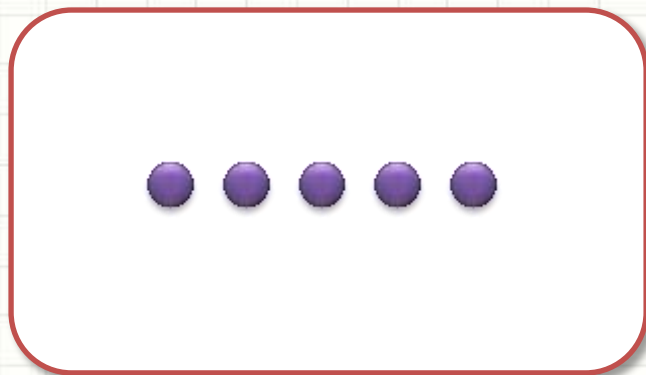


# REPRESENTAÇÕES NUMÉRICAS

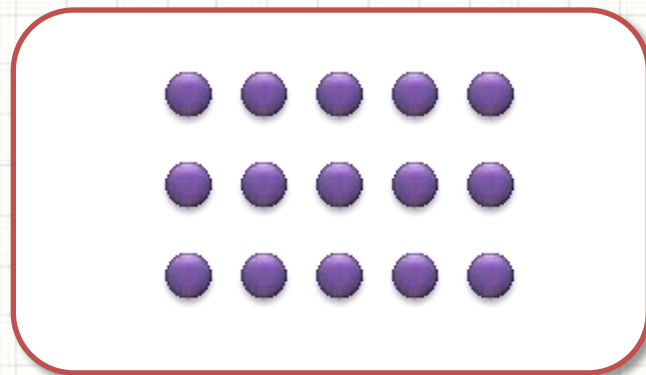
# Representações Numéricas

- Diferenciar: Números x Quantidades
- Quantidade de Elementos
  - Contagem de um conjunto
  - Pode-se comparar quantidades, mesmo sem nomeá-las

Conjunto 1



Conjunto 2

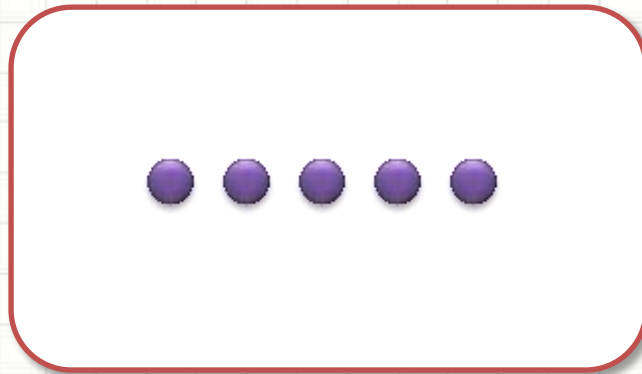




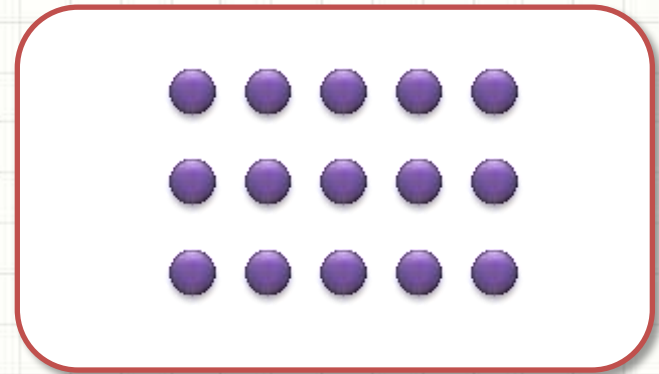
# Representações Numéricas

- Números: representações convenientes para as quantidades

Conjunto 1



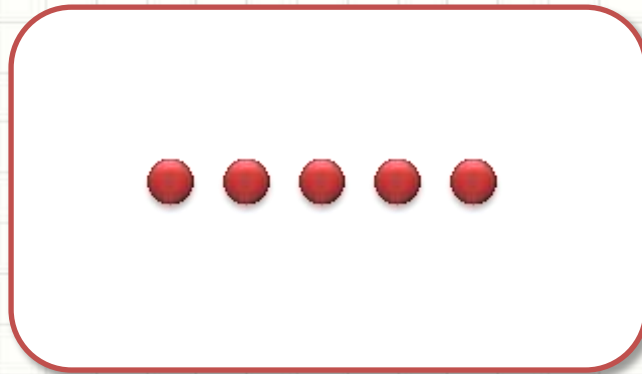
Conjunto 2



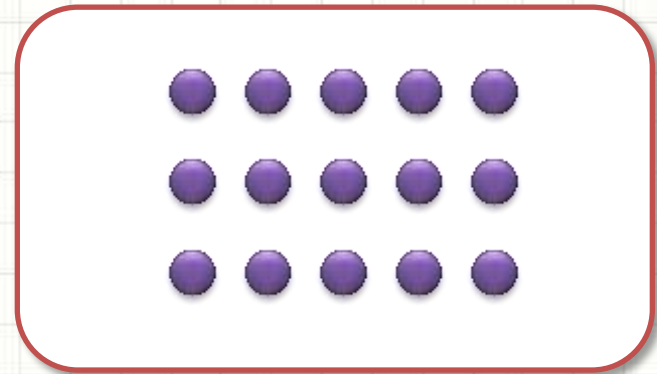
# Representações Numéricas

- Números: representações convenientes para as quantidades

Conjunto 1



Conjunto 2

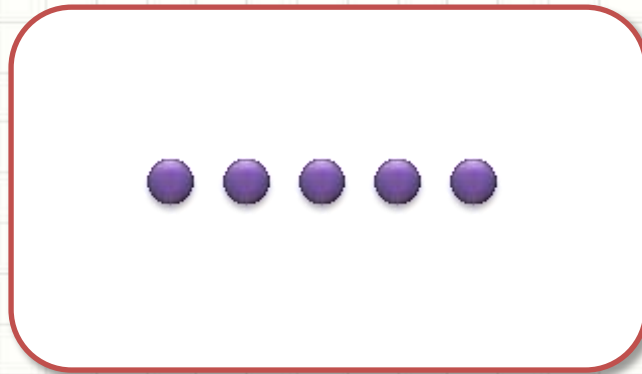


- O Conjunto 1 tem **5** bolinhas

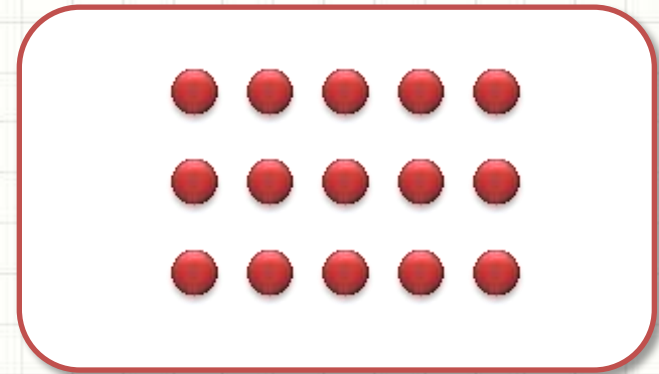
# Representações Numéricas

- Números: representações convenientes para as quantidades

Conjunto 1



Conjunto 2



- O Conjunto 1 tem 5 bolinhas
- O Conjunto 2 tem **15** bolinhas

# Representações Numericas

- Números são representados de diferentes formas para as crianças

**Esta é a única forma de representar?**



- O Conjunto 1 tem 5 bolinhas
- O Conjunto 2 tem **15** bolinhas

# Representações Numéricas

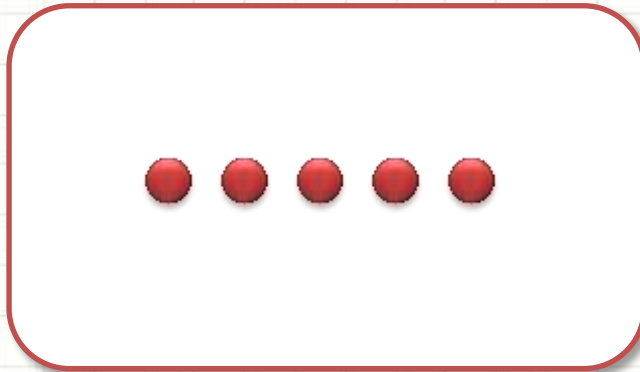
- Não é única...
- ...nem foi a primeira!
- **Representação decimal com numerais hindu-arábicos**
- Há outras formas de representar?
- Sem dúvida...
  - Por exemplo, numerais romanos
  - Uso de letras para representar quantidades:
  - I, V, X, L C, M...



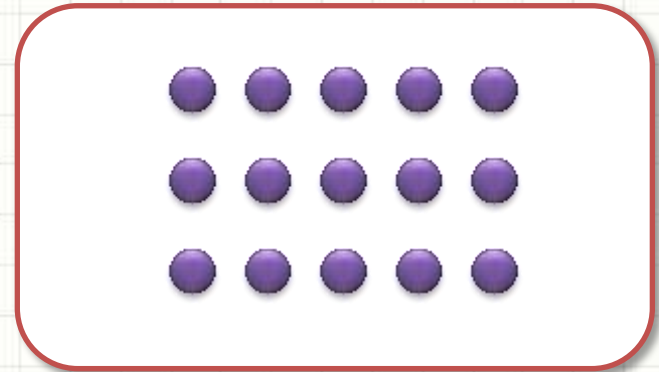
# Representações Numéricas

- Representação numérica romana

Conjunto 1



Conjunto 2

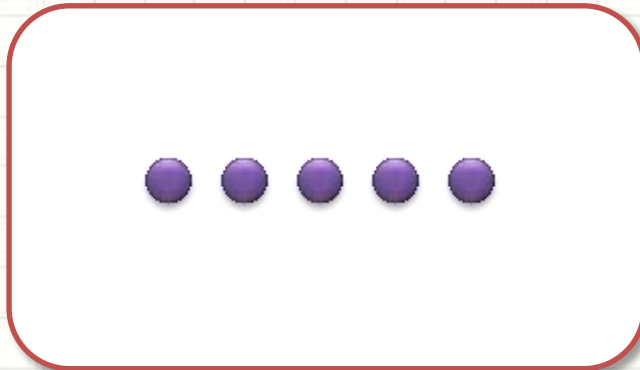


- O Conjunto 1 tem **V** bolinhas

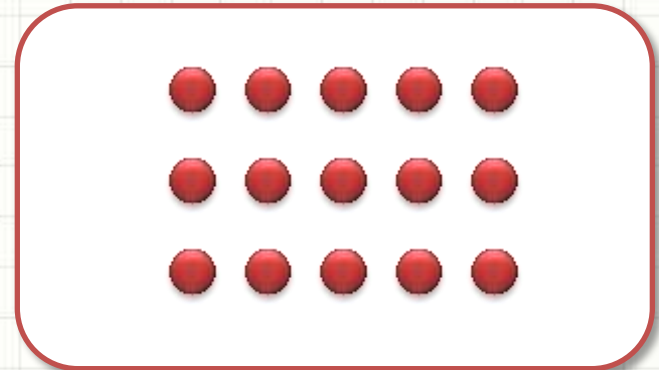
# Representações Numéricas

- Representação numérica romana

Conjunto 1



Conjunto 2



- O Conjunto 1 tem V bolinhas
- O Conjunto 2 tem **XV** bolinhas

# Representações Numéricas

- Contagem de 0 a 15 em várias bases

Base	Representação															
Decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Romana	-	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII	XIV	XV
Binária	0	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Octal	0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17
Hexa-decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

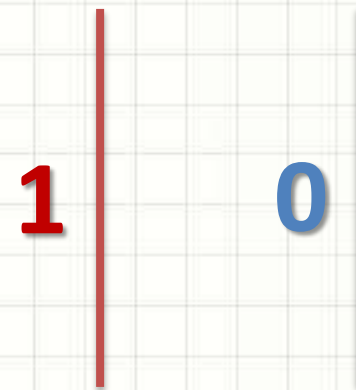
- Em cada coluna, várias representações da **mesma** quantidade!

# Representações Numéricas

- Por que essa confusão toda?
- Algumas representações são muito antigas, mas se mostraram inadequadas para realizar cálculos
- Assim, foram substituídas pela base decimal com numerais hindu-arábicos...
- Por que base decimal? Bem, temos 10 dedos nas mãos, e podemos contar até 10 com eles...
- ...essa é a base natural dos seres humanos

# Representações Numéricas

- No caso dos computadores...
- Temos de representar números com **fios**
- Um fio tem dois estados
  - Passa corrente...
  - ...ou não passa corrente



- Essa é a chamada **representação binária**
- Cada dígito binário, chamado **bit**, é representado por um fio no circuito



# Representações Numéricas

- **Base:** indica quanto símbolos há por dígito
- Observe que, quanto menor a base, mais rápido eu preciso de mais dígitos!

Base	Representação															
Binária	0	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Octal	0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17
Decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hexa-decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

- Base binária é desajeitada!
- Base decimal não tem uma relação direta!

# Representações Numéricas

- **Base:** indica quanto símbolos há por dígito
- Observe que, quanto menor a base, mais rápido eu preciso de mais dígitos!

Base	Representação															
Binária	0	1	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
Octal	0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17
Decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Hexa-decimal	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F

- Por isso usamos outras bases...
- Cada dígito octal corresponde a 3 bits...
- E em hexadecimal corresponde a 4 bits!

# Representações Numéricas

- Em eletrônica, é comum usar notação hexadecimal!
- Por exemplo, suponha que um mouse esteja na “porta 2F8” (em hexadecimal)
- 2F8 (em hexa) é o mesmo que 1011111000 (em binário)
  - Calma! Veremos essas conversões em uma aula futura!
- Isso significa que, para acionar o mouse, precisamos acionar os seguintes fios:

Fio	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Corrente	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0

# Representações Numéricas

Fio	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Corrente	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	0	0

- Ou seja... No circuito, **apenas** os fios 3, 4, 5, 6, 7 e 9 devem conter corrente e os outros fios devem estar **desativados** para que o mouse seja selecionado

# Representações Numéricas

- Convenção de notação numérica
- Números decimais: normalmente
  - 5, 30, 44
- Números binários: com um **b** ao final
  - 101b, 11110b, 101100b
- Números octais: com um ZERO à esquerda
  - 05, 036, 054
- Números Hexadecimais: com **h** ao final ou **0x** na frente
  - 5h, 1Eh, 2Ch **OU** 0x5, 0x1E, 0x2C





# NOTAÇÃO POSICIONAL

# Notação Posicional

- Principal avanço da notação hindu-arábica decimal com relação à notação romana
- Como realizar a seguinte conta?

$$\begin{array}{r} \text{XIV} \\ +\text{MCM} \\ \hline \text{????} \end{array}$$

# Notação Posicional

- A notação posicional permite calcular a quantidade que um número representa
- Por exemplo: que quantidade representa o símbolo **1**?
- Se você respondeu “Um, oras!”... errou feio!
- A resposta correta é “depende!”
- Depende de quê?
- Da posição em que ele aparece no número completo!

# Notação Posicional

- Caso o **1** esteja na primeira casa, ele vale **uma unidade**.
- Se estiver na segunda casa, ele vale **uma dezena...**
- Se estiver na terceira casa, ele vale **uma centena...**
- E na quarta casa ele vale **uma unidade de milhar...**
- E assim por diante!
- 1 : Um
- 10 : Dez
- 100 : Cem
- 1000 : Mil
- 1101 : Mil cento e um

# Notação Posicional

- Observe que 1101 pode ser escrito assim:

$$1101 = 1000 + 100 + 1$$

- Observe outros exemplos:

$$12345 = 10000 + 2000 + 300 + 40 + 5$$

$$4532 = 4000 + 500 + 30 + 2$$

- Observe que a posição do dígito indica quantos zeros devem ser acrescentados para identificar a quantidade que ele representa!

# Notação Posicional

- Vejamos. Considere o número abaixo

$$4532 = 4000 + 500 + 30 + 2$$

Casa	3	2	1	0
Dígito	4	5	3	2
Quantidade	4.000	500	30	2

- Observe: na casa 3, há 3 zeros; na casa 2, há 2 zeros... E assim por diante!
- Isso não ocorre por acaso!



# Notação Posicional

- Vamos escrever a tabela anterior de maneira um pouco diferente:

Casa	3	2	1	0
Dígito	4	5	3	2
Quantidade	4.000	500	30	2
Casa	3	2	1	0
Dígito	4	5	3	2
Quantidade	$4 \times 10^3$	$5 \times 10^2$	$3 \times 10^1$	$2 \times 10^0$

- Observe que o expoente do “10” é exatamente o número da posição!
- Por que “10”? Porque a base é **decimal** e temos 10 símbolos para representar cada dígito.

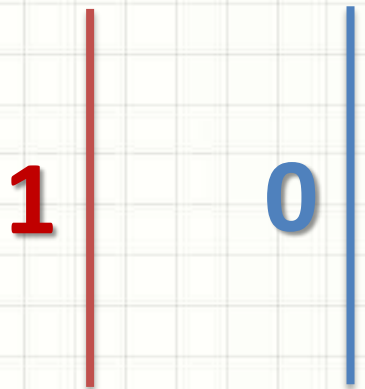
# Notação Posicional

- A base **binária** usa dois símbolos para cada dígito: 0, 1
- A base **octal** usa oito símbolos para cada dígito: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- A base **decimal** usa dez símbolos para cada dígito: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- A base **hexadecimal** usa dezesseis símbolos para cada dígito: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, ...?  
A, B, C, D, E, F !



# A NOTAÇÃO BINÁRIA

# Notação Binária

- Computadores: números representados com estado elétrico dos  **fios**
  - Um fio tem dois estados
    - Passa corrente...
    - ...ou não passa corrente
- 
- Cada fio representa um dígito binário, chamado  **bit**
  - 1 bit tem dois valores possíveis: 0 e 1

# Notação Binária

- E com 2 bits?  
00b, 01b, 10b, 11b... 4 valores.
- E com 3 bits?  
000b, 001b, 010b, 011b, 100b, 101b, 110b, 111b... 8 valores
- E com 4 bits?  
0000b, 0001b, 0010b, 0011b, 0100b, 0101b, 0110b, 0111b,  
1000b, 1001b, 1010b, 1011b, 1100b, 1101b, 1110b, 1111b...  
...são 16 valores
- **Número de bits = número de dígitos binários**

# Notação Binária

- Quantos valores represento com **n** bits?
- Regra prática!
  - Número de valores =  $2^n$
- Exemplo:
  - 8 bits  $\rightarrow 2^8 = 256$
  - 10 bits  $\rightarrow 2^{10} = 1024$  (1 KB)
  - 16 bits  $\rightarrow 2^{16} = 65.536$  (64 KB)
  - 32 bits  $\rightarrow 2^{32} = 4.294.967.296$  (4 GB)
- **8 bits = 1 byte**





# CONVERSÕES B/D

# Qual a Quantidade?

- Nossa base natural é a base 10; assim, nossas contagens são decimais
- Como converter um número binário para um valor de contagem em decimal?
- Vejamos... Podemos interpretar um número – 1537, por exemplo – da seguinte forma:

$$1537 = 1 * 10^3 + 5 * 10^2 + 3 * 10^1 + 7 * 10^0$$

# Qual a Quantidade?

- Colocando na tabela, teríamos o seguinte:

Casa	3	2	1	0
Dígito	1	5	3	7
Quantidade	$1 \times 10^3$	$5 \times 10^2$	$3 \times 10^1$	$7 \times 10^0$

- Lembrando que usamos potências de 10 porque lidamos com números decimais
- O que será que obtemos se fizermos parecido com um número binário, usando potencias de 2?

# Qual a Quantidade?

- 1537 decimal ficou assim:

Casa	3	2	1	0
Dígito	1	5	3	7
Quantidade	$1 \times 10^3$	$5 \times 10^2$	$3 \times 10^1$	$7 \times 10^0$

- 1101b (binário) ficaria assim:

Casa	3	2	1	0
Dígito	1	1	0	1
Quantidade	$1 \times 2^3$	$1 \times 2^2$	$0 \times 2^1$	$1 \times 2^0$

- $1101 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0 = 13$
- Ou seja: **1101b = 13**

# Tabela B→D para 4 bits

Binário	Decimal
0000b	0
0001b	1
0010b	2
0011b	3
0100b	4
0101b	5
0110b	6
0111b	7

Binário	Decimal
1000b	8
1001b	9
1010b	10
1011b	11
1100b	12
1101b	13
1110b	14
1111b	15

# Conversão B→D

- Vamos converter 101011b para decimal
- Regra prática: construa essa tabela

<b>Casa</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>0</b>
<b>Multiplicador</b>	<b>32*</b>	<b>16*</b>	<b>8*</b>	<b>4*</b>	<b>2*</b>	<b>1*</b>
<b>Dígito</b>	1	0	1	0	1	1

\* Esse número é  $2^n$ , onde n é o número da casa. Por exemplo:  $32 = 2^5$



# Conversão B→D

- Vamos converter 101011b para decimal
- Regra prática: construa essa tabela

Casa	5		3		1	0
Multiplicador	32*		8*		2*	1*
Dígito	1		1		1	1

\* Esse número é  $2^n$ , onde n é o número da casa. Por exemplo:  $32 = 2^5$

- Depois, limpe os multiplicadores para os quais o valor do dígito é igual a zero

# Conversão B→D

- Vamos converter 101011b para decimal
- Regra prática: construa essa tabela

Casa	5		3		1	0
Multiplicador	32*		8*		2*	1*
Dígito	1		1		1	1

\* Esse número é  $2^n$ , onde n é o número da casa. Por exemplo:  $32 = 2^5$

- Depois, limpe os multiplicadores para os quais o valor do dígito é igual a zero
- Some os multiplicadores que sobraram!

$$32 + 8 + 2 + 1 = \mathbf{43}$$

# Conversão $D \rightarrow B$

- Regra Prática:
  1. Divida o número sucessivamente por 2, construindo o número binário **da direita para a esquerda**
  2. Se a divisão for exata, acrescente 0 à esquerda do número binário
  3. Se a divisão for “quebrada”, acrescente 1 à esquerda do número binário e “jogue fora” a parte fracionária
  4. Repita até que o valor a dividir seja 0
- Observe!

# Conversão D→B

- Regra prática: converter 13 para binário

**1b**

- $13/2 = 6,5$       **Fracionário!**

# Conversão $D \rightarrow B$

- Regra prática: converter 13 para binário

**01b**

- $13/2 = 6,5$
- $6/2 = 3,0$

**Exato!**

# Conversão D→B

- Regra prática: converter 13 para binário

**101b**

- $13/2 = 6,5$
- $6/2 = 3,0$
- $3/2 = 1,5$

**Fracionário!**



# Conversão D→B

- Regra prática: converter 13 para binário

**1101b**

- $13/2 = 6,5$
- $6/2 = 3,0$
- $3/2 = 1,5$
- $1/2 = 0,5$

**Fracionário!**

# Conversão D→B

- Regra prática: converter 13 para binário

**1101b**

- $13/2 = 6,5$
- $6/2 = 3,0$
- $3/2 = 1,5$
- $1/2 = 0,5$
- 0

**Fim!**

# Conversão D→B

- Regra prática: converter 13 para binário

**1101b**

- 13/2
- 6/2 :
- 3/2 :
- 1/2 :
- 0

$$13 = 1101b$$



# **ENTREGA DOS GRUPOS DE TRABALHO**



**CONCLUSÕES**

# Resumo

- Números representam quantidades
- Há diferentes formas de representação de quantidades
- Computadores armazenam quantidades em representação binária
- É possível converter números em quantidades e quantidades em números
- **TAREFA PARA PRÓXIMA AULA**
  - Estudar!



# Próxima Aula



- Existe apenas a base binária?
  - O que é a tal da base hexadecimal?
  - E se eu precisar fazer contas com números em outra base?



**PERGUNTAS?**



**BOM DESCANSO  
A TODOS!**