



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA ENGENHARIA

PROGRAMANDO COM REPETIÇÃO SIMPLES

Prof. Dr. Daniel Caetano

2012 - 1

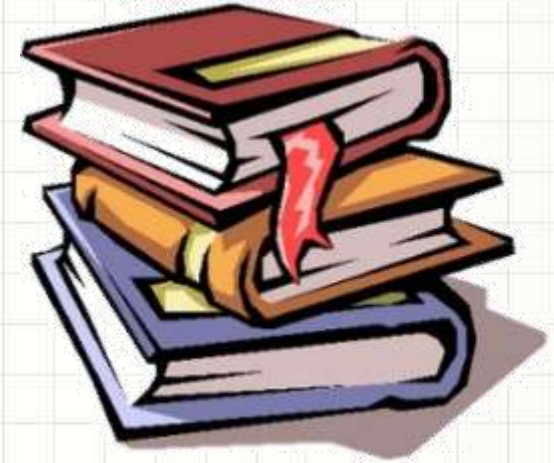
Objetivos

- Capacitar o aluno para desenvolver programas envolvendo decisões

- **PARA CASA**
 - Lista de Exercícios 2!



Material de Estudo



Material

Acesso ao Material

Tutorial

<http://www.caetano.eng.br/aulas/lpe/>
(Aula 10)

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/aulas/lpe/>
(Aula 10)

Material Didático

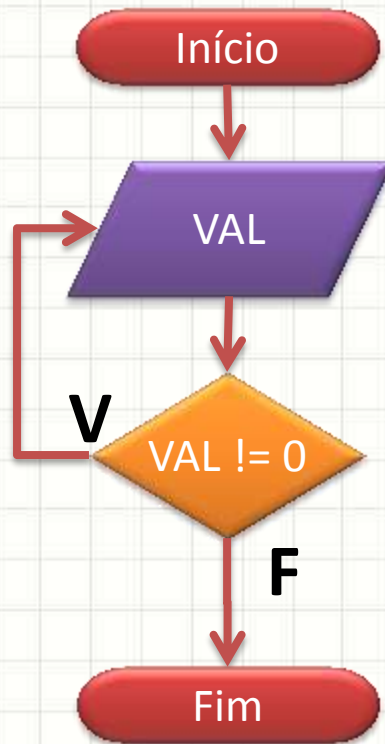
Fundamentos da Programação de Computadores –
Parte 1 – Páginas 50 a 92.

Exercício 1

- Faça um programa que leia números até que o número digitado seja igual a zero.

Exercício 1

- Faça um programa que lê um número e responda se ele é “Par” ou “Ímpar”

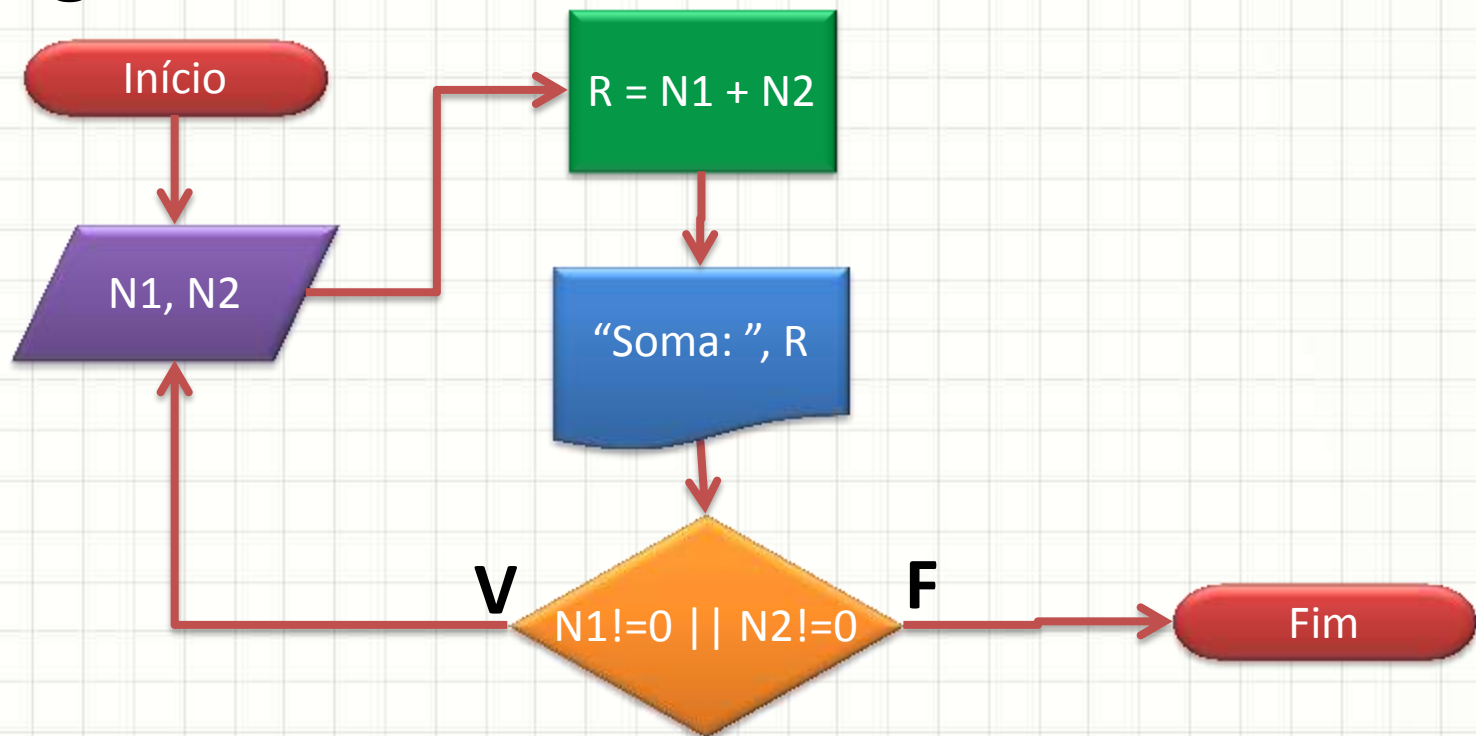


Exercício 2

- Faça um programa que lê dois números e os soma. O programa deve repetir até que ambos os valores digitados sejam iguais a zero.

Exercício 2

- Faça um programa que lê dois números e os soma. O programa deve repetir até que ambos os valores digitados sejam iguais a zero.

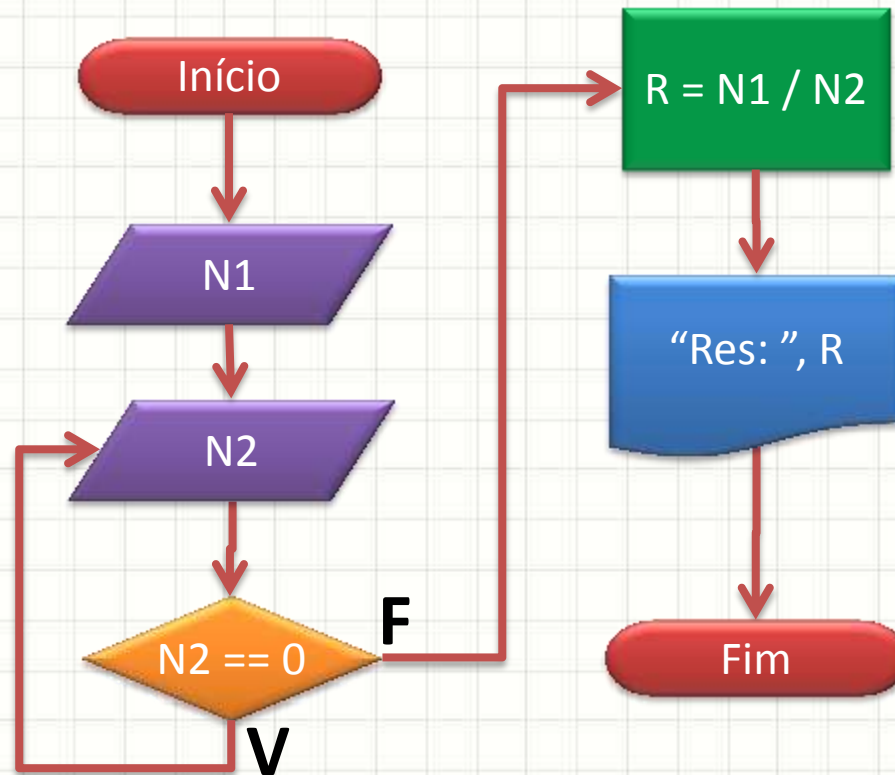


Exercício 3

- Faça um programa que lê dois números, o segundo deve ser obrigatoriamente diferente de zero, e divide o primeiro pelo segundo.

Exercício 3

- Faça um programa que lê dois números, o segundo deve ser obrigatoriamente diferente de zero, e divide o primeiro pelo segundo.

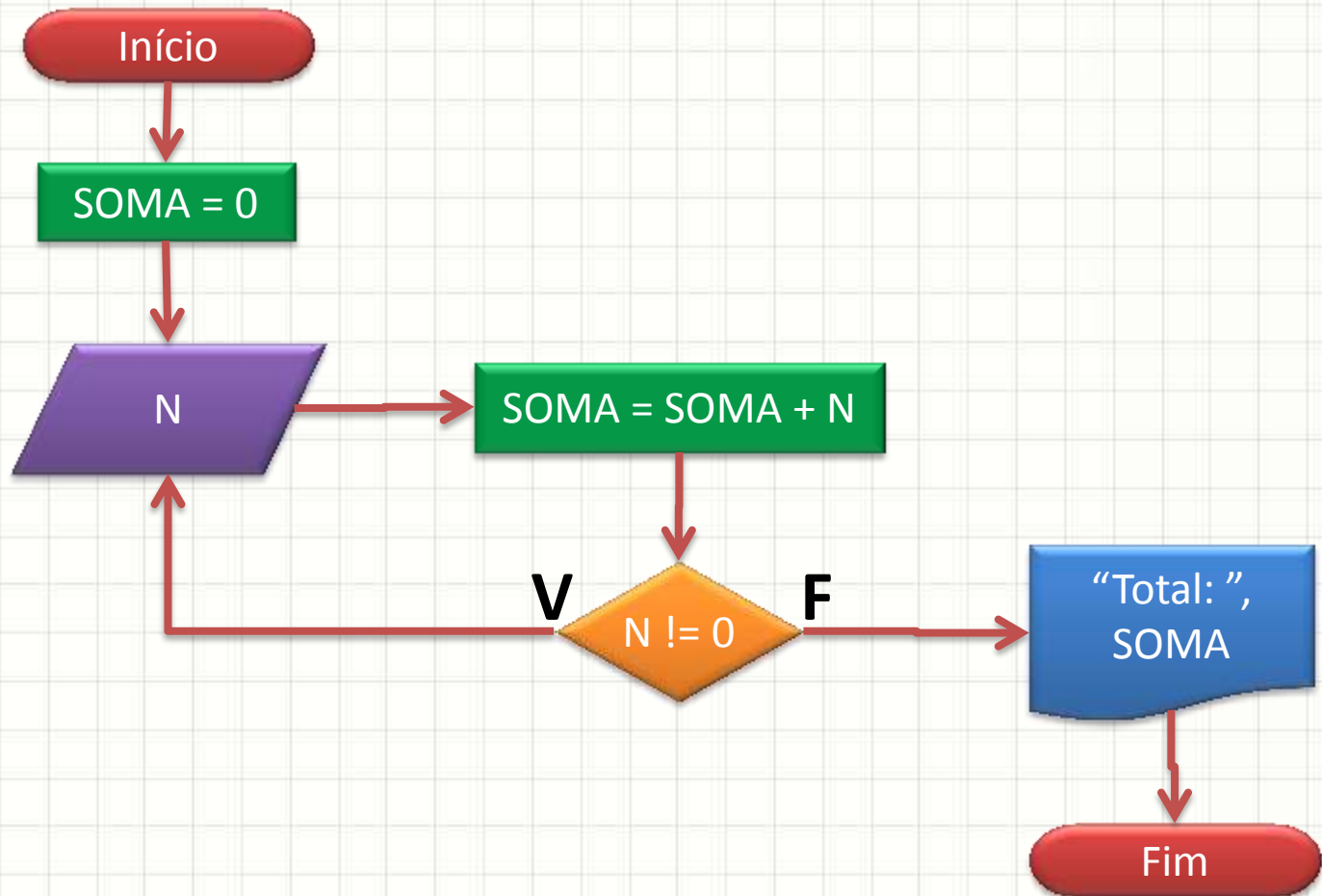


Exercício 4

- Faça um programa some todos os números digitados até que o número 0 seja digitado.

Exercício 4

- Faça um programa some todos os números digitados até que o número 0 seja digitado.





CONCLUSÕES

Resumo

- As repetições são muito úteis quando precisamos “esperar algo acontecer”
- Muitos cálculos dependem de repetições para sua correta execução
- Não deixe de praticar!
- **TAREFA!**
 - Lista de Exercícios 2!

Próxima Aula



- Só existe *while* para repetir?
 - Será que há jeitos mais simples de repetir?



PERGUNTAS?



**BOM DESCANSO
A TODOS!**