



PROGRAMAÇÃO SERVIDOR EM SISTEMAS WEB

SESSÃO E DAO EM SERVLETS

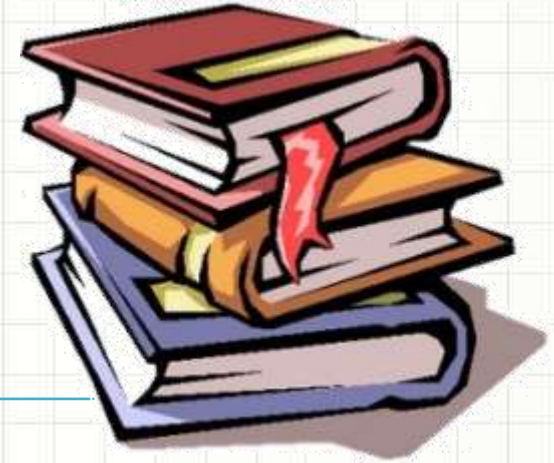
Prof. Dr. Daniel Caetano

2011 - 2

Visão Geral

- 1 • Introdução
- 2 • Criação de Cliente
- 3 • Criação com Edição
- 4 • Atividade

Material de Estudo



Material

Acesso ao Material

Notas de Aula

<http://www.caetano.eng.br/aulas/psw/>
(Aula 12)

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/aulas/psw/>
(Aula 12)

Material Didático

-

Biblioteca Virtual

-

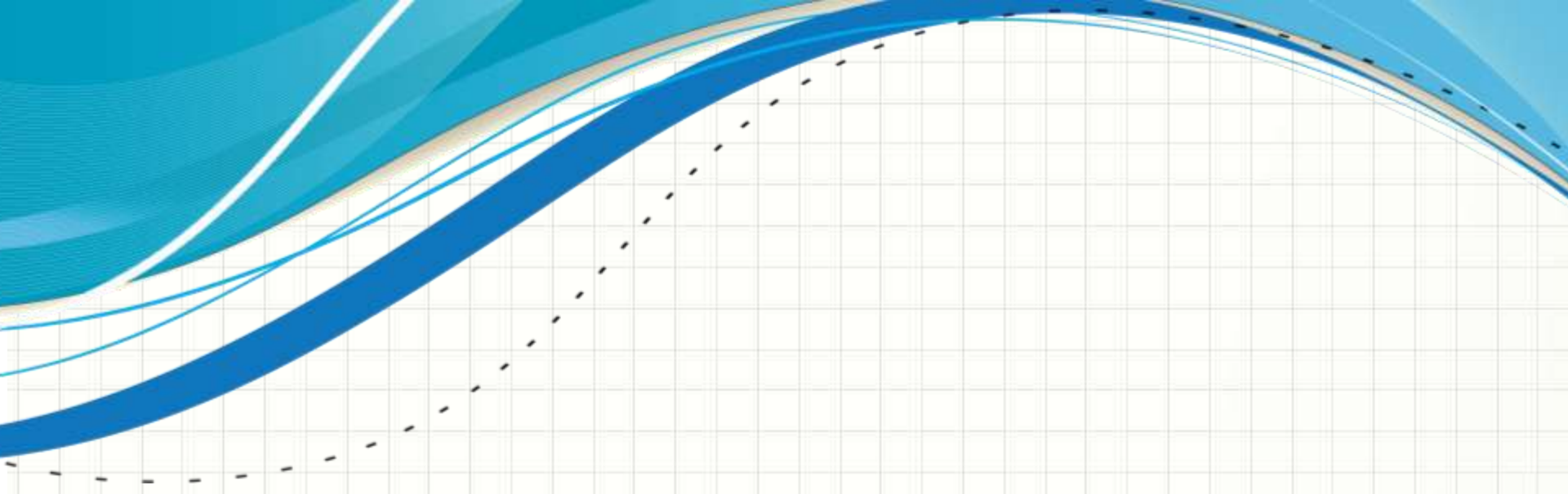
Objetivos

- Alinhavar os conceitos vistos ao longo do curso
- Capacitar para a criação de componentes envolvendo múltiplos servlets

- **TAREFA!**

- Quem não fez AE1, atividade 4...
Aguardem... Atividade Estruturada 2!

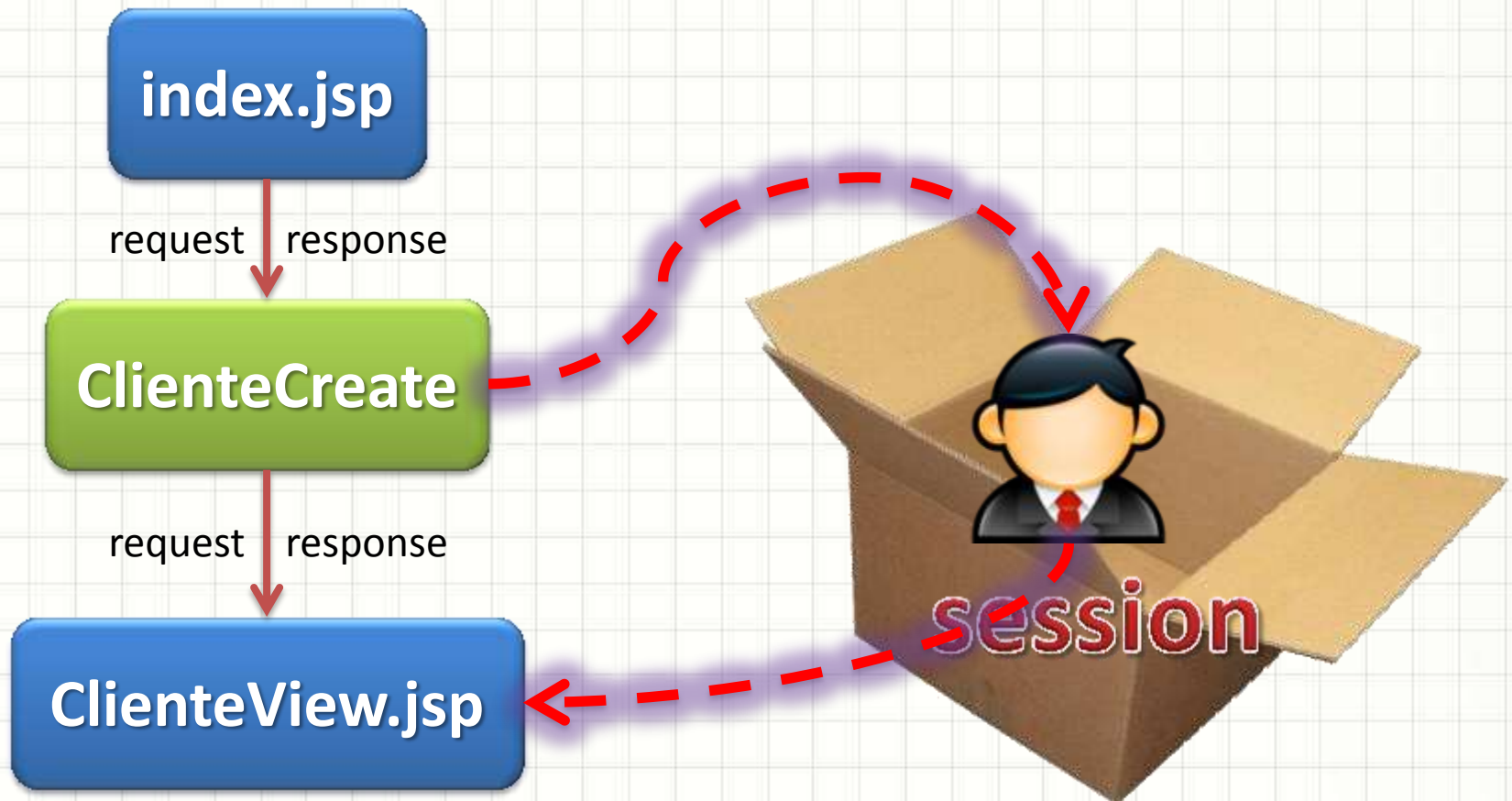




**CRIANDO
COMPONENTES DE
SERVIDOR**

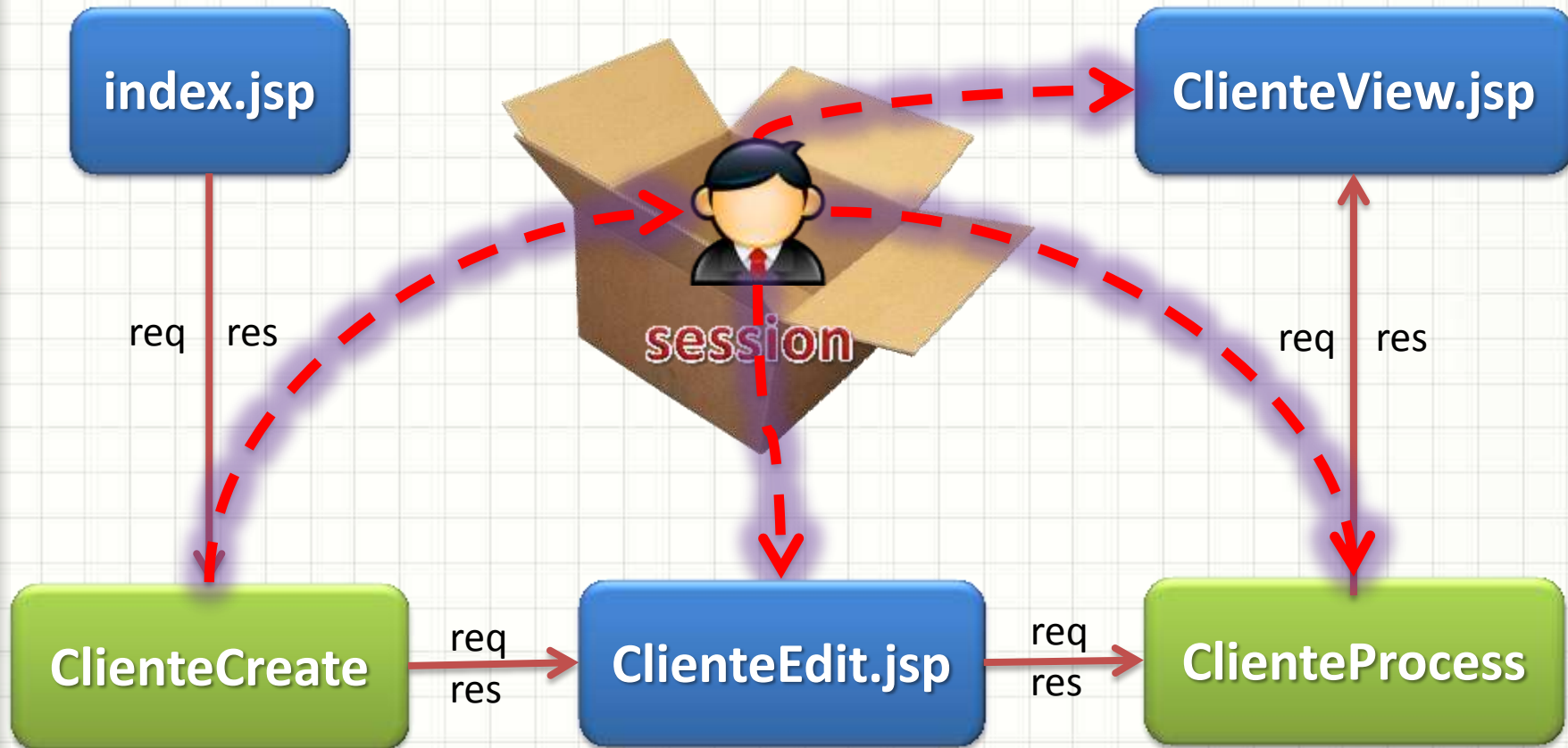
Introdução

- Como juntar tudo que vimos em algo útil?
- Criação de Cliente



Introdução

- Como juntar tudo que vimos em algo útil?
- Criação de Cliente com Edição





CRIAÇÃO DO CLIENTE

Criação de Cliente

- Acompanhe o professor!



CRIAÇÃO DO CLIENTE COM EDIÇÃO

Criação de Cliente com Edição

- Acompanhe o professor!



ATIVIDADE

Atividade

- Integre o sistema de login desenvolvido na aula passada a este sistema!
- Não se esqueça de que, ao reaproveitar servlets, precisamos criar as informações do descritor manualmente!



CONCLUSÕES

Resumo

- Os recursos de requisição, sessão e DAO podem ser usados integradamente para construir componentes mais complexos
- Um componente de edição de cliente envolve vários servlets
- O reaproveitamento de componentes de um sistema para outro é uma das grandes vantagens da organização de sistemas em múltiplas camadas

Próxima Aula



- Mas isso é suficiente para construir toda a funcionalidade básica de um sistema?
 - Veremos um sistema desenvolvido com base em um grande número de conceitos de nosso curso!



PERGUNTAS?



**BOM DESCANSO
A TODOS!**