



PROGRAMAÇÃO SERVIDOR EM SISTEMAS WEB

SISTEMA WEB

Prof. Dr. Daniel Caetano

2012 - 1

Objetivos

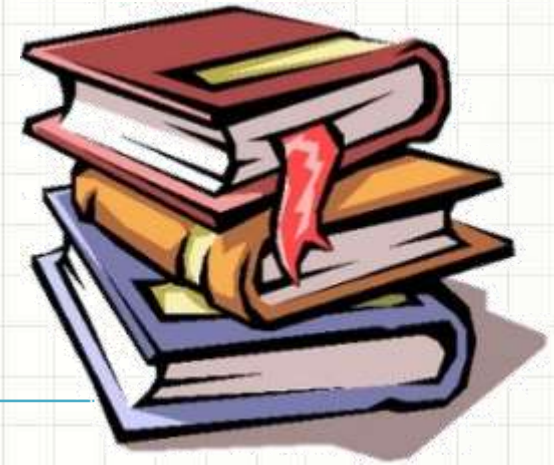
- Compreender, em linhas gerais, um Sistema de Cadastro de Clientes feito em Servlets
- Perceber o uso direto dos diferentes padrões apresentados no curso

- **TAREFA!**

- Atividade Estruturada 2!



Material de Estudo



Material

Acesso ao Material

Notas de Aula

-

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/aulas/psw/>
(Aula 13)

Material Didático

-

Biblioteca Virtual

-

The image features a decorative header with several overlapping, curved lines in various shades of blue and white, set against a light gray grid background. The lines flow from the top left towards the right, creating a sense of movement and depth. The main content area is a large, empty grid.

SISTEMA WEB

Sistema Web

- Sistema de Cadastro de Clientes
- Usa Classes, Servlets e JSPs
- Implementa MVC
- Implementa DAO
- Implementa Front Control
- Implementa View Control
- Usa a sessão
- Usa a requisição
- Usa o Componente de Login

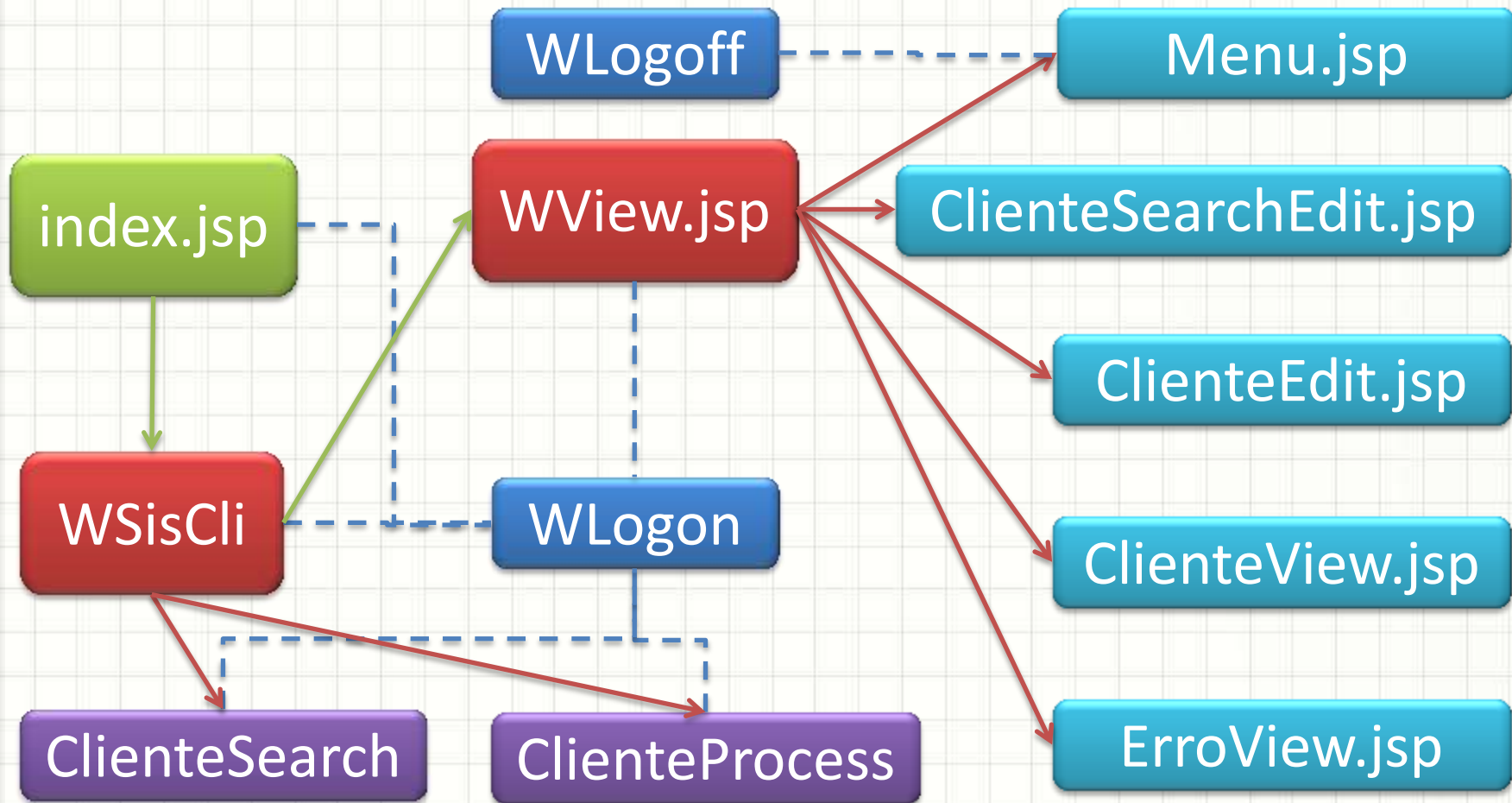
Sistema Web

- Sessão é usada para
 - Estado de Logon
 - user : Usuário logado
 - Estado do Front Control
 - WSCOper : Comando para o WSisCli
 - WSCPass : Estágio de execução WSisCli
 - Armazenar dados durante execuções
 - Cliente : Cliente sendo editado / exibido
- Request é usada para
 - Transferir elementos temporários
 - Erro : Código de erro (0 ou null se não há erro)
 - ErroMsg : Mensagem de erro
 - WVOper : Comando para o WView



DIAGRAMA GERAL

Sistema Web





EXPLORANDO O SISTEMA

Explorando o Sistema

- Acompanhe o professor na navegação e explicação do sistema



ATIVIDADE ESTRUTURADA 2

Atividade Estruturada 2

- Objetivos da AE2
 - Adquirir capacidade de compreensão de um programa para servidor desenvolvido por terceiros
 - Treinar os conceitos de programação servidor apreendidos no curso
 - Adquirir prática na criação de sistemas baseados em sistemas pré-existentes, seguindo as regras lógicas do sistema previamente implementado

Atividade Estruturada 2

- A AE2 é composta por DUAS partes
 - a) Criar um novo sistema de acordo com as especificações apresentadas na documentação da Atividade Estruturada
 - b) Escrever um manual contendo duas partes:
 - I. Manual do Usuário
 - II. Explicação do Funcionamento, detalhando a função de cada componente do sistema e também explicando como o sistema executa cada uma de suas funcionalidades

Atividade Estruturada 2

- Dicas para a execução da AE2
 - Não saia copiando/modificando tudo de cara
 - Estude muito bem e entenda perfeitamente o sistema fornecido
 - Não tenha medo de acrescentar comentários no código!

Atividade Estruturada 2

- Dicas para a execução da AE2
 - Para que o sistema fornecido funcione, você deve criar um banco de dados de clientes.
 - A aula 7 explica como criar um banco de dados
 - Na aula 9 há os dados necessários para criar o banco de dados do Cliente, mas você também pode identificá-los pelo ClienteDAO fornecido!

Atividade Estruturada 2

- Entrega da AE2
- A entrega será feita em 3 etapas
- Em Grupo (2):
 - Documentação: pela área de trabalhos do SIA
 - Código (sem DB!): pela área de trabalhos do SIA
- Individual (1):
 - Relato das dificuldades: pela área de atividade estruturada do SIA



CONCLUSÕES

Resumo

- Nesta aula foi apresentado um sistema completo desenvolvido apenas com os conhecimentos vistos no curso
- Praticamente todos os recursos estudados são utilizados, demonstrando sua aplicabilidade no dia-a-dia do profissional
- A Atividade Estruturada 2 foi apresentada e explicada

Próxima Aula



- Fizemos tudo “na raça”
 - Não tem jeito de facilitar um pouco as coisas?



PERGUNTAS?



**BOM DESCANSO
A TODOS!**