

# **PROGRAMAÇÃO SERVIDOR EM SISTEMAS WEB RECURSOS ADICIONAIS DOS SERVLETS**

Prof. Dr. Daniel Caetano

2011 - 2

# Visão Geral

1

- Requisições POST e GET

2

- Solicitando Redirecionamento

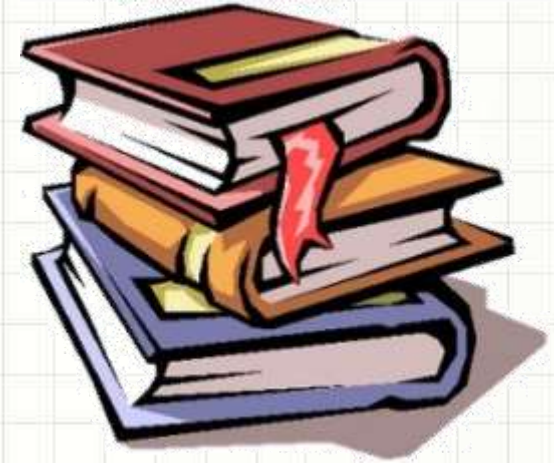
3

- Encaminhando Requisições

4

- Modificando Requisições

# Material de Estudo



---

## Material

## Acesso ao Material

Notas de Aula

<http://www.caetano.eng.br/aulas/psw/>  
(Aula 5)

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/aulas/psw/>  
(Aula 5)

Material Didático

Big Java, páginas 989 a 997

Java: Como  
Programar

(6ª Edição) Páginas 928 a 948

---

# Objetivos

- Apresentar os dois principais tipos de requisição
- Apresentar os dois tipos mais comuns de redirecionamento
- Armazenamento de Dados na **request**
  
- **Atividade 2 disponível online**





# REQUISIÇÕES POST E GET

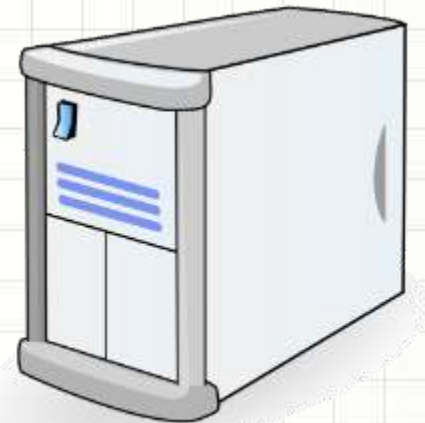
# Tipos de Requisição

- Já vimos várias vezes esse esquema:



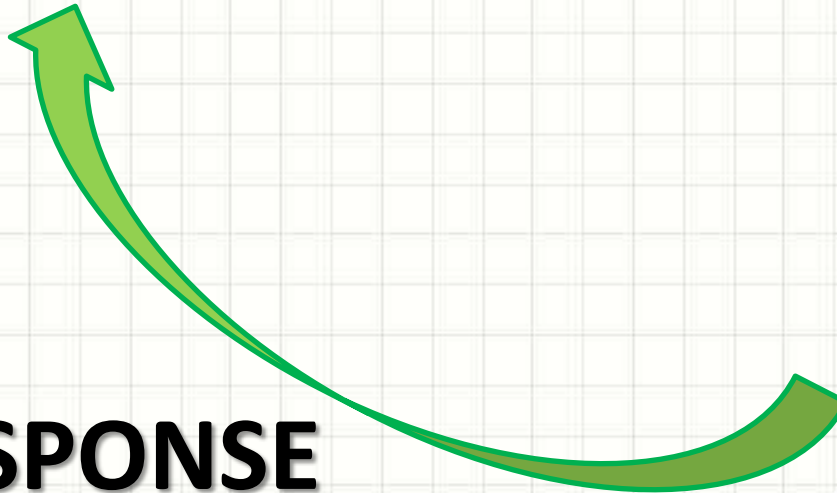
Cliente

**REQUEST**



Servidor

**RESPONSE**



# Tipos de Requisição

- De maneira rápida, vimos também que as **requests** podem ser de dois tipos:
  - POST → Função é enviar dados para o servidor
  - GET → Função é requisitar dados do servidor
- POST: usualmente por forms
- GET: usualmente por links/barra de url

# Tipos de Requisição

- Na aula passada:
  - Formulário **index.jsp**
    - Cria a request
    - Envia para a servlet **Imc** por POST
- Podemos fazer o mesmo com GET?
  - Digite na barra de endereços:  
**<http://localhost:8080/WProjeto1/Imc?peso=75&altura=1.7>**
- O que acontece?



# Requisição com GET

- Podemos passar alguns **parâmetros** pela requisição do tipo **GET** através do seguinte esquema:

**http://servidor/servlet?param1=valor1**

- O “truque” é a interrogação: ?
- Esse caractere indica que:
  - o endereço **já acabou**
  - tudo que vem em seguida é parâmetro

# Requisição com GET

`http://servidor/servlet?param1=valor1`

- Depois da ?
  - Nome do parâmetro (no exemplo, `param1`)
  - Sinal de igualdade
  - Valor do parâmetro (no exemplo, `valor1`)
- E se quiser passar mais de um parâmetro?

# Requisição com GET

`http://servidor/servlet?param1=valor1&param2=valor2`

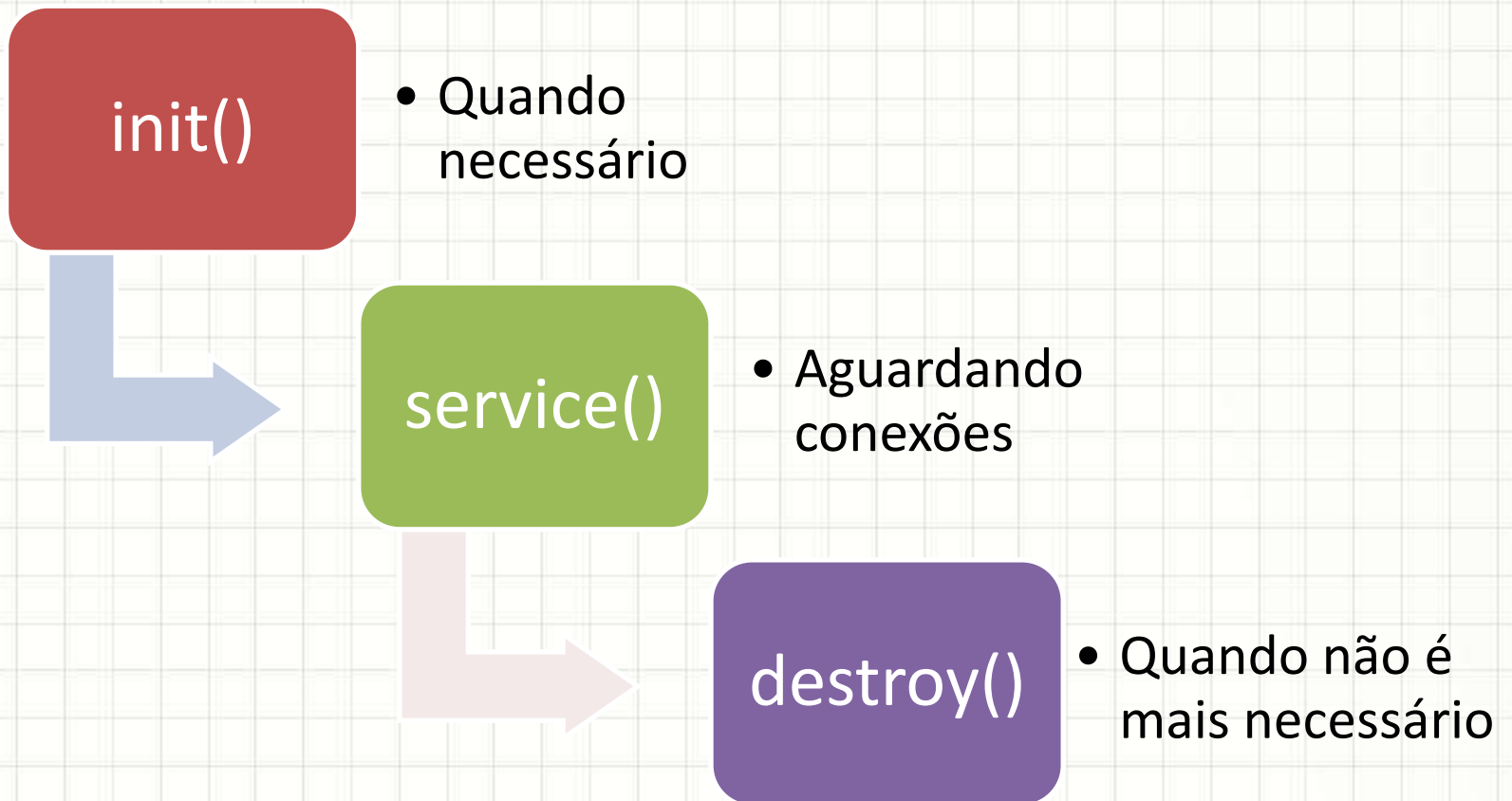
- Para indicar valores de mais parâmetros, basta separá-los com o uso de um **&**
- Podemos passar quantos parâmetros quisermos?
- **NÃO** com o GET: até cerca de 1KB

# Requisição com GET

- Do ponto de vista do **servlet**, o que muda?
- Usando NetBeans, **NADA**, os dados chegam, com o **GET**, da mesma forma que com o **POST**
- Quer dizer que não temos como diferenciar um do outro no **servlet**?

# Recebendo GET e POST no Servlet

- Na verdade, é possível
- Lembram-se deste esquema?



# Recebendo GET e POST no Servlet

- Vamos pensar só no **service()**



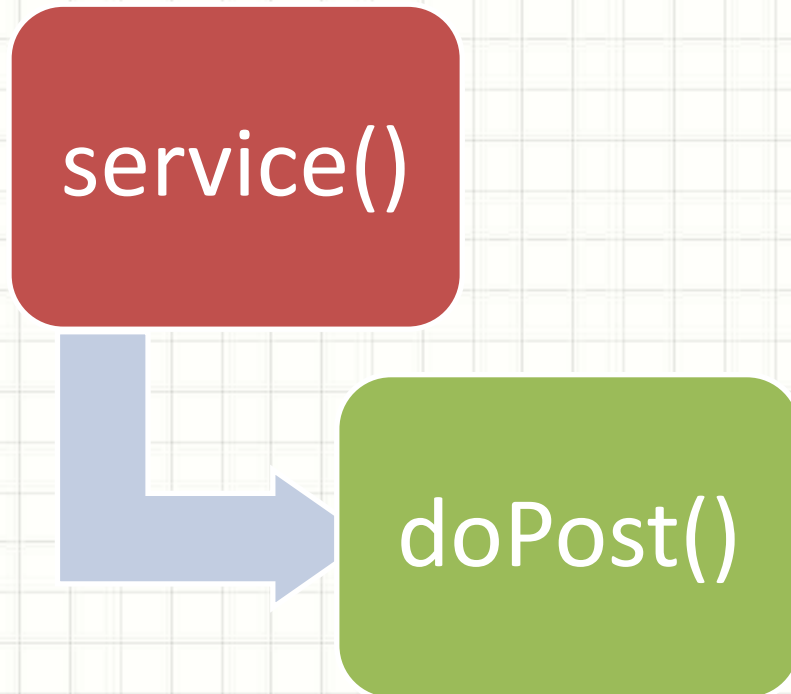
`service()`

- Aguardando conexões

- O **service** aguarda requisições
- Se uma **POST** chega...

# Recebendo GET e POST no Servlet

- Vamos pensar só no **service()**



- O **service** aguarda requisições
- Se uma **POST** chega...

# Recebendo GET e POST no Servlet

- Vamos pensar só no **service()**

`service()`

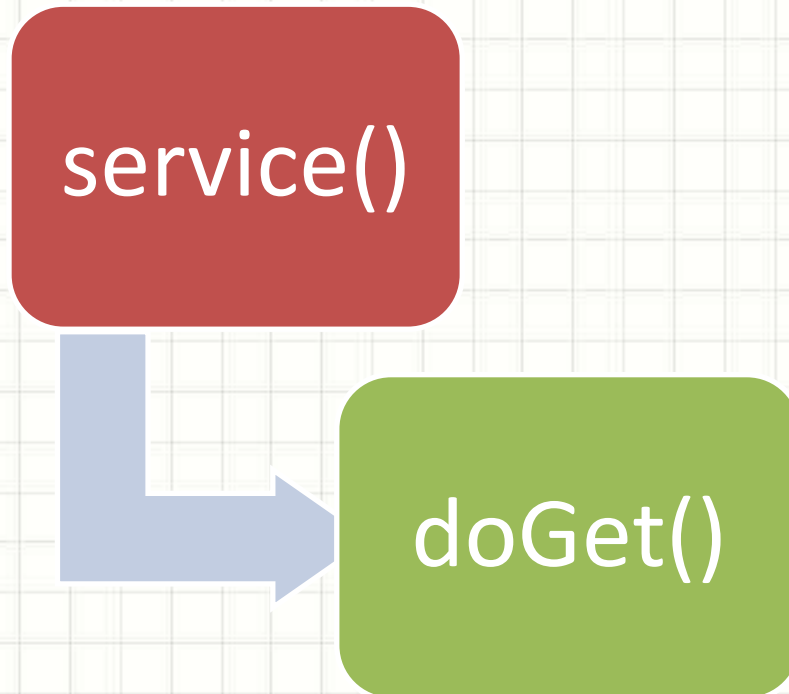
- Aguardando conexões

- O **service** aguarda requisições
- Mas... E se uma **GET** chega?



# Recebendo GET e POST no Servlet

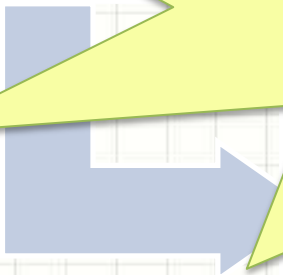
- Vamos pensar só no **service()**



- O **service** aguarda requisições
- Mas... E se uma **GET** chega?

# Recebendo GET e POST no Servlet

- Vamos pensar só no **serviço** )



serviço aguarda  
ões

uma **GET**

**Como não vimos  
isso no servlet?**

# Entendendo o Servlet

- Lembra-se desta parte aqui?


```
package imc;
+ import ...

public class Imc extends HttpServlet {

    protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse res
        throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        try {
            /* TODO output your page here
            out.println("<html>");
            out.println("<head>");

            + "</h1>");

        } finally {
            out.close();
        }
    }
}
```



Esta aqui!

+ HttpServlet methods. Click on the + sign on the left to edit the code.

# Entendendo o Servlet

- Lembra-se desta parte aqui?



The image shows a screenshot of a Java IDE. A large yellow starburst with a red border is centered over the code, containing the text "Vamos abrir e ver o que há lá dentro!" in red. A red arrow points downwards from the bottom of the starburst towards a code block. The code block is highlighted in red and contains the following code:

```
package imc;  
...  
public class ... extends HttpServlet {  
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse res)  
        ...  
        + "</h1>");  
    } finally {  
        out.close();  
    }  
}
```

At the bottom of the IDE, a status bar contains the text: "HttpServlet methods. Click on the + sign on the left to edit the code."

# Entendendo o Servlet

- Observe os métodos **doGet** e **doPost**

```
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="HttpServletRequest methods. Click on the
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
public String getServletInfo() {
    return "Short description";
} // </editor-fold>
```

# Entendendo o Servlet

- Observe os métodos **doGet** e **doPost**

```
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="HttpServletRequest methods. Click on the
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    processRequest(request, response);
}
```

```
/**...*/
```

```
@Override
```

```
public
```

```
re
```

```
}// </
```

**Eles simplesmente redirecionam a chamada para o método processRequest()!**

# Por isso podemos usar o processRequest para acessar GET e POST

```
//  
/*  
@Override  
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  
    throws ServletException, IOException {  
    processRequest(request, response);  
}
```

```
/**...*/  
@Override  
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  
    throws ServletException, IOException {  
    processRequest(request, response);  
}
```

```
/**...*/  
@Override  
public String getServletInfo() {  
    return "Short description";  
} // </editor-fold>
```

# Rejeitando GET

- E se não quisermos que nosso **servlet** responda com requisições GET?
- Podemos ir até o método **doGet()** e simplesmente remover a chamada ao **processRequest()**
- Um outro jeito é encaminhando o usuário para uma página de erro específica...
- Ou simplesmente para a tela correta de preenchimento!





# **SOLICITANDO REDIRECCIONAMIENTO**

# Solicitando Redirecionamento

- O jeito mais fácil de fazer isso é modificar a **response**
- Na resposta, vamos dizer ao navegador que ele deve ir para outra página
- Isso é feito com o seguinte comando:

```
Response.sendRedirect("http://www.endereco.com/");
```

# SendRedirect para Rejeitar GET

- Observe o método **doGet**

```
/**...*/  
@Override  
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  
    throws ServletException, IOException {  
    response.sendRedirect("http://www.uol.com.br/");  
}
```

```
/**...*/  
@Override  
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  
    throws ServletException, IOException {  
    processRequest(request, response);  
}
```

- Se for tentado um acesso por GET, o navegador redireciona para a página da UOL



# **ENCAMINHAMENTO DE REQUISIÇÃO**

# Encaminhando uma Requisição

- Pode ser que, por alguma razão, seu **servlet** detecte que aquela requisição não pode ser processada por ele



- Neste caso, se ele souber qual **servlet** é responsável pela execução, ele pode **encaminhar a requisição**

# Encaminhando uma Requisição

- Para isso, é preciso arrumar um “entregador”... Quem sabe dele é a própria **request**

```
request.getRequestDispatcher("/Servlet");
```

- Isso **não faz redirecionamento**, apenas devolve um objeto **RequestDispatcher** (ou, em bom português, um **entregador de requisições**)



# Encaminhando uma Requisição

- Assim, devemos guardar esse objeto em uma variável

```
RequestDispatcher rd =  
request.getRequestDispatcher("/Servlet");
```

- E, para redirecionar, damos o comando **forward()** para o entregador:

```
rd.forward(request, response);
```

# Encaminhando uma Requisição

- Encaminhar requisições é útil...
- Mas se pudéssemos acrescentar informações na requisição...
  
- **Seria bem mais útil, não?**





# **MODIFICANDO UMA REQUISIÇÃO**

# Guardando Coisas na Requisição

- Vimos como ler **parâmetros** de uma requisição
  - `request.getParameter("nome");`
- Parâmetros são dados armazenados pelo **navegador** na requisição
- Não podemos inserir parâmetros através do **servlet**

# Guardando Coisas na Requisição

- Quando nosso programa acrescenta dados na requisição, dá-se o nome de **atributo**
  - `request.setAttribute("nome",objeto)`
- Para ler esses valores, usamos...
  - `request.getAttribute("nome");`
- **Pegadinha:** só posso guardar OBJETOS (tipos não nativos) na requisição

# Guardando Coisas na Requisição

- Por que é útil guardar coisas na requisição?
- Que tal o nosso aplicativo **Imc** ser composto por dois **servlets**?
  - Imc → Faz os cálculos
  - ImcView → Apresenta os resultados
- Por hoje, acreditem que isso facilita o reuso de código, por separar processamento de apresentação
- Na aula que vem veremos mais razões para isso ser útil...



**TUTORIAL**

# Tutorial

- Siga o professor:
  - Construção do Servlet ImcView
  - Modificação do Servlet Imc
  - Construir aplicativo WProjeto2 – CalcMedia
  - Construir aplicativo WProjeto3 – Rendimento



# **ORIENTAÇÃO TRABALHO 2**

# Orientação do Trabalho 2

- O Trabalho 2 já está online
- Entre no SLA, na área **Minhas Disciplinas Presenciais**, na disciplina **Programação Servidor para Sistemas Web** e, finalmente, clique em **Trabalhos**.
- Leia atentamente e resolva com calma
- Você deve entregar, zipados juntamente, apenas os arquivos do diretório **src** (arquivos **.java**) e do diretório **web** (arquivos **.jsp**)





# **ATIVIDADE ESTRUTURADA**

# Orientação Atividades Estruturadas

- Esta disciplina possui Atividades Estruturadas
- Elas serão disponibilizadas no momento oportuno
- A primeira consiste em uma pesquisa (leitura e redação)
- A segunda consiste em compreender e modificar um sistema funcional
- Aguardem maiores informações!



**CONCLUSÕES**

# Resumo

- Há dois tipos de requisições: POST e GET
- Os servlets podem diferenciar as requisições por tipo
- Um servlet pode redirecionar o navegador
- Um servlet pode encaminhar uma requisição para outro servlet
- Um servlet pode acrescentar dados em uma requisição
- **TAREFA**
  - Trabalho 2 Online!

# Próxima Aula



- Complicado fazer layout/html usando Servlet!
  - Será que não tem um jeito mais simples?
  - Ahá! Existem as Java Server Pages (JSPs!)



**PERGUNTAS?**



**BOM DESCANSO  
A TODOS!**