

## Aula 10: JQuery UI

**Fonte:** Plano de Aula Oficial da Disciplina

**Objetivo:** Capacitar o aluno para o trabalho com a biblioteca JQuery UI.

### INTRODUÇÃO

Desde 1995, quando Brendan Eich criou a linguagem JavaScript, seu intuito já era proporcionar interatividade as páginas HTML. Para tornar mais fácil o desenvolvimento web, surgiram diversos frameworks e bibliotecas JavaScript. Atualmente, os desenvolvedores podem escolher entre mais de 40 delas, de acordo com os recursos e suas finalidades.

A JQuery UI é uma biblioteca complementar ao framework JQuery e que tem o objetivo de permitir uma maior facilidade no desenvolvimento de aplicativos e sites profissionais fornecendo um conjunto de elementos e funcionalidades prontos para serem usados.

### 1. DIFERENCIANDO JQUERY DA JQUERY UI

Como foi dito na aula passada, o JQuery é um framework para facilitar o acesso a recursos já disponíveis, uma tarefa que normalmente é especificada pelo nome **framework**.

O JQuery UI, por outro lado, é uma biblioteca de recursos úteis prontos para serem usados e que é baseada no framework JQuery. O objetivo da JQuery UI é "componentizar" interações de uma forma acessível e em camadas, de modo que o conteúdo tenha maior portabilidade.

### 2. DOWNLOAD E ORGANIZAÇÃO

Pode-se baixar um pacote de download rápido através do botão "quick download" do site, <http://jqueryui.com/>. Por outro lado, a biblioteca é relativamente grande (adiciona cerca de 50KB ao tamanho do JQuery), o que pode levar a alguns preferir selecionar alguns pacotes específicos na parte de download do site. Através desta opção é possível customizar de acordo com o objetivo que o desenvolvedor deseja alcançar, além de poder escolher um tema mais apropriado as cores de sua aplicação.

A vantagem do download personalizado é a redução de tempo do carregamento dos scripts da biblioteca, mas requer uma boa escolha dos componentes. Para entender a organização, é preciso apresentar alguma nomenclatura.

Os componentes da JQuery UI são divididos em quatro módulos: core, interações, widgets e efeitos.

**Core** - elementos básicos do JQuery UI, e são meio que obrigatórios

**Interações** - adicionam comportamentos básicos a qualquer elemento, como arrastar, expandir, selecionar, etc.

**Widgets** - oferece os principais recursos de navegação utilizados, como abas, caixas de diálogo, menu expansivo...

**Efeitos** - Elementos de animação, trás uma série de funcionalidades para tornar websites mais profissionais, interativos e completos.

### 3. O QUE A JQUERY UI OFERECE?

#### 3.1. Componentes de Interação.

\* **Draggable** <http://jqueryui.com/demos/draggable/>

Permite funcionalidades arrastáveis em qualquer elemento DOM (Document Object Model) dentro da janela de exibição.

\* **Resizable** <http://jqueryui.com/demos/resizable/>

Permite que qualquer elemento DOM seja redimensionado, arrastando sua borda, aumentando assim para a largura e a altura desejada de um box, por exemplo. Pode ser controlado por scripts que limitam a largura e altura máxima permitida, que aplicam efeitos entre outras funcionalidades.

\* **Selectable** <http://jqueryui.com/demos/selectable/>

Permite que um elemento ou um grupo de elementos sejam selecionáveis ao clique do mouse, com a possibilidade da utilização da tecla CTRL para fazer múltiplas seleções.

\* **Sortable** <http://jqueryui.com/demos/sortable/>

Permite que os elementos sejam arrastados para um novo local em uma lista de elementos, enquanto os outros se ajustam sobre a nova organização de elementos, por meio de um seletor connectwith.

\* **Droppable** <http://jqueryui.com/demos/droppable/>

Permite que qualquer elemento DOM seja alvo para os elementos arrastáveis. É possível controlar se o alvo aceita ou não o elemento, alterar a aparência do alvo quando o elemento é lançado sobre ele, ou até criar um gerenciador de fotografias, com funcionalidades

como: apagar uma imagem da galeria arrastando a para a lixeira ou clicando no ícone da lixeira, retorná-la da lixeira para a galeria ou visualizá-la em tamanho maior pelo ícone zoom.

### **3.2. Componentes para Criação de Widgets.**

**\* DatePicker** <http://jqueryui.com/demos/datepicker/>

Campo de formulário que traz um calendário interativo. Basta escolher a data e clicar para que seja preenchido. Pode-se adicionar funcionalidades como a escolha do formato de data, de acordo com a língua utilizada, menus para facilitar a escolha do mês e do ano, entre outras.

**\* Accordion** <http://jqueryui.com/demos/accordion/>

Permite a construção de cabeçalhos clicáveis que expande em seções lógicas a área de conteúdo, como guias. Mais conhecido como efeito sanfona.

**\* Dialog** <http://jqueryui.com/demos/dialog/>

Permite a criação de uma Dialog, que é uma janela flutuante que contém uma barra de título e uma área de conteúdo. A janela de diálogo pode ser movida, redimensionada e fechada através do ícone 'x'. É possível implementá-la para que se o comprimento do conteúdo exceder a altura máxima, uma barra de rolagem aparecerá automaticamente. O formato Modal impede que o usuário interaja com o restante da página até que o diálogo seja fechado, podendo adicionar uma camada semitransparente que escurece o conteúdo da página por trás do diálogo.

**\* Progressbar** <http://jqueryui.com/demos/progressbar/>

A barra de progresso da jQuery UI mostra a porcentagem de processamento da aplicação. Ela pode ser animada e redimensionável através de comandos CSS para se ajustar ao tamanho da tela.

**\* Slider** <http://jqueryui.com/demos/slider/>

O pluguin Slider pode ser usado para que o usuário, de forma dinâmica, mova alças com o mouse para definirem o resultado desejado.

**\* Tabs** <http://jqueryui.com/demos/tabs/>

As tabelas são guias, geralmente utilizadas para dividir o conteúdo em seções. O usuário pode alternar entre as abas através de clique (onClick) ou ao passar do mouse (onHover). Há também a opção Sortable para que o usuário organiza as abas de acordo com sua preferência, apenas as arrastando para a posição desejada.

### **3.3. Componentes de Efeitos**

\* **AddClass** <http://jqueryui.com/demos/addclass/>

Adiciona a classe específica para cada conjunto de elementos com transições opcionais entre os estados.

\* **RemoveClass** <http://jqueryui.com/demos/removeclass/>

Remove todas as classes ou uma classe específica de um elemento, com transições opcionais entre os estados.

\* **Hide** <http://jqueryui.com/demos/hide/>

Diversos efeitos para esconder um elemento.

\* **Animate** <http://jqueryui.com/demos/animate/>

Esta função permite animações com cores. É muito usada pelo recurso de transição de classe, podendo-se alterar as seguintes propriedades: backgroundColor, borderBottomColor, borderLeftColor, borderRightColor, borderTopColor, color, outlineColor.

\* **Effect** <http://jqueryui.com/demos/effect/>

Permite que diversos tipos de efeitos sejam adicionados a um elemento, sem a lógica de show e hide.

\* **Show** <http://jqueryui.com/demos/show/>

Diversos efeitos para mostrar um elemento

\* **SwiteClass** <http://jqueryui.com/demos/switeclass/>

Muda de uma classe definida para outra classe com a opção de utilizar uma transição.

\* **Toggle** <http://jqueryui.com/demos/toggle/>

Método de alternância de um elemento para outro que aceita efeitos avançados da JQuery UI.

\* **ToggleClass** <http://jqueryui.com/demos/toggleclass/>

Adiciona a classe se ela não estiver presente e a remove se ela estiver presente com a opção de utilizar uma transição.

## **4. BIBLIOGRAFIA**

Plano de Aula Oficial da Disciplina "CCT0081 - Programação para Internet Rica", Centro Universitário Estácio-Radial.