

# Programação para Internet Rica

## Trabalho A

Como visto em sala, as Aplicações Ricas para Internet são aquelas que propiciam interação e possuem características similares às aquelas de programas desktop, usando a plataforma Web.

Aplicações mais complexas exigiriam um grande trabalho conjunto de desenvolvimento cliente-servidor, que foge ao escopo do curso, além de um excessivo trabalho em número de horas. Sendo assim, como um jogo é desenvolvido ao longo do semestre, é proposto **o desenvolvimento do lado cliente de um jogo**.

**Objetivo:** Desenvolver a parte visual do lado cliente de um jogo.

**Tecnologias:** XHTML Strict, CSS Level 2 ou 3 e, se necessário, JavaScript.

### Orientação:

- 1) Escolha um jogo que possa ser jogado sozinho ou em dupla.
- 2) Busque na internet e encontre as regras para o jogo
- 3) Rascunhe o tabuleiro/visual do jogo em XHTML/CSS
- 4) Identifique quais são as informações **mínimas necessárias** que o navegador deve fornecer nas seguintes situações:
  - a. Início de Jogo;
  - b. Um dos jogadores faz um movimento.
- 5) Identifique quais são as informações **mínimas necessárias** que o servidor precisa fornecer ao navegador para que o estado atual do jogo possa ser desenhado no navegador.
- 6) Construa a versão final da parte visual do jogo, ainda sem programar as interações com o usuário.

Caso você identifique que uma comunicação mais complexa é necessária (além da troca de informações a cada jogada do usuário), é sugerido escolher outro jogo.

**Entrega:** a entrega deve ser feita no formato **ZIP (não use RAR)** pelo WebAula (no SIA, entre no Campus Virtual, Minhas Disciplinas Presenciais, selecione a disciplina Programação para Internet Rica e depois selecione o ícone Trabalhos, onde deverá haver uma opção para entrega do Trabalho A. A data de entrega está definida na apresentação PowerPoint da primeira aula e, como já devidamente avisado, atrasos implicarão em descontos na nota.

**Sugestões:** Alguns jogos podem ser mais simples e outros mais complexos. Em geral, a parte mais complicada é imaginar o layout da página e ajustar as imagens. Segue uma lista de sugestões, com grau crescente de dificuldade:

- |                        |                    |
|------------------------|--------------------|
| 1) Quina               | 6) 21 (Black Jack) |
| 2) Resta 1             | 7) Damas           |
| 3) Slot Machine        | 8) Xadrez          |
| 4) Batalha Naval       | 9) Ludo            |
| 5) Poker (Video Poker) | 10) Forca          |