

Unidade 12: Estrutura de Repetição Simples

Prof. Daniel Caetano

Objetivo: Realizando decisões de repetição simples no código de programação.

Bibliografia: ASCENCIO, 2007; MEDINA, 2006; SILVA, 2010; SILVA, 2006.

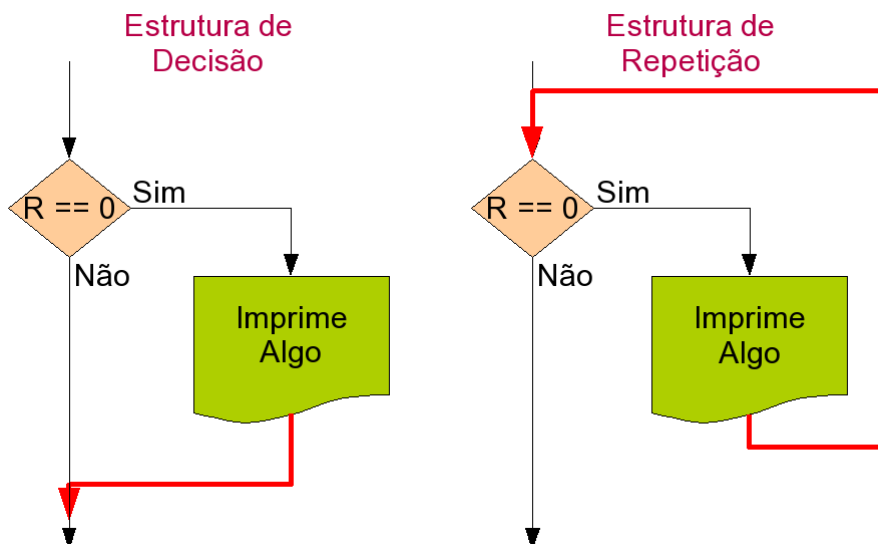
INTRODUÇÃO

Com o conteúdo da aula anterior, já é possível construir programas bastante complexos, pois já descobrimos como fazer com que o computador tome decisões. Existe, no entanto, um tipo de tarefa que ainda não aprendemos: como orientá-lo a repetir um determinado bloco de código.

Nesta aula, veremos exatamente como fazer isso.

1. ESTRUTURA DE REPETIÇÃO SIMPLES: WHILE

Já vimos, há muitas aulas atrás, uma estrutura de repetição em um fluxograma. Você provavelmente não se lembra dela porque ela não possui um símbolo próprio: no fluxograma ela aparece como uma decisão. Observe:



Note que, em ambos os casos, a decisão é tomada para decidir se o bloco será executado: se a proposição for falsa, o bloco é, simplesmente, "pulado". A única diferença entre a estrutura de decisão tradicional (com **if**) e a estrutura de repetição (ou *estrutura de decisão de repetição*) é o que ocorre com o programa **depois** que o bloco é executado: no caso do **if**, a execução volta ao fluxo principal; no caso da repetição, a execução volta para a decisão... isto é, volta para trás!

E no código, qual a mudança necessária?

A mudança é uma só: trocar a palavra **if** (que pode ser traduzida como "se") pela palavra **while** (que pode ser traduzida como "enquanto"). Observe como ficam os códigos para as duas estruturas indicadas anteriormente:

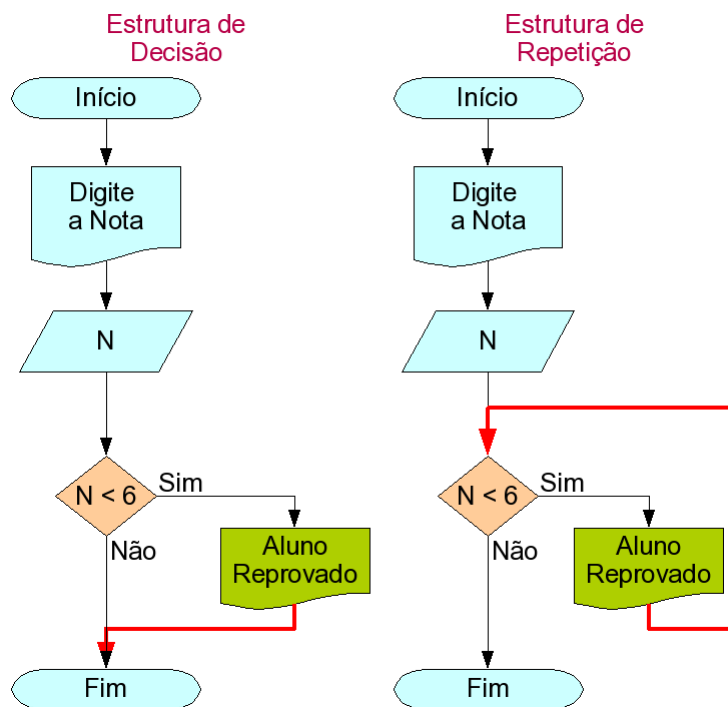
Estrutura de Decisão:

```
if (R == 0) {  
    cout << "Imprime Algo";  
}
```

Estrutura de Repetição

```
while (R == 0) {  
    cout << "Imprime Algo";  
}
```

Vamos ver isso atuando na prática? Em uma das aulas anteriores, construímos um programa que recebia a nota de um aluno e imprimia se o aluno havia sido reprovado. Vamos modificá-lo para que, ao invés de usar **if**, use **while** e ver o que ocorre. A modificação está indicada no fluxograma a seguir:



A seguir temos o programa original e o programa alterado. Observe atentamente: a única diferença entre ambos é a troca da palavra **if** pela palavra **while**.

Para testá-lo, primeiramente digite a versão original e se lembre do que acontece, digitando uma nota maior que 6,0 e outra menor que 6,0. Depois de se lembrar do que ocorre, modifique-o e execute-o novamente com uma nota maior que 6,0 e outra menor que 6,0.

Versão com Estrutura de Decisão

```

#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

    float N;

    cout << "Digite a nota: ";
    cin >> N;

    if ( N < 6.0 ) {
        cout << "Aluno Reprovado" << endl;
    }

    getch();
}

```

Versão com Estrutura de Repetição

```

#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

    float N;

    cout << "Digite a nota: ";
    cin >> N;

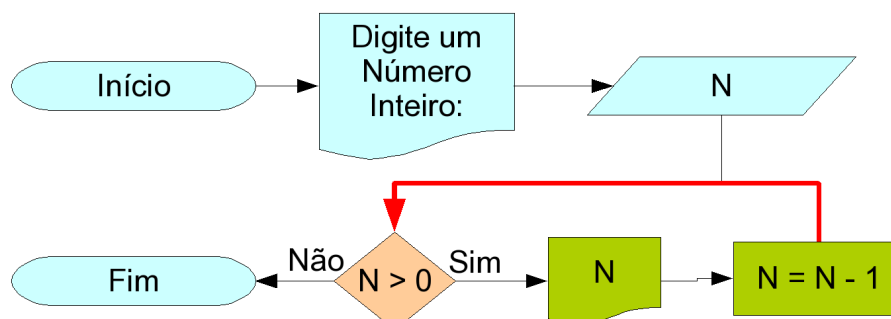
    while ( N < 6.0 ) {
        cout << "Aluno Reprovado" << endl;
    }

    getch();
}

```

Percebeu a diferença? (Para "matar" o programa de repetição, use CTRL+C ou feche a janela). Uma pequena diferença no código provoca uma enorme mudança no resultado final.

Obviamente este caso é útil para mostrar como o **while** funciona, mas não é uma aplicação lá muito útil do while, não é? Vejamos, então, uma aplicação diferente:



Este programa recebe um número inteiro e... tente entender o que ele faz. Depois de tentar, digite o código que o representa, a seguir, e veja se acertou!

```
#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

    int N;

    cout << "Digite um Número Inteiro: ";
    cin >> N;

    while ( N > 0 ) {
        cout << N << endl;
        N = N - 1;
    }

    getchar();
}
```

Observe o que o código faz! Teste o programa com valores diferentes: 5, 1, 0, -10...

Experimente modificar a condição do while para:

```
while ( N >= 0 ) { ... }
```

E veja o que ocorre. O que mudou? Note como isso pode ser a diferença entre o programa fazer exatamente o que você quer ... ou não! **Atenção no momento de construir as proposições lógicas!**

Por fim, observe que é **responsabilidade do programador** fazer com que o laço de repetição (também chamado de *loop*) seja finalizado, de alguma forma. A linha que é responsável por isso no código anterior é a linha

```
N = N - 1;
```

É ela quem faz com que o valor de N seja alterado para que, em algum momento no futuro, a condição $N > 0$ do **while** se torne inválida. Tente mudar a linha $N = N - 1$; por:

```
N = N + 1;
```

E veja o que ocorre! Teremos um problema. Você sabe o por quê? Porque agora o valor de N não se tornará menor que zero dentro do laço no momento esperado, fazendo com que o programa se comporte de um jeito inadequado!

A estrutura da instrução while é:

```
while ( proposição_lógica ) {
    código a repetir enquanto a proposição for verdadeira
}
```

Qualquer expressão válida em um **if** pode ser usada em um **while**. Note, porém, que o **while não tem else!**

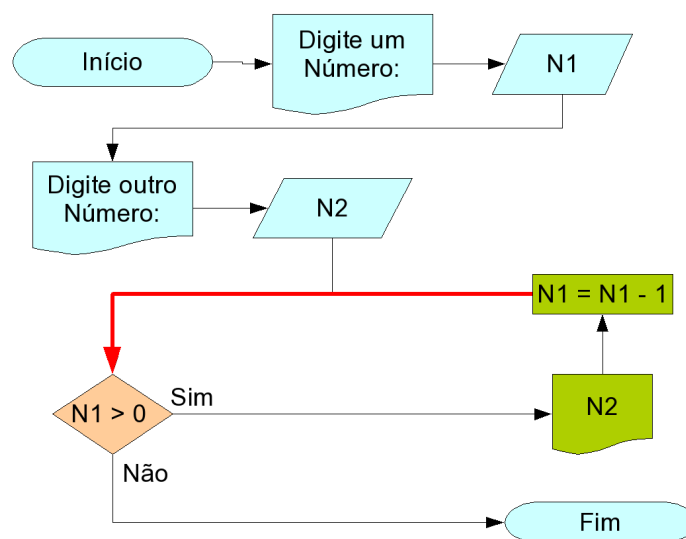
2. EXERCÍCIO

a) Faça um programa que leia dois números: N1 e N2. Faça agora com que o programa imprima o número N2 por N1 vezes.

b) Modifique o programa para que, em cada passo de contagem do N1, o programa imprima o valor atual de N1 e o valor de N2.

c) Modifique agora o programa para que, em cada passo de contagem do N1, o programa imprima o valor atual de N1 multiplicado por N2.

SOLUÇÃO A



```
#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

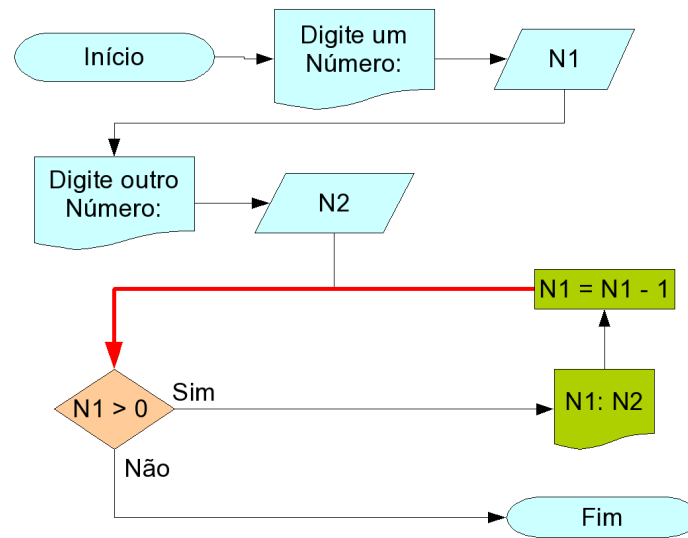
    int N1, N2;

    cout << "Digite um Número: ";
    cin >> N1;
    cout << "Digite outro Número: ";
    cin >> N2;

    while ( N1 > 0 ) {
        cout << N2 << endl;
        N1 = N1 - 1;
    }

    getch();
}
```

SOLUÇÃO B



```
#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

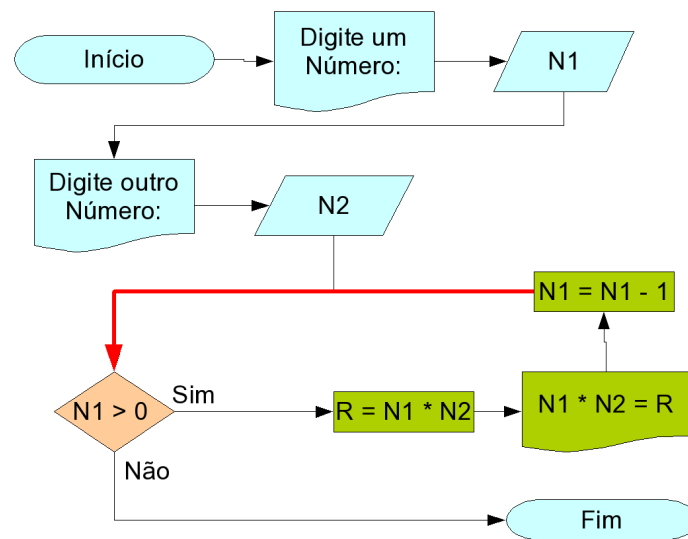
    int N1, N2;

    cout << "Digite um Número: ";
    cin >> N1;
    cout << "Digite outro Número: ";
    cin >> N2;

    while ( N1 > 0 ) {
        cout << N1 << ": " << N2 << endl;
        N1 = N1 - 1;
    }

    getchar();
}
```

SOLUÇÃO C



```
#include <stdio>
#include <iostream>
using namespace std;
int main(void) {

    int N1, N2, R;

    cout << "Digite um Número: ";
    cin >> N1;
    cout << "Digite outro Número: ";
    cin >> N2;

    while ( N1 > 0 ) {
        R = N1 * N2;
        cout << N1 << "*" << N2 << "= " << R << endl;
        N1 = N1 - 1;
    }

    getch();
}
```