



# ESTRUTURA DE DADOS

## FILAS DINÂMICAS

Prof. Dr. Daniel Caetano

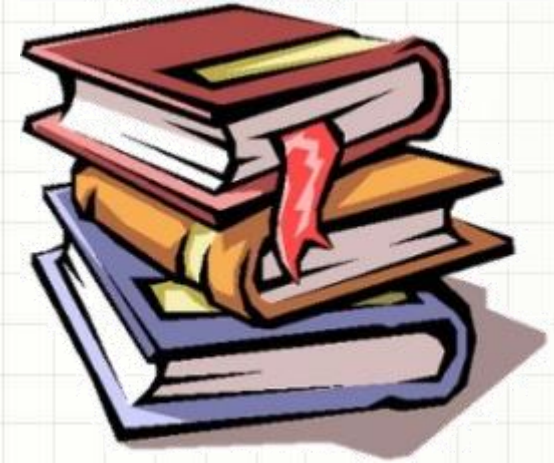
2014 - 2

# Objetivos

- Compreender o conceito de fila encadeada
- Usar filas dinâmicas para aplicações
- Conhecer as vantagens e desvantagens das filas encadeadas
- **Atividade Estruturada!**



# Material de Estudo



---

## Material

## Acesso ao Material

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/>  
(Aula 14)

Material Didático

Estruturas de Dados (Parte 2) – Páginas 143 a 146

Online

C Completo e Total – Páginas 540 a 550

---

The image features a decorative header with several overlapping, wavy lines in shades of blue and white. Below this, the background is a light gray grid. The text "RECORDANDO..." is positioned in the lower right quadrant of the grid.

**RECORDANDO...**

# Recordando...

- Vimos Pilhas Encadeadas
- Uso:
  - Inserção no Topo (Início)
  - Remoção do Topo (Início)
- E se continuarmos removendo do início, mas inserirmos no fim?
- Virou uma fila?



# **FILA ENCADEADA OU FILA DINÂMICA**

# Filas Encadeadas

- Sempre que usarmos uma lista encadeada
  - Inserirmos no fim... e
  - Removermos do início...
- Fila Dinâmica ou Encadeada
- Exemplo

# Fila: Inicializando

fila

NULL

A diagram showing a variable named 'fila' pointing to a light green rounded rectangle containing the text 'NULL'. A blue arrow points from a text box on the right to the 'NULL' box.

Quando criamos uma  
fila, ela está vazia

```
no *fila = NULL;
```



# Fila: Inserção

fila

NULL

Como criamos um elemento?

tmp

1

NULL

```
no *tmp;  
tmp = new no;  
tmp->valor = 1;  
tmp->prox = NULL
```

# Fila: Inserção

fila

NULL

Como inseri-lo na fila?

tmp

1

NULL

```
if (fila == NULL) {  
  fila = tmp;  
}
```

# Fila: Inserção

fila

NULL

Como inseri-lo na fila?

tmp

1

NULL

```
if (fila == NULL) {  
    fila = tmp;  
}
```

# Fila: Inserção

fila

NULL

Como inseri-lo na fila?

tmp

1

NULL

```
if (fila == NULL) {  
    fila = tmp;  
}
```

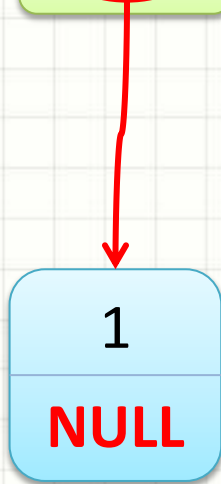
# Fila: Inserção



Como inseri-lo na fila?

```
if (fila == NULL) {  
    fila = tmp;  
}
```

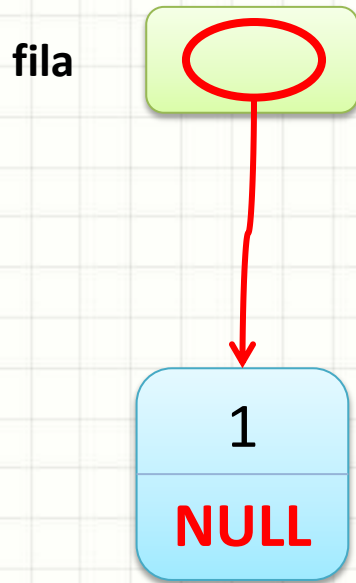
# Fila: Inserção



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

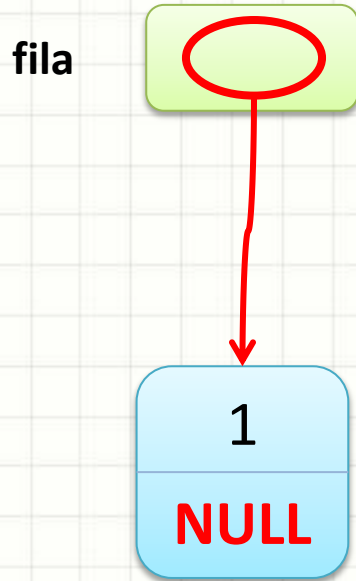
# Fila: Inserção



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

# Fila: Inserção

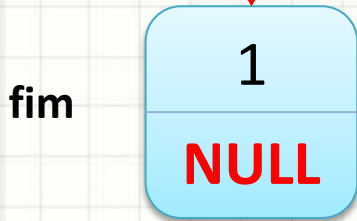


Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```



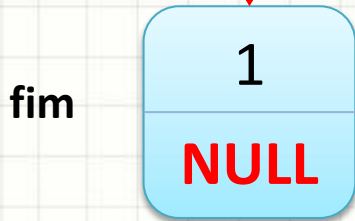
# Fila: Inserção



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

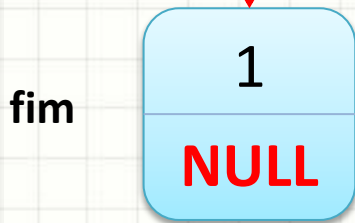
# Fila: Inserção



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

# Fila: Inserção



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

# Fila: Inserção



fim



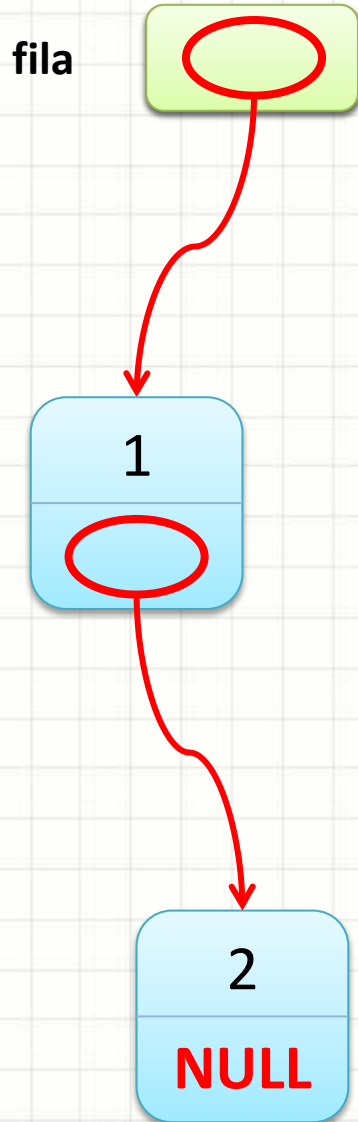
tmp



Inserindo outro nó

```
if (fila != NULL) {  
    fim = fila;  
    while (fim->prox != NULL) {  
        fim = fim->prox;  
    }  
    fim->prox = tmp;  
}
```

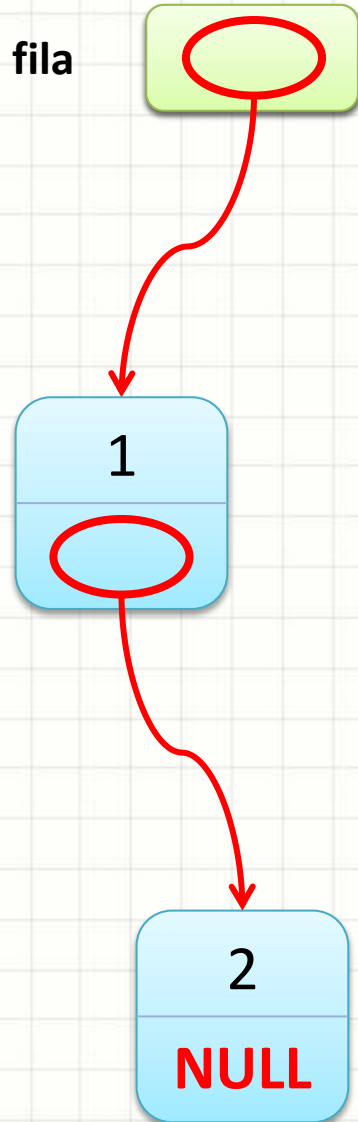
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

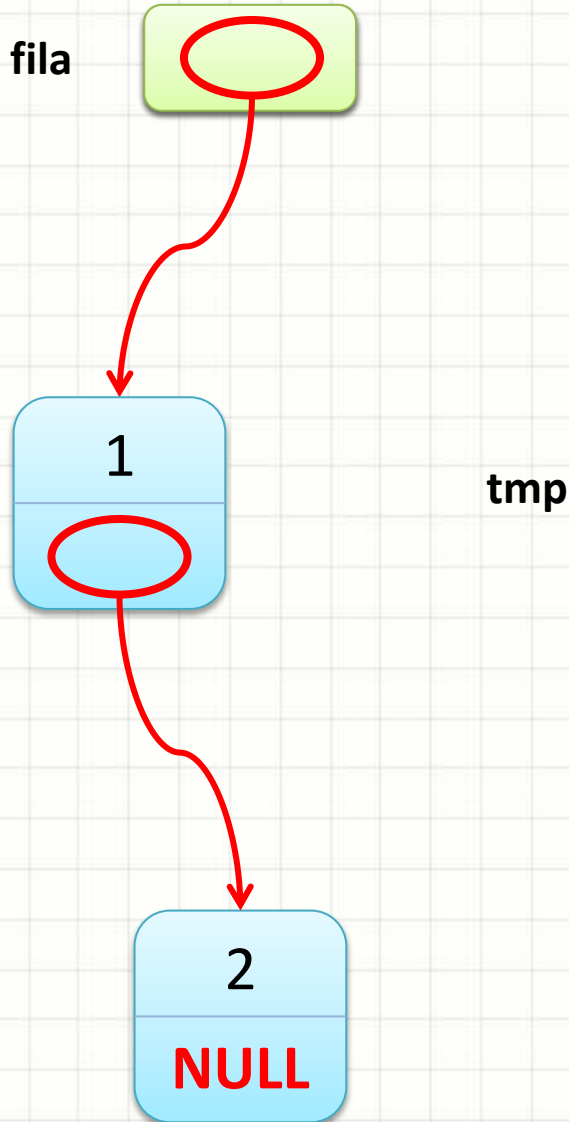
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

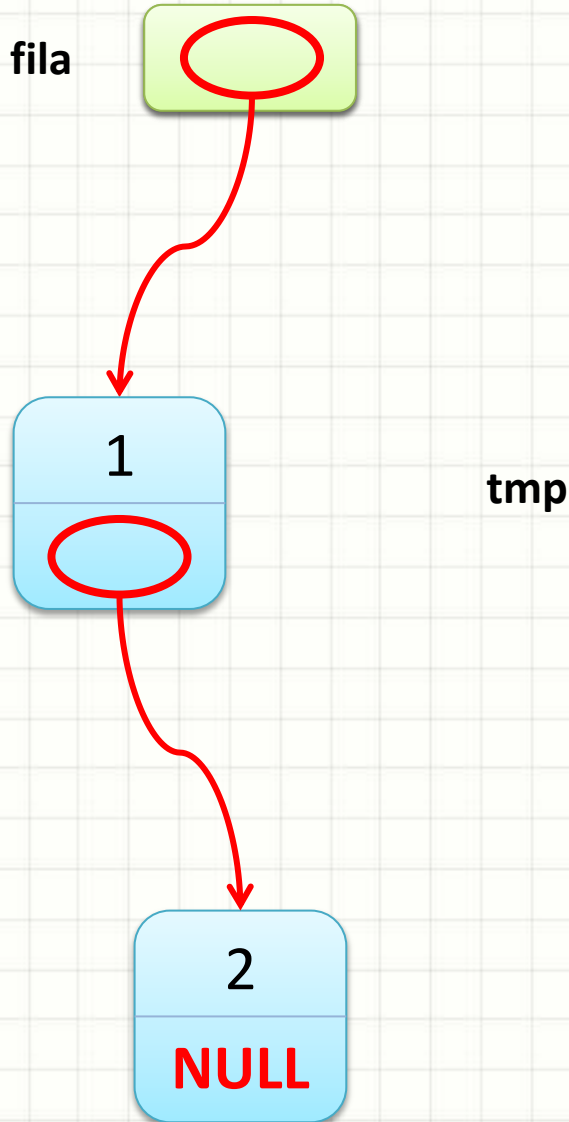
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

# Fila: Remoção

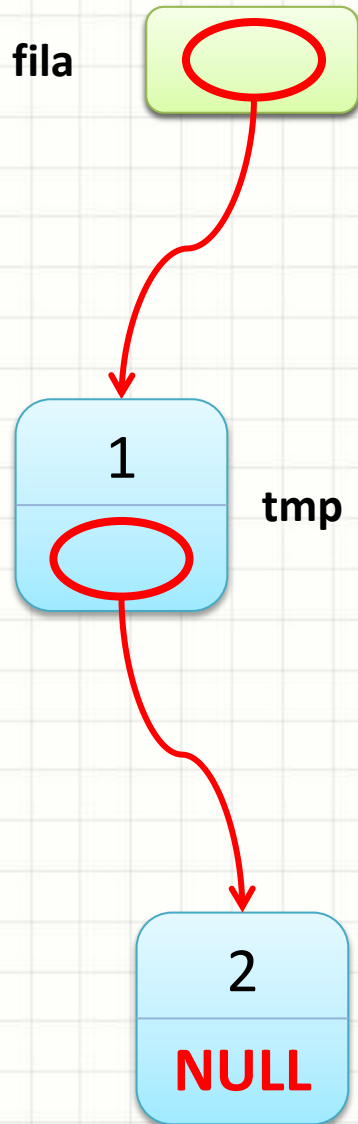


Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```



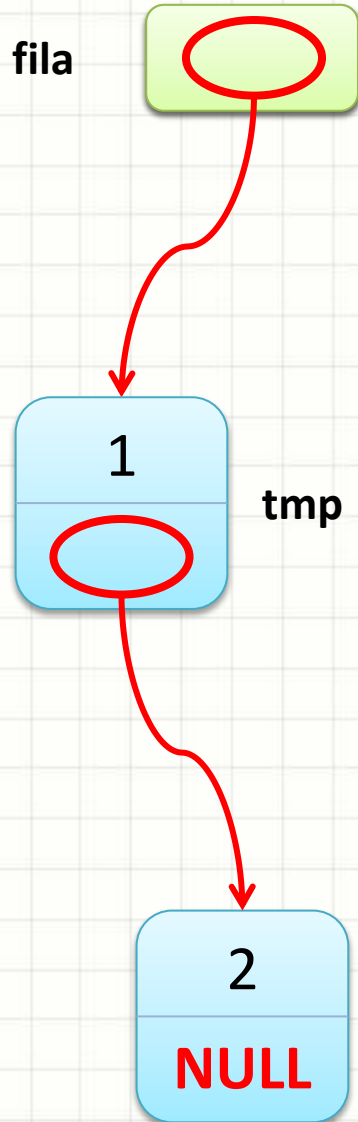
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

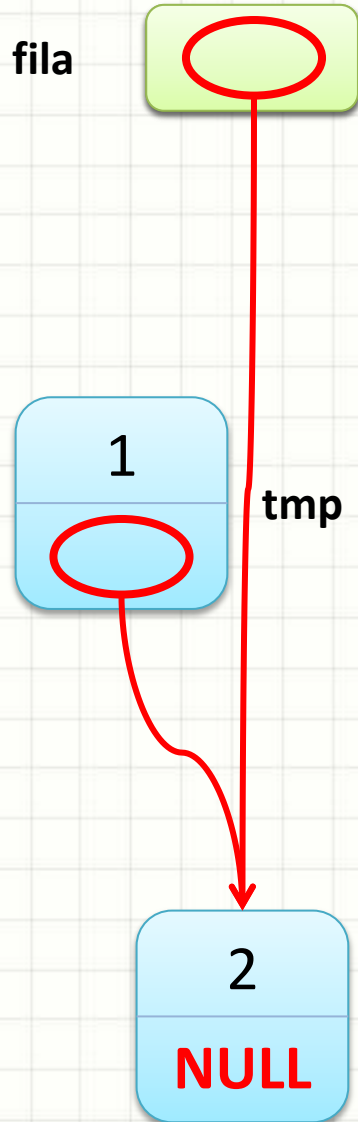
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

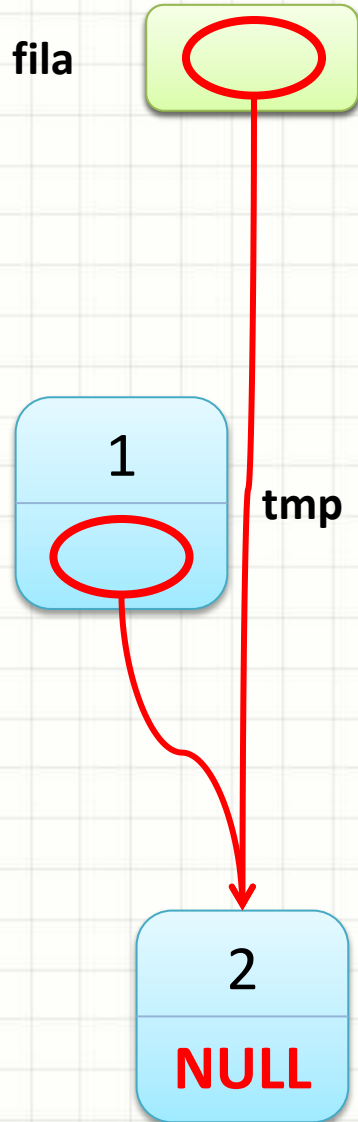
# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

# Fila: Remoção



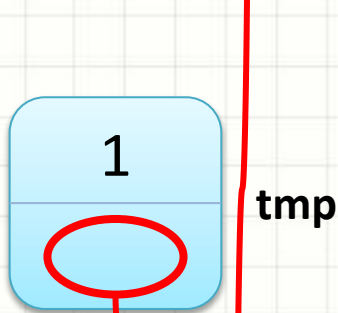
Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

# Fila: Remoção



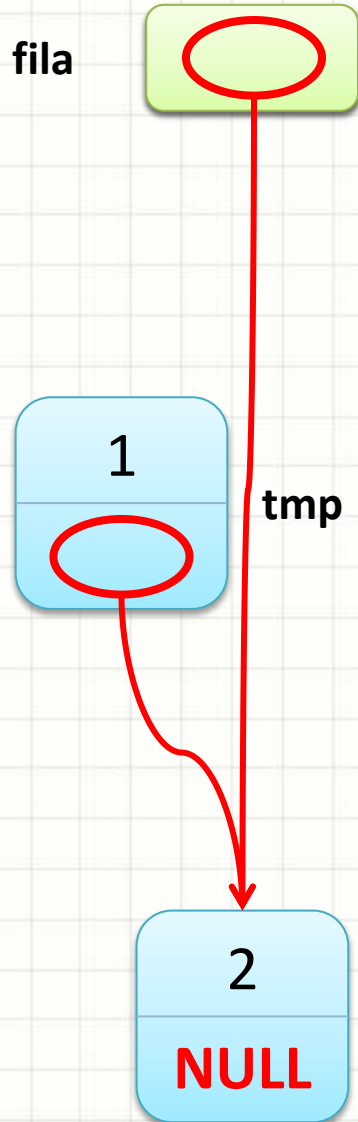
Removendo um nó



```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```



# Fila: Remoção



Removendo um nó

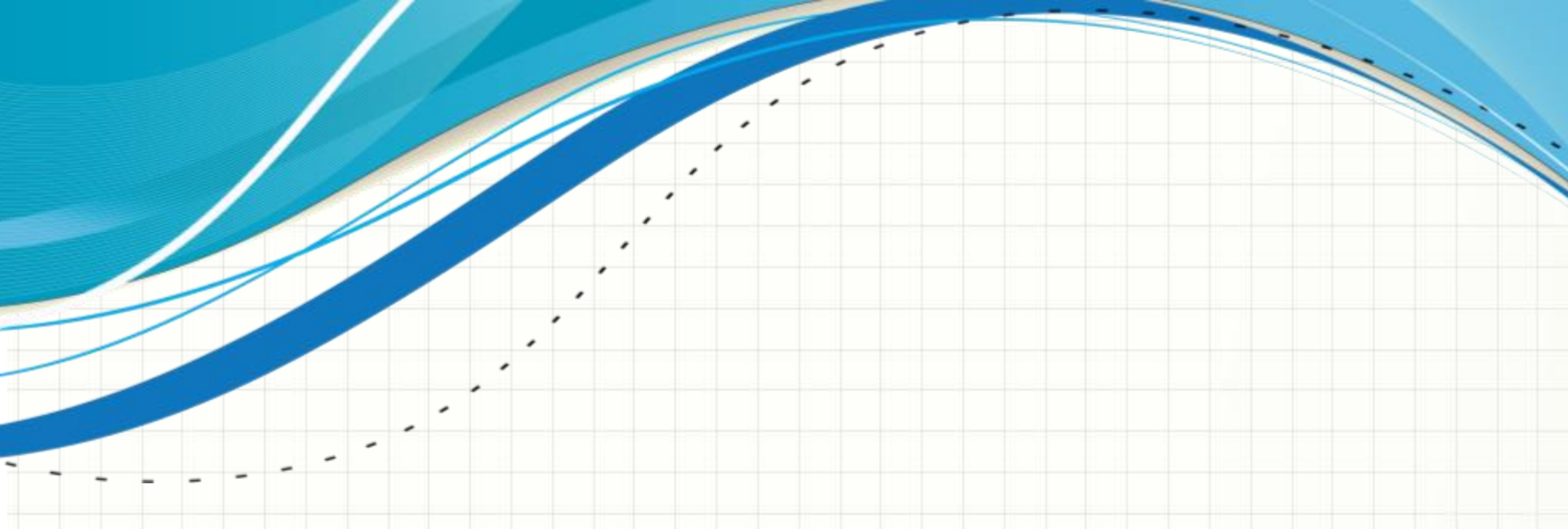
```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

# Fila: Remoção



Removendo um nó

```
no *tmp;  
tmp = fila;  
fila = tmp->prox;  
valor = tmp->valor;  
delete tmp;
```

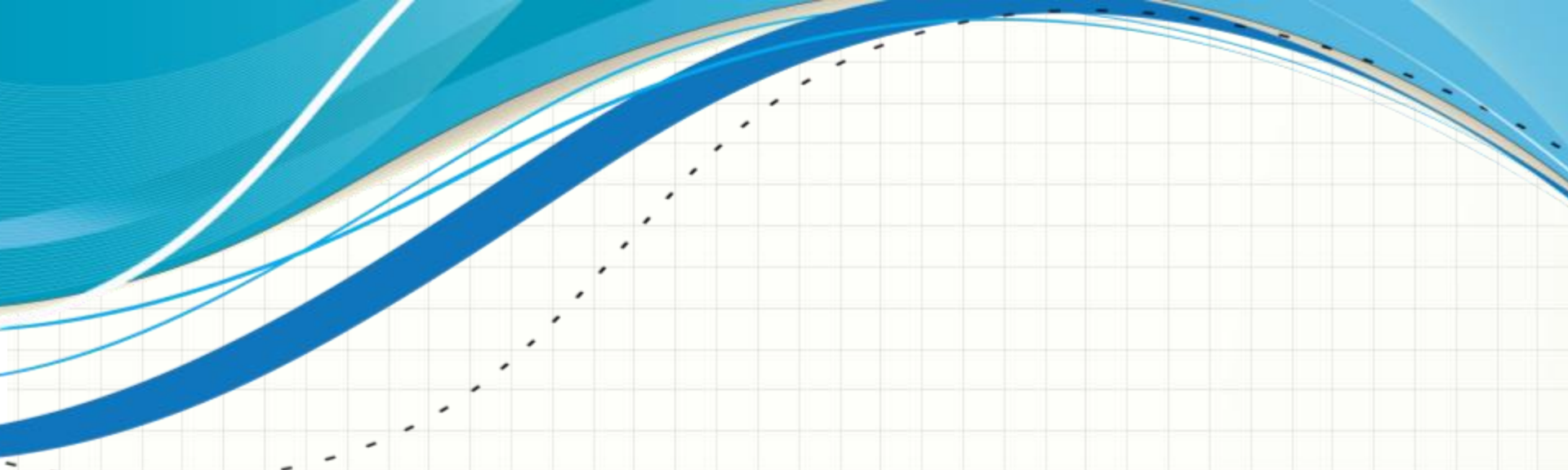


# **DISCUSSÃO: QUALIDADE DA IMPLEMENTAÇÃO**



# Qualidade da Implementação

- Qual o problema dessa implementação?
  - Pense na inserção e remoção...
  - Há como melhorar?



**PRÁTICA:**  
**CONSTRUINDO UMA**  
**FILA ENCADEADA**

# Construindo uma Pilha Encadeada

- Acompanhe o professor na construção...



# EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

# Exercícios

- Como base em “ex1.cpp” e “filaaluno.cpp”:
  - Modifique ex1.cpp para que implemente uma fila de alunos
- Em grupos de 4 alunos, debata as vantagens e desvantagens do uso de encadeamento;
  - Elabore uma lista de vantagens e desvantagens comparando as estruturas de dados contíguas com suas versões encadeadas: pilhas, filas e listas

# Vantagens e Desvantagens

	Vantagens	Desvantagens
Encadeados Em geral		
Pilhas Encadeadas		
Filas Encadeadas		
Listas Encadeadas		

# Vantagens e Desvantagens

	Vantagens	Desvantagens
<b>Encadeados Em geral</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menor consumo de memória</li><li>- Menor processamento em tarefas complexas</li><li>- Tamanho máximo limitado pela memória do equipamento</li><li>- Protótipos mais simples</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Maior complexidade de programação</li><li>- Uso de ponteiros</li><li>- Maior processamento em tarefas simples</li><li>- Consumo de processamento para alocação de memória</li></ul>
<b>Pilhas Encadeadas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Apenas um apontador</li></ul>	
<b>Filas Encadeadas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Não exige implementação circular</li><li>- Apenas dois apontadores</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se não for usado apontador de fim, custo para inserção cresce com o tamanho da fila</li></ul>
<b>Listas Encadeadas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Inserção ordenada e ordenação mais eficientes</li><li>- Apenas um apontador</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Acesso aleatório prejudicado (busca)</li></ul>



# CONCLUSÕES



# Resumo

- As listas encadeadas podem ser usadas como filas
- É mais interessante criar uma estrutura específica, com referências para início e fim
- Adaptar programas que usam filas contíguas para usar filas encadeadas é simples



**PERGUNTAS?**