



PROFESSOR: Daniel Caetano

DISCIPLINA: CCT0413 – Inovação Tecnológica e Empreendedorismo

CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## AULA 0A – ARDUÍNO E INOVAÇÃO

GRUPO: \_\_\_\_\_

### Atividade:

Seu grupo deve pesquisar no Google pelos termos **arduino & inovação** e analisar alguns dos usos dados para o Arduino. Pesquise também aplicações criativas da plataforma.

Adicionalmente, visite o site do UnoArduSim, o Simulador de Arduino (<https://www.sites.google.com/site/unoardusim/>) e assista ao vídeo sobre essa ferramenta (<https://www.youtube.com/watch?v=5P62WFQ4ijs>).

Após isso, em uma folha de papel, responda às seguintes questões:

### Questões:

**A)** Quais as características mais interessantes do Arduino que o tornam um bom instrumento para o desenvolvimento de novas ideias?

**B)** Dentre as aplicações de Arduino encontradas na internet, liste as três que você considera as mais interessantes.

### Para Casa:

**C)** Baixe o UnoArduSim e tente implementar o código abaixo, ligando um LED amarelo no pino 10, que deve acender por 1 segundo e apagar por 1 segundo:

```
// Projeto Pisca Led
// Por Jota - www.comofazerascosas.com.br

void setup()
{
    pinMode(10,OUTPUT);
}

void loop()
{
    digitalWrite(10,HIGH);
    delay(1000);
    digitalWrite(10,LOW);
    delay(1000);
}
```

**D)** Modifique o programa para que o led fique aceso por 2 segundos e apagado por 1 segundo.