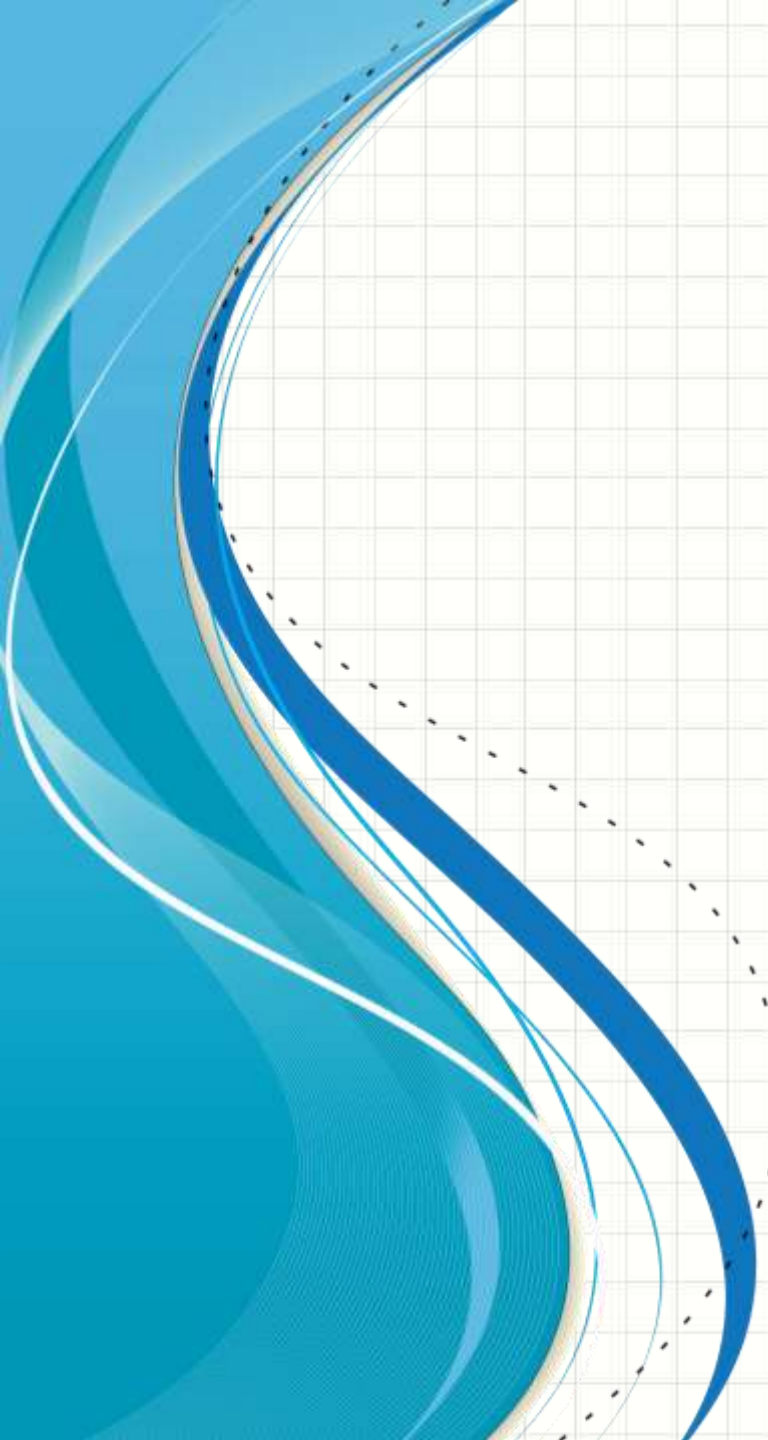




# **PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET RICA INTRODUÇÃO**

Prof. Dr. Daniel Caetano

2012 - 1

# Visão Geral

1

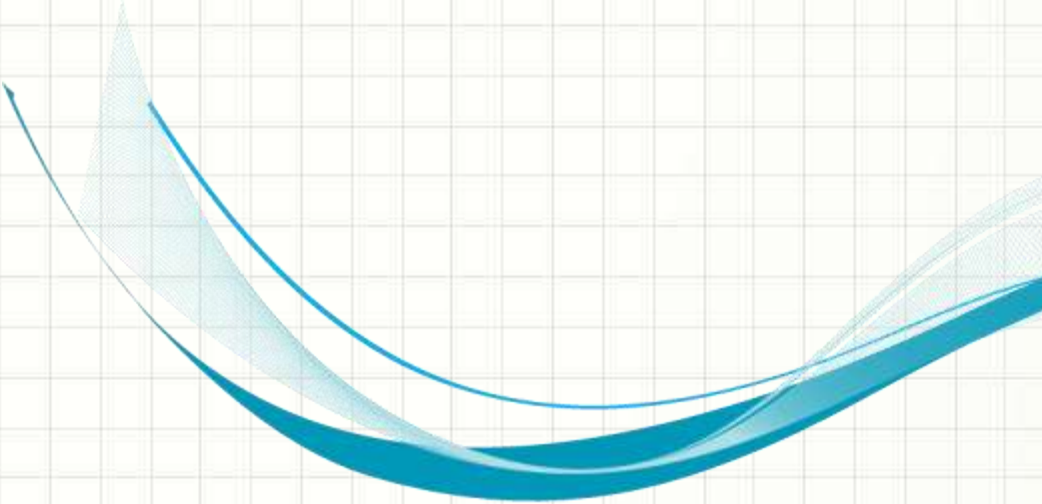
- Apresentação

2

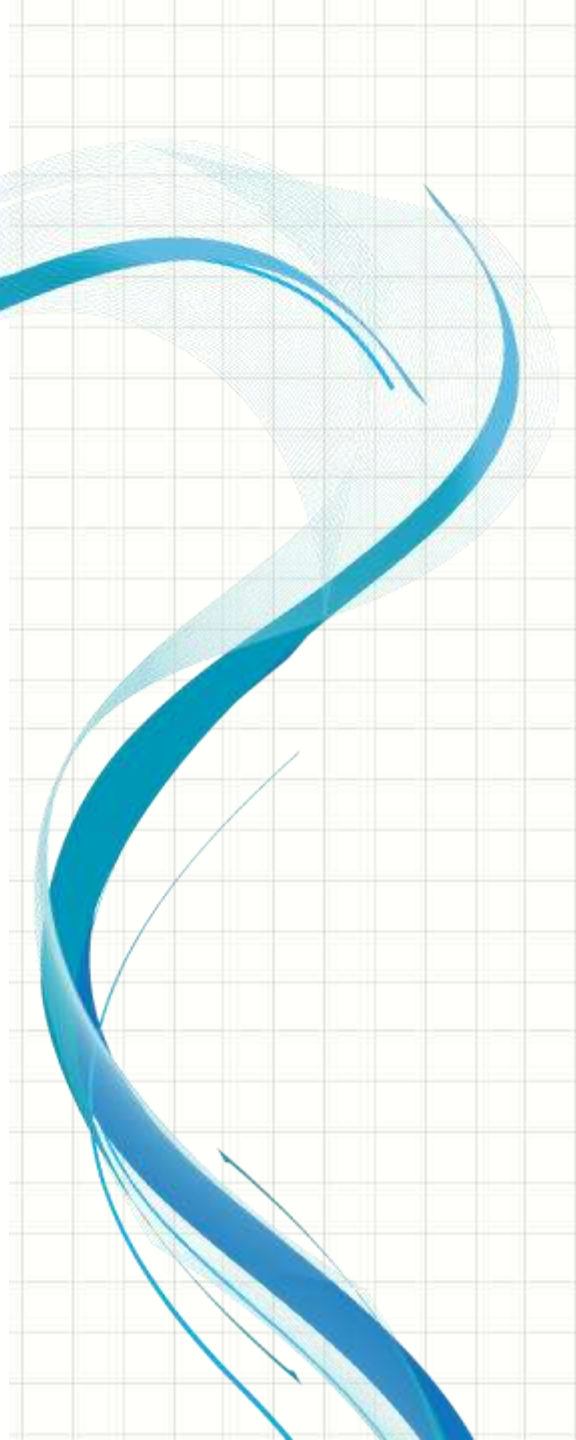
- O que é Aplicação Rica?

3

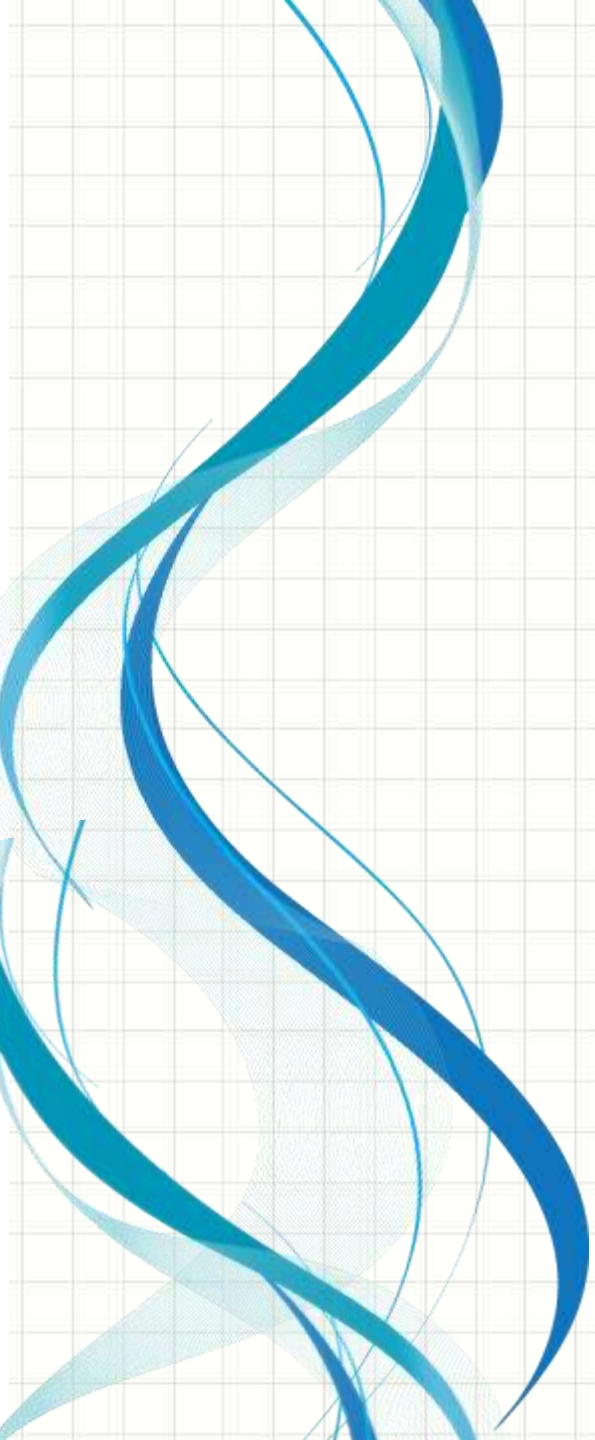
- Grupos de Trabalho



# Apresentação

A decorative blue wavy line with a lighter blue shadow, flowing from the top left towards the bottom left of the slide.

Quem é o  
professor?



Quem são os  
alunos?



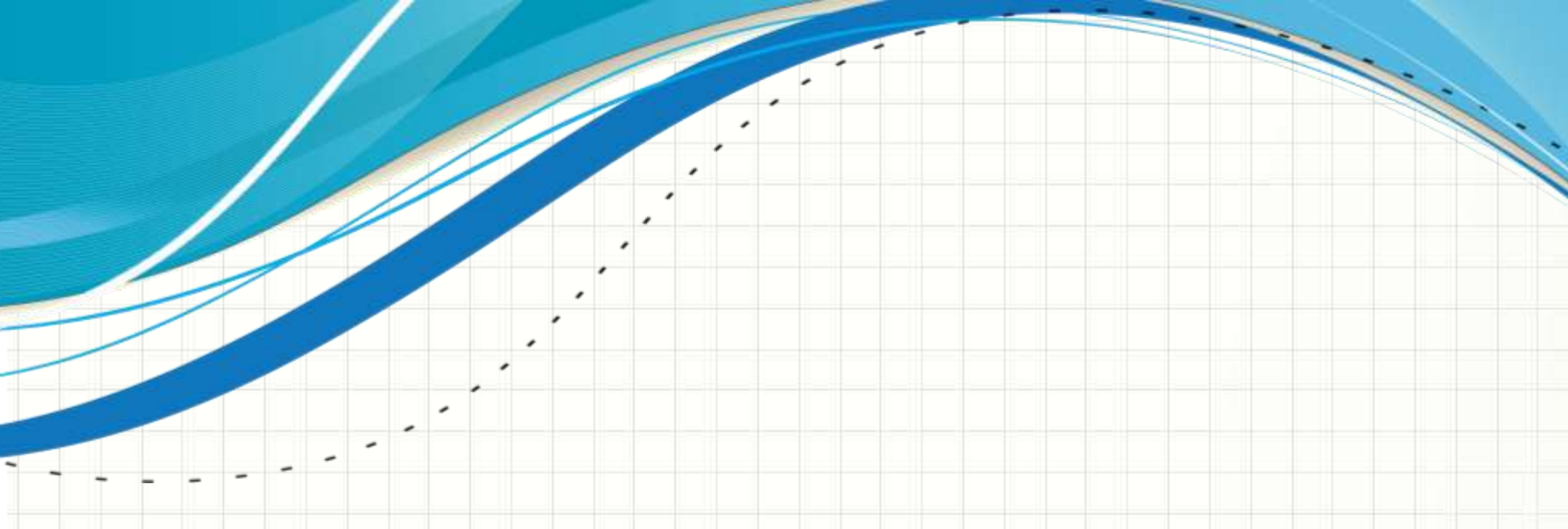


Bem vindos  
ao novo  
semestre!

# Quem É Quem – Lista de Presença

| Professor      | Informações de Contato                                           |
|----------------|------------------------------------------------------------------|
| Daniel Caetano | <a href="mailto:daniel@caetano.eng.br">daniel@caetano.eng.br</a> |

| Nome Completo | CPF            | Matrícula    |
|---------------|----------------|--------------|
| Fulano        | 012.345.678-90 | 201101123456 |
| Beltrano      | 012.345.678-91 | 201101123457 |
| Cicrano       | 012.345.678-92 | 201101123458 |



# **PLANO DE ENSINO E DE AULA**



# Plano de Esnino

Disponível no WebAula



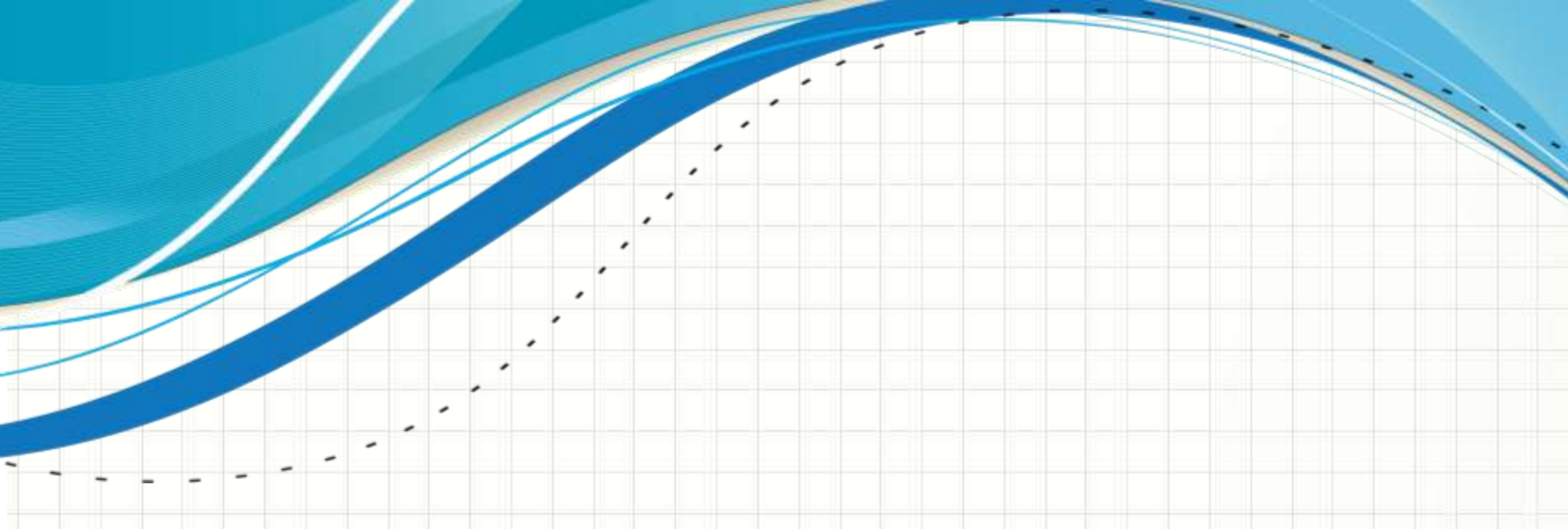
1. Entre no **SIA**
2. **CAMPUS VIRTUAL**
3. **MINHAS DISCIPLINAS PRESENCIAIS**
4. Clique no **NOME DA DISCIPLINA**
5. Selecione **PLANO DE ENSINO**

# Plano de Aula – Turmas de 2ª

- 06/02 – 1. Apresentação / RIA
- 13/02 – 2. RIA e XHTML
- 20/02 – **CARNAVAL**
- 27/02 – 3. XHTML e CSS
- 05/03 – 4. Layout CSS
- 12/03 – 5. Layout CSS / **P0**
- 19/03 – 6. JavaScript
- 26/03 – 7. JavaScript
- 02/04 – **P1** (AV1)
- 09/04 – 8. DHTML
- 16/04 – 9. DOM / JQuery
- 18/04 – 10. JQuery / JQuery UI
- **30/04** – 11. JQuery UI (Ponte?)
- 07/05 – 12. AJAX
- 14/05 – 13. Flash AS3
- 21/05 – 14. Flash AS3
- 28/05 – 15. ASP.Net
- 04/06 – **P2** (AV2)
- 11/06 – Revisão AV2
- 18/06 – **P3** (AV3)
- 25/06 – Revisão AV3
- 02/07 – Fechamento de Diário

# Plano de Aula – Turmas de 4ª

- 01/02 – 1. Apresentação / RIA
- 08/02 – 2. RIA e XHTML
- 15/02 – 3. XHTML e CSS
- 22/02 – **CARNAVAL**
- 29/02 – 4. Layout CSS
- 07/03 – 5. Layout CSS / **P0**
- 14/03 – 6. JavaScript
- 21/03 – 7. JavaScript
- 28/03 – 8. DHTML
- 04/04 – **P1** (AV1)
- 11/04 – 9. DOM
- 18/04 – 10. JQuery
- 25/04 – 11. JQuery UI
- 02/05 – 12. AJAX
- 09/05 – 13. Flash AS3
- 16/05 – 14. Flash AS3
- 23/05 – 15. ASP.Net
- 30/05 – 16. Revisão Geral
- 06/06 – **P2** (AV2)
- 13/06 – Revisão AV2
- 20/06 – **P3** (AV3)
- 27/06 – Revisão AV3



# **TRABALHOS, DATAS E CRITÉRIO DE APROVAÇÃO**

# Qualidade de Ensino - ENADE

- Vocês sabem o que é o ENADE?

<http://www.enade.estacio.br/>

- Qual a nota da instituição?
- E a nota do curso?
- E qual nota você quer para você?

**Vamos virar o jogo!**



# Trabalhos, Datas e Aprovação – 2ª

| Trabalho                   | Valor                      | C.H. | Proposta     | Entrega      |
|----------------------------|----------------------------|------|--------------|--------------|
| Trabalho A (Grupo)         | 1,0 na AV1                 | 8h   | 27/02 (SIA)  | 25/03 (SIA)  |
| P0 (Indiv. / Com Consulta) | 1,0 na AV1                 | 1h   | 12/03 (Aula) | 12/03 (Aula) |
| P1 (Indiv. / Com Consulta) | 8,0                        | 4h   | 02/04 (Aula) | 02/04 (Aula) |
| Trabalho B (Grupo)         | 2,0 na AV2 e<br>2,0 na AV3 | 8h   | 16/04 (SIA)  | 27/05 (SIA)  |
| P2 (Indiv. / Sem Consulta) | 8,0 na AV2                 | 4h   | 04/06 (Aula) | 04/06 (Aula) |
| P3 (Indiv. / Sem Consulta) | 8,0 na AV3                 | 4h   | 18/06 (Aula) | 18/06 (Aula) |

# Trabalhos, Datas e Aprovação – 4ª

| Trabalho                   | Valor                      | C.H. | Proposta     | Entrega      |
|----------------------------|----------------------------|------|--------------|--------------|
| Trabalho A (Grupo)         | 1,0 na AV1                 | 8h   | 15/02 (SIA)  | 20/03 (SIA)  |
| P0 (Indiv. / Com Consulta) | 1,0 na AV1                 | 1h   | 07/03 (Aula) | 07/03 (Aula) |
| P1 (Indiv. / Com Consulta) | 8,0                        | 4h   | 04/04 (Aula) | 04/04 (Aula) |
| Trabalho B (Grupo)         | 2,0 na AV2 e<br>2,0 na AV3 | 8h   | 11/04 (SIA)  | 22/05 (SIA)  |
| P2 (Indiv. / Sem Consulta) | 8,0 na AV2                 | 4h   | 06/06 (Aula) | 06/06 (Aula) |
| P3 (Indiv. / Sem Consulta) | 8,0 na AV3                 | 4h   | 20/06 (Aula) | 20/06 (Aula) |

# Trabalhos, Datas e Aprovação – AV1

- Os trabalhos serão entregues pelo SIA e serão penalizados em 20% de seu valor total por dia de atraso.
- As notas da P0 e do Trabalhos A serão **somadas** à nota da prova P1 para compor a média AV1.

$$\underbrace{AV1}_{0,0 \text{ a } 10,0} = \overbrace{P0}^{0,0 \text{ a } 1,0} + \overbrace{P1}^{0,0 \text{ a } 8,0} + \overbrace{TA}^{0,0 \text{ a } 1,0}$$

# Trabalhos, Datas e Aprovação – AV2

- A nota do Trabalho B será **somada** à nota da prova P2 para compor a média AV2.
- A nota do Trabalho B vale também para a AV3!

$$\underbrace{AV2}_{0,0 \text{ a } 10,0} = \underbrace{P2}_{0,0 \text{ a } 8,0} + \underbrace{TB}_{0,0 \text{ a } 2,0}$$

# Trabalhos, Datas e Aprovação – AV3

- A nota do Trabalho B será **somada** à nota da prova P3 para compor a média AV3.

$$\underbrace{AV3}_{0,0 \text{ a } 10,0} = \underbrace{P3}_{0,0 \text{ a } 8,0} + \underbrace{TB}_{0,0 \text{ a } 2,0}$$



# Trabalhos, Datas e Aprovação – Final

**A** = Maior nota entre { **AV1** , **AV2** , **AV3** }

**B** = Segunda maior nota entre { **AV1** , **AV2** , **AV3** }

**Critérios de Aprovação** (TODOS precisam ser atendidos)

1) **A**  $\geq$  4,0

2) **B**  $\geq$  4,0

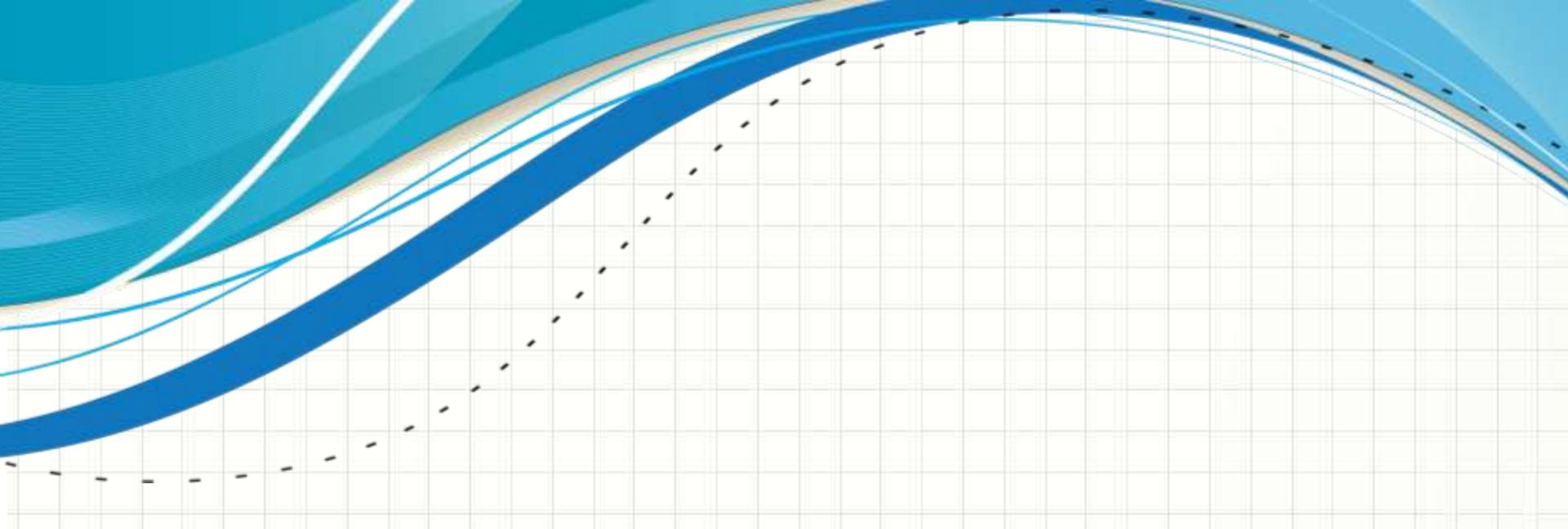
3) **A** + **B**  $\geq$  12,0

4) Frequência  $\geq$  75%

(Média 6,0!)

(No máximo 4 faltas!)

**ATENÇÃO:** Se você tiver mais que uma nota abaixo de 4,0, ainda que o SIA aponte uma média maior que 6,0, você estará **REPROVADO!**



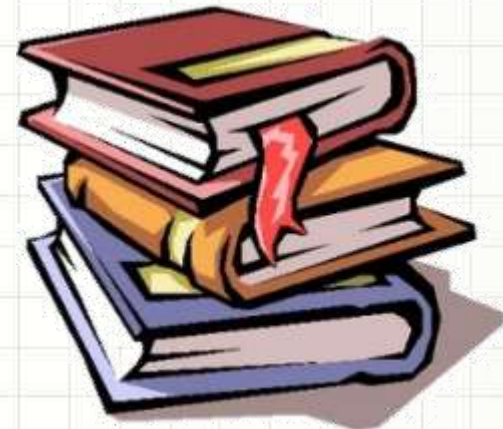
# **BIBLIOGRAFIA E FONTES DE INFORMAÇÃO**

# Bibliografia



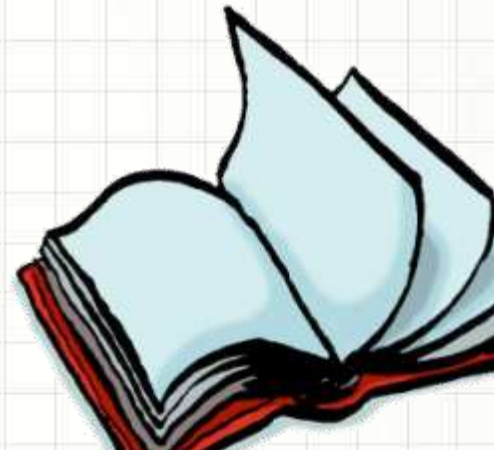
- **Biblioteca Virtual**
  - HTML / XHTML / Web Site / Flash
- **Material do Curso**
  - AJAX, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores (1ª Edição, 2009)
    - Deitel e Deitel
    - Editora Prentice Hall
    - ISBN: 9788576051619 **BIBLIOTECA VIRTUAL!**
  - Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML em 21 dias (1ª Edição, 2002)
    - Lemay
    - Makron Books
    - ISBN: 8534614288 **BIBLIOTECA VIRTUAL!**
- **Notas de Aula e Apresentações**  
<http://www.caetano.eng.br/aulas/>

# Bibliografia



- **Biblioteca Física**

- **AJAX, Rich Internet Applications e Desenvolvimento Web para Programadores (1ª Edição, 2009)**
  - Deitel e Deitel
  - Editora Prentice Hall
  - ISBN: 9788576051619 **BIBLIOTECA VIRTUAL!**
- **Aprenda a Criar Páginas Web com HTML e XHTML em 21 dias (1ª Edição, 2002)**
  - Lemay
  - Makron Books
  - ISBN: 8534614288 **BIBLIOTECA VIRTUAL!**





# Material Didático

## Deve Ser Solicitado no SIA

1. Entre no **SIA**
2. **SECRETARIA VIRTUAL**
3. **SOLICITAÇÃO DE MATERIAL**







# **O QUE É APLICAÇÃO RICA PARA INTERNET?**

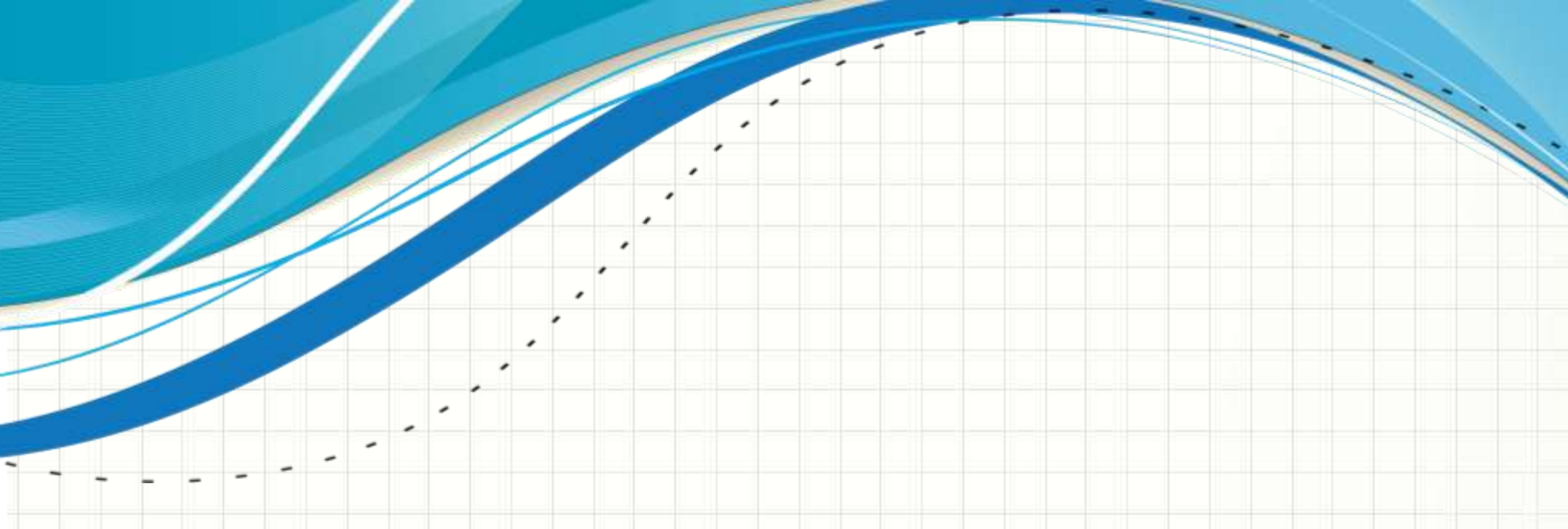
# Internet Rica?

- Internet Rica não é muito cara
- Mas a Internet Rica pode trazer muito dinheiro!
  - Como?
- Personalização e Interação com o usuário!



- Baseada na Web 2.0

**HUM?!?!**



# **APRESENTANDO...**

## **A WEB 2.0**

# Um Pouquinho de História

- Início: Publicação de Conteúdo
- Até 2000: Recebia alguma informação
- Atualmente: Interação Plena

- Web Estática
  - Web Dinâmica
  - Web Ativa
- } **Web 2.0**





# O que Mudou da Web 1.0 para 2.0?

- Não há consenso
- **Tim O'Reilly**
  - Criador do termo Web 2.0
  - “Web 2.0 é a revolução nos negócios da indústria da informática causada pela mudança para a internet como plataforma, e uma tentativa de entender as regras de sucesso dessa nova plataforma.”





# Web 2.0

- Permite
  - Usar a web como plataforma de aplicações
  - Democratizar a Web
  - Empregar novos métodos para distribuir informação
- Não há uma fronteira declarada!



# Web 2.0

- Os usuários
  - Contribuem com opinião
  - Contribuem com código aberto
  - Influenciam opiniões
  - Direcionam a distribuição de mídia
- Rafinha 2.0

# Características da Web 2.0

- Princípios definidos em Conferências
  1. Web 2.0 usa a rede como uma plataforma
  2. Usuário recebe, manipula e controla os dados no site
  3. Arquitetura participativa: usuário modifica aplicações
  4. Interface rica, interativa e amigável
  5. Modelos de negócios enxutos facilitados pelo gerenciamento de conteúdos e serviços
  6. “Fim” do Ciclo de Software, com versões beta
  7. Aspectos de Rede Social
  8. Elementos suaves de interface, como gradientes e cantos arredondados

# Alguns Conceitos Relacionados

- Conteúdo gerado pelo usuário (Amazon, eBay)
- Inteligência coletiva (SourceForge, WikiPedia)
- Social Bookmarking / News (Bookmark Público)
- Redes Sociais (Facebook, Google+)
- Wikis
- Blogs



# Web Social

- Relacionamento Social?
- Aumentamos o uso
- Mudamos a forma de interagir
- As informações não são mais de mão única
- Escolhemos de quem queremos informações
- Sucesso da Web 2.0: aspecto social
- **Pessoas se conectando com outras Pessoas!**





# **WEB 2.0 E TI VERDE**

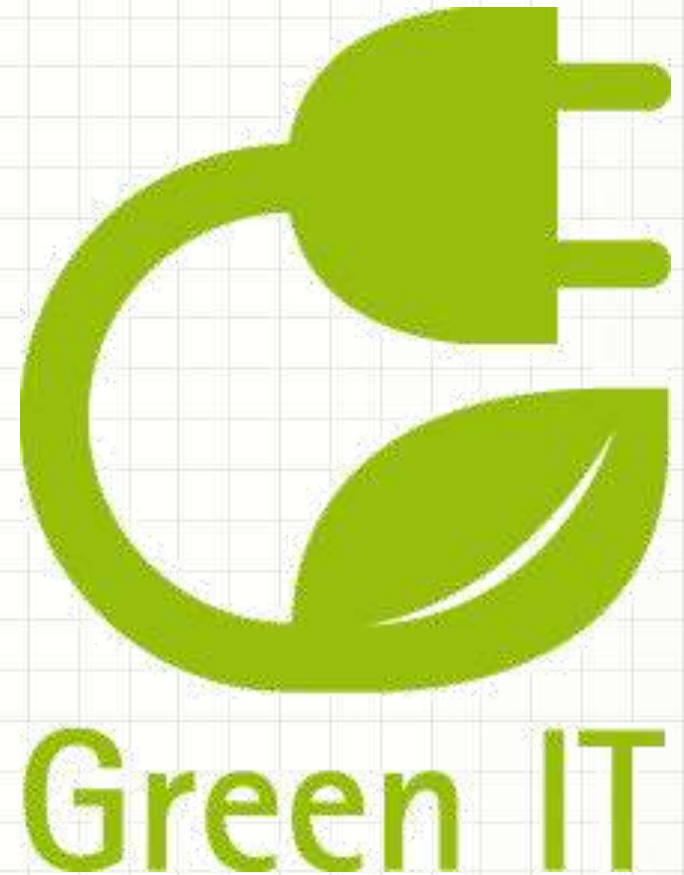
# TI Verde

- TI tem Impacto ambiental?
- SIM!
  - Equipamentos consomem energia
  - Fabricação de Hardware
- Práticas para tornar a TI mais sustentável
  - Gerenciamento de Energia (economia no consumo)
  - Virtualização (economia na compra de equipamentos)
- Interfaces Ricas para a Internet
  - Ampliam a eficiência => reduz tempo de utilização
  - Reduzem necessidade de deslocamentos



# TI Verde

- Grande inimigo do ambiente
  - Caminhões?
  - Fábricas?
  - Carros?
- Consumismo!
  - [A História das Coisas](#)
  - [No YouTube](#)



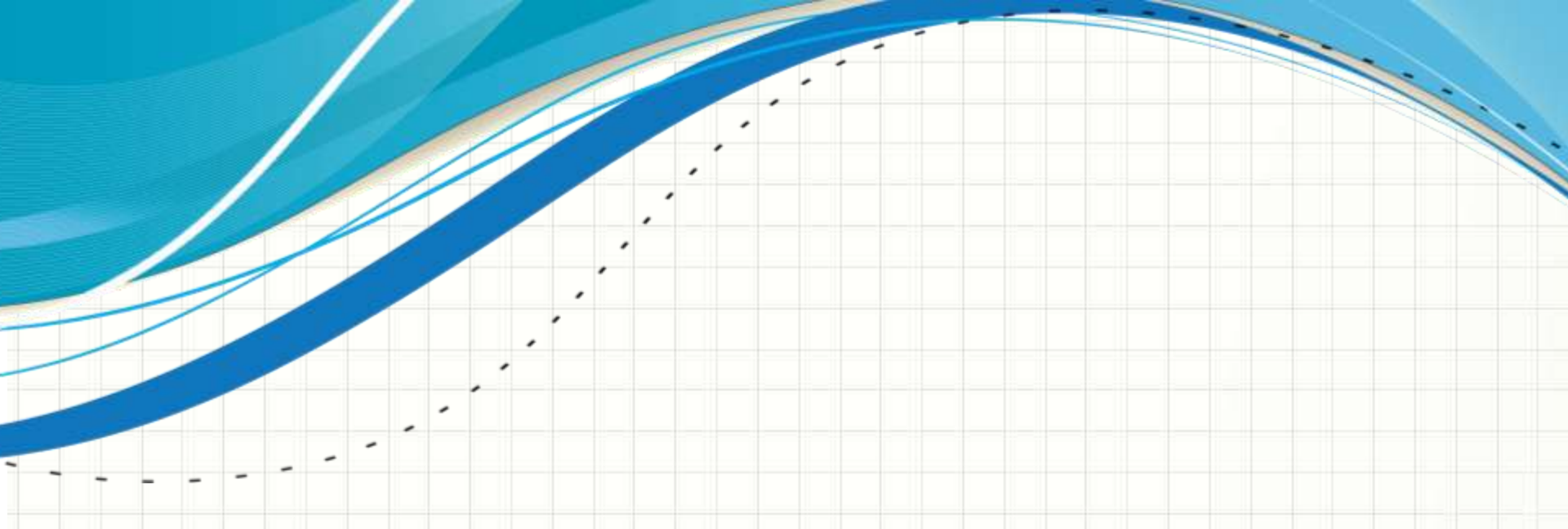


# **EXEMPLOS DE SITES WEB 2.0**

# Sites Web 2.0

- Você certamente usa a Web 2.0
- Em uma folha de papel, coloque eu nome e indique os nomes de CINCO sites que julgue pertencer à Web 2.0
- Unam-se em grupos de 4 pessoas e comparem todos os sites listados. Em grupo, analise cada um dos sites, indicando se eles realmente pertencem à Web 2.0.
- Este trabalho deve ser entregue até o final da aula.

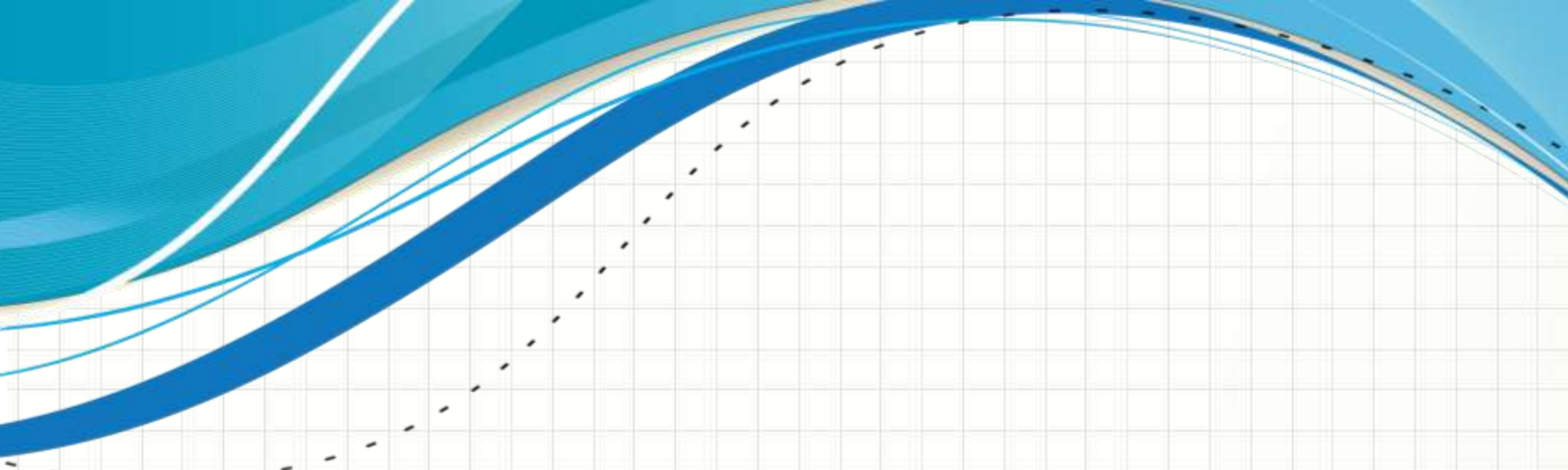




# **FORMAÇÃO DE GRUPOS DE TRABALHO**

# Formação de Grupos

- Por que formar grupos?
- Quantos alunos?
  - 4 a 8 alunos
- Entregar, na **aula que vem**, lista e NOME e EMAIL de cada aluno, indicando o NOME DA EQUIPE.
- **Atenção:**
  - Elejam UM responsável por subir os dados no SIA



# CONCLUSÕES

# Resumo

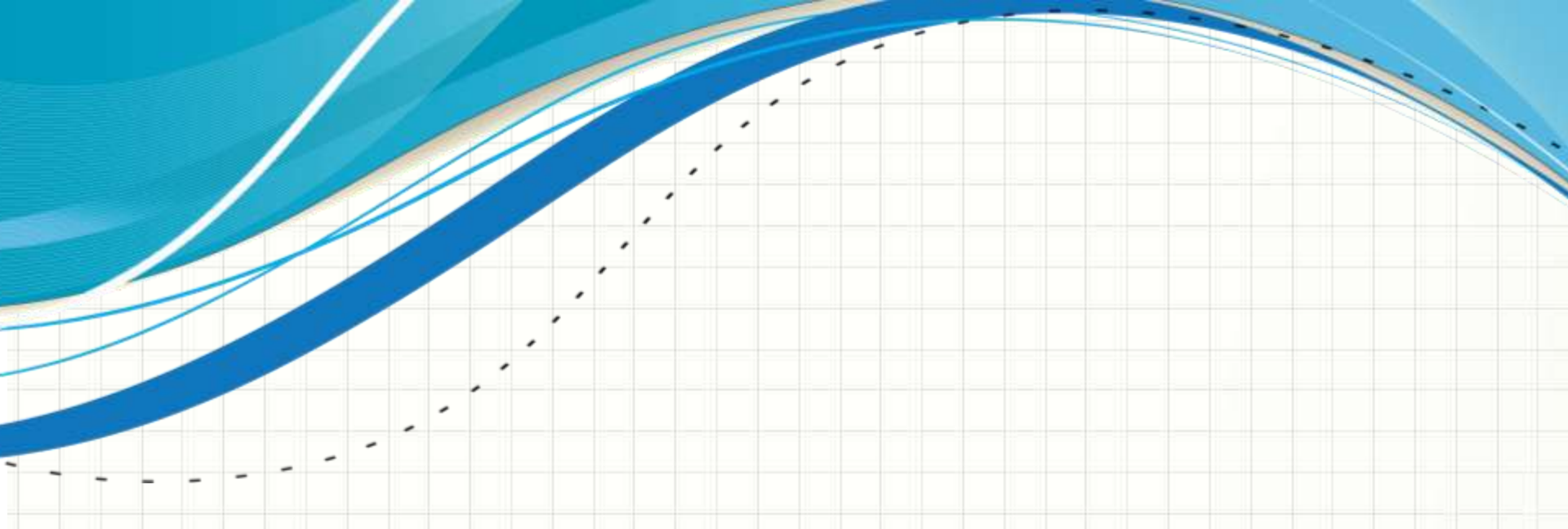
- Planos de Ensino e Aula
- Datas de avaliações e critérios de aprovação
- Fontes de informação
- Relação RIA x Web 2.0
- O que é Web 2.0
- TI Verde e a Web 2.0
- **TAREFA PARA PRÓXIMA AULA**
  - Formar os Grupos dos Trabalhos

# Próxima Aula

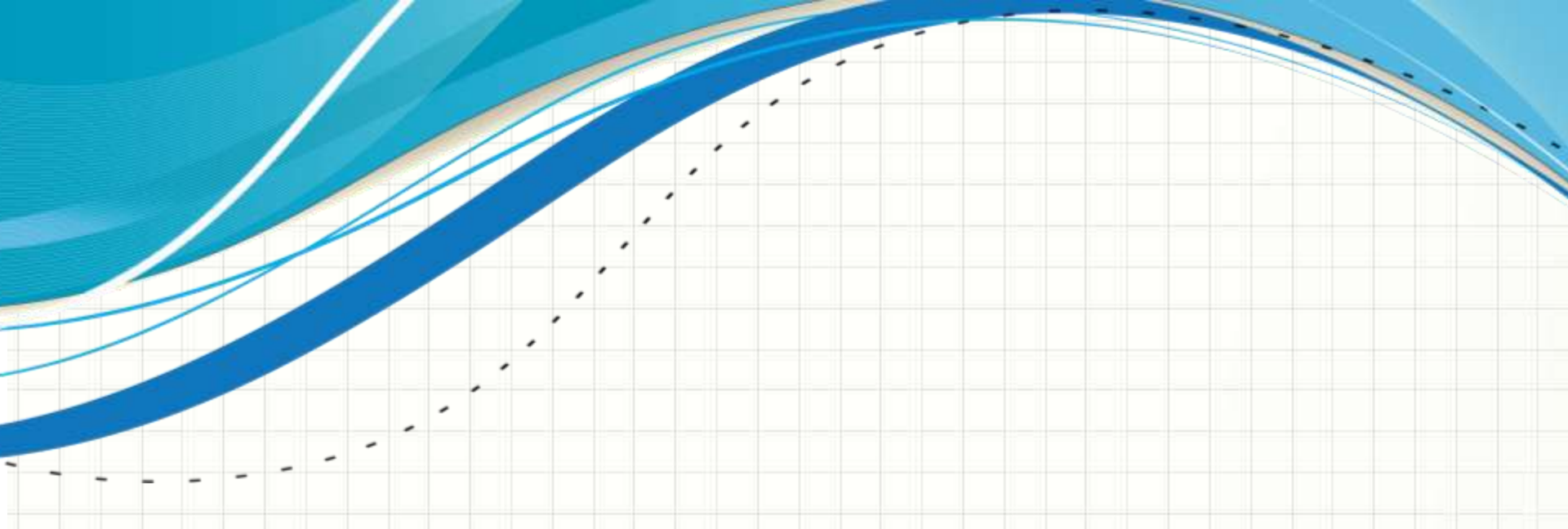


- Aplicações Internet Ricas
  - O que são exatamente?
  - Quais tecnologias?





**PERGUNTAS?**



**BOM DESCANSO  
A TODOS!**