



PROFESSOR: Daniel Caetano
DISCIPLINA: CCE1014 – Pesquisa Operacional II
GABARITO

INSTRUÇÕES

- Use seu caderno/fichário para responder; o exercício deve ser feito à mão.
- No topo da folha, preencha o código da disciplina, número da aula, seu nome e seu R.A.
- Use o programa **Adobe Scan** para tirar fotos das páginas com a solução do exercício e gerar um **PDF**.
- Entregue o **PDF** gerado pelo **SAVA**.
- NÃO** serão aceitos trabalhos após o prazo, fique atento;

QUESTÕES - AULA 05

5.1) Considere o problema a seguir, cuja formulação foi proposta como exercício em sala de aula, e o resolva com apoio do Excel. Para entrega, tire uma foto da planilha dos dados de entrada com a solução já encontrada e uma foto da janela da configuração do Solver.

- Entregar 30.000 caixas de laranja
- 3 Fazendas: F1 (10.000), F2 (15.000), F3 (5.000)
- 2 Sacolões: S1 (15.000), S2 (15.000)

Custos

	S1	S2
F1	15	20
F2	12	15
F3	21	7

Produção		Custos	S1	S2	
F1	10.000	F1	R\$ 13,00	R\$ 9,00	
F2	15.000	F2	R\$ 12,00	R\$ 10,00	
F3	5.000	F3	R\$ 12,00	R\$ 10,00	
Consumo		Levar	S1	S2	Total
S1	15.000	F1	10.000	0	10.000
S2	15.000	F2	0	15.000	15.000
		F3	5.000	0	5.000
		Total	15.000	15.000	
		Custo	R\$	340.000,00	

Parâmetros do Solver



Definir Objetivo:

Para: Máx. Mín. Valor de:

Alterando Células Variáveis:

Sujeito às Restrições:

\$E\$10 >= \$B\$7
\$F\$10 >= \$B\$8
\$G\$7 <= \$B\$2
\$G\$8 <= \$B\$3
\$G\$9 <= \$B\$4

Adicionar

Alterar

Excluir

Redefinir Tudo

Carregar/Salvar

Tornar Variáveis Irrestritas Não Negativas

Selecionar um Método de Solução:

Opções

Método de Solução
Selecione o mecanismo GRG Não Linear para Problemas do Solver suaves e não lineares. Selecione o mecanismo LP Simplex para Problemas do Solver lineares. Selecione o mecanismo Evolutionary para problemas do Solver não suaves.

Ajuda

Resolver

Fechar