



Prazo: **29/04/2013**

LAB

AULA: SEG TER QUA QUI SEX HORÁRIO: 1,2 3,4

PROFESSOR: Daniel Caetano

DISCIPLINA: CCE0067 – Lógica de Programação

CURSO: _____

R.A.: _____ NOME: **GABARITO**

INSTRUÇÕES

- a) Preencha corretamente o **CURSO**, o **R.A.** e seu **NOME** e, se necessário, o **DIA DA SEMANA/HORÁRIO** da aula;
- b) **NÃO** responda as questões na parte da frente da capa, mas use o verso se desejar;
- c) Se o trabalho for composto por mais de uma folha, elas devem ser **grampeadas**, com a capa na frente;
- d) **NÃO** serão aceitos trabalhos após o prazo, fique atento;
- e) Trabalhos de laboratório devem ter um **visto do professor** na capa para serem aceitos.

QUESTÕES - AULA 09

EXERCÍCIOS QUE DEVEM SER ENTREGUES: APENAS 9.1 E 9.2

9.1) Faça um programa que receba dois números (o usuário deve digitar ambos) e imprima o valor do maior.

```
#include <iostream>
using namespace std;
main()
{
    // Declara variáveis reais
    float N1, N2;

    // Apresenta a função do programa
    cout << "Imprime o maior de dois numeros" << endl;

    // Lê dois números
    cout << "Digite o primeiro número: ";
    cin >> N1;
    cout << "Digite o segundo número: ";
    cin >> N2;

    // Se N2 é maior, imprime que o maior é N2
    if (N2 > N1)
        cout << "Maior: " << N2 << endl;
    // Caso contrário, imprime que o N1 é o maior
    else
        cout << "Maior: " << N1 << endl;
}
```

9.2) Faça um programa que receba um número inteiro de (o usuário irá digitá-lo) e apresente uma das mensagens, de acordo com o número digitado:

Número Digitado	Mensagem
Menor que 0	“O número não pode ser negativo!”
0	“Zero?!?”
1	“Um é pouco!”
2	“Dois é bom!”
Maior ou igual a 3	“É demais!”

```
#include <iostream>
using namespace std;
main()
{
    // Declara variável da opção
    int OP;

    // Apresenta a função do programa
    cout << "Imprime mensagem de acordo com opcao" << endl;

    // Lê a opção
    cout << "Digite a sua opcao (um numero inteiro): ";
    cin >> N;

    // Escolhe mensagem a imprimir
    if (N < 0) cout << "O numero nao pode ser negativo!" << endl;
    if (N == 0) cout << "Zero?!? " << endl;
    if (N == 1) cout << "Um e pouco!" << endl;
    if (N == 2) cout << "Dois e bom!" << endl;
    if (N >= 3) cout << "E demais!" << endl;
}
```