

ORIENTAÇÕES PARA A ATIVIDADE ESTRUTURADA 2

TÍTULO DA ATIVIDADE ESTRUTURADA: Sistema MVC para Web

OBJETIVO: O aluno deverá ser capaz de compreender um sistema pronto que utilize padrões de projeto e desenvolver outro sistema cadastral para Web baseado no mesmo.

COMPETÊNCIAS/HABILIDADES: Compreensão de Software Implementado; Utilização da Arquitetura MVC; Desenvolvimento de sistemas para Web.

DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO:

- 1 – Análise do sistema de exemplo
- 2 – Definição do domínio cadastral a ser utilizado
- 3 – Criação do Banco de Dados
- 4 – Criação da camada de persistência do MVC em Java
- 5 – Criação da camada de controle do MVC em Java
- 6 – Criação de Servlets e JSPs necessários para a camada de visualização
- 7 – Testes da funcionalidade do sistema
- 8 – Documentação e empacotamento para entrega

PRODUTO/RESULTADO: Ao final deverá ser entregue PELO SIA, conforme orientações, um sistema cadastral no modelo MVC para Web em Java, juntamente com a seguinte documentação (word):

- 1 – Descrição do Domínio do Problema
- 2 – Modelagem do Banco de Dados
- 3 – Esquema da Arquitetura e contextualização dos Componentes utilizados
- 4 – Manual do usuário

ORIENTAÇÕES ADICIONAIS:

PROCEDIMENTO: O aluno receberá um sistema simples de cadastro de clientes já desenvolvido e o objetivo será criar um novo **cadastro de produtos** baseado no cadastro de clientes fornecido. O novo sistema deve ser documentado e a classe/objeto produto deve conter, no mínimo, os seguintes atributos:

- a) Código de Identificação
- b) Nome
- c) Descrição
- d) Preço

Para testar o sistema será necessário criar uma tabela no banco de dados, mas este **banco de dados não deve ser entregue** juntamente com o trabalho. Entretanto, **a estrutura do banco de dados deve ser descrita no manual!**