

RICH INTERNET APPLICATIONS

Prof. Dr. Daniel Caetano 2013 - 1

Objetivos

 Apresentar o que é uma Aplicação Rica para Internet

 Contextualizar tais aplicações na Web e os desafios atuais

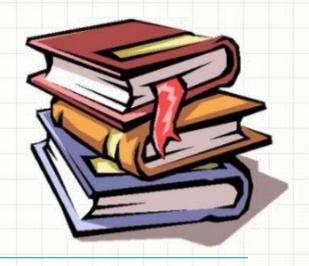
 Discutir benefícios e considerações na criação de Aplicações Ricas para Internet

GRUPOS?

– Até o fim da aula!



Material de Estudo



Material	Acesso ao Material
Notas de Aula	http://www.caetano.eng.br/ (Aula 2)
Apresentação	http://www.caetano.eng.br/ (Aula 2)
Material Didático	
Google	"Rich Internet Application"



Motivação para a RIA

- Internet: ótima para
 - Organizar informações
 - Encontrar Informações
- E multimídia (sem plugins)?
 - Engatinhando
- E interatividade em tempo real?
 - Apenas começando (WEBRTC 10/12)
- E usabilidade?
 - Muito atraso...
 - Sequer existe uma padronização



O que se busca com RIA?

- Combinar
 - Desktop
 - Web
- Interatividade (Desktop)
- Funcionalidade (Desktop)
- Abrangência e Flexibilidade (Web)
- Criar experiência RICA em conteúdo e funções



Definição de RIA

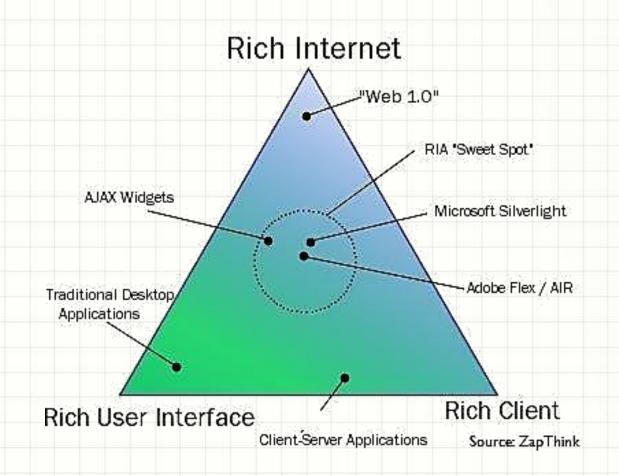
- Rich Internet Applications
 - Aplicações Ricas para a Internet
- Cunhado pela Macromedia em 2001 (Adobe)
- Conceito Inovador
 - Modo de pensar a Web
 - Modo de desenvolver para a Web

- Aplicações avançadas como as desktop...
- ...disponíveis como as páginas da Web

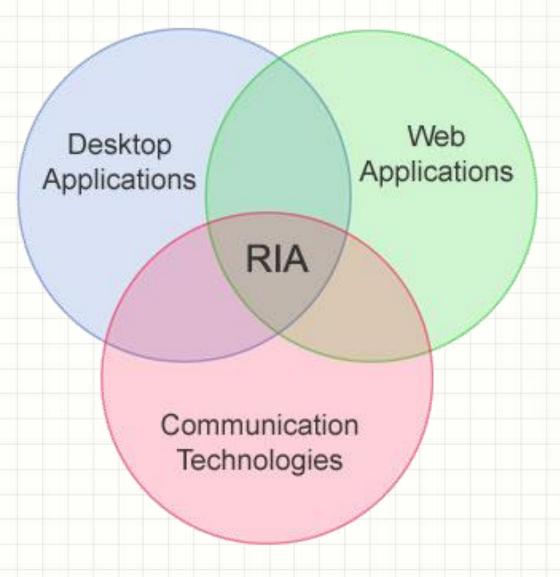


O Que Buscar?

O que pretendemos ao desenvolver RIA?



Ou seja...



Sistematização das Características

- Experiência dinâmica para o usuário
 - Interfaces GUI "single-page", sem refresh
 - Integração "sem emendas" dos vários tipos de mídia e tecnologia
 - Suporte a notificações de mensagens em tempo real
- Desenvolvimento Rápido de Aplicação (RAD)
 - Desenvolvimento familiar com paradigmas de programação e fluxo de trabalho
 - Desenvolvimento em equipe
 - Simplificar manutenção do código a longo prazo

Sistematização das Características

- Disponibilização dirigida a padrões
 - Compatibilidade com infraestruturas existentes (Java EE, XML, Web Services, SSL...)
 - Rodar em qualquer navegador sem download de complementos ou instalações
 - Deslocar parte da carga do processamento para o equipamento cliente, aliviando o servidor



E a parte comercial?

- Mas isso toma mais tempo e \$\$\$...
- Como convencer o "chefe"?



Em termos comerciais...

- Menor tempo de resposta das aplicações
- Melhor usabilidade das aplicações
- Satisfação do cliente!
 - Melhoria dos negócios
 - Da comunicação IP ao e-Commerce
 - Significativo aumento
 - Na utilização dos serviços
 - Nas taxas de conclusão de transações
 - Significativa redução
 - Nos custos de manutenção



Estrutura da Aplicação RIA

- Navegador (Cliente)
 - Processamento da interface
- Servidor
 - Armazena dados e estados
 - Gerencia processos mais sensíveis
- Comunicação Cliente-Servidor

Tecnologias para RIA

- Ferramenta original: Flash (Cliente)
- Mas o flash sempre precisou de apoio
 - Tecnologia Remoting (servidor)

- Tecnologia Remoting (Flex Data Services)
 - Adobe LiveCycle
 - Torna o servidor caro



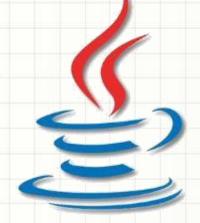
Tecnologias para RIA

- Alternativa OpenSource (Servidor)
 - PHP

ou

Java EE





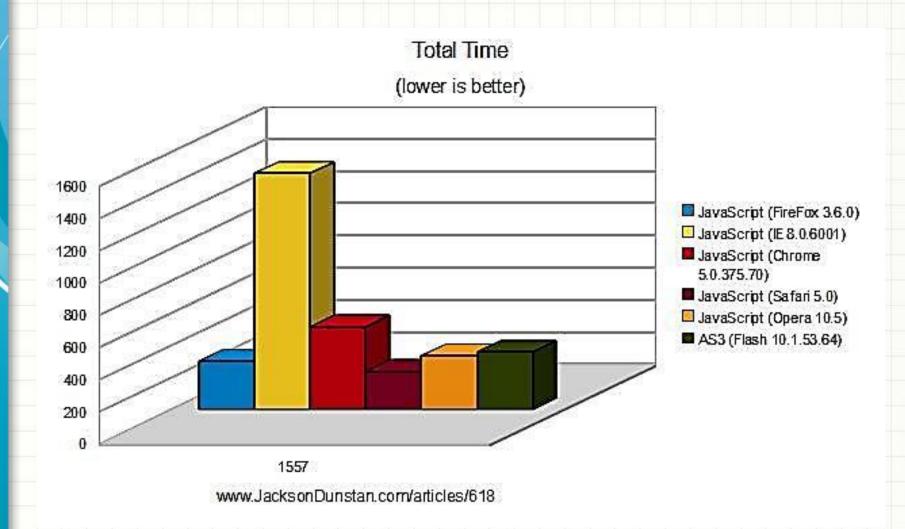
- Mas mesmo o Flash se tornou um problema
 - Tecnologia proprietária
 - Sem suporte de alguns fabricantes (Apple)
 - Problemas de compatibilidade entre versões

Tecnologias para RIA

- AJAX
 - Asynchronous JavaScript And XML
- Uso diferenciado de
 - JavaScript
 - DOM
 - Servidor
 - XML (quando necessário)
- Maior compatibilidade
- Maior Interatividade
- Tecnologias abertas e livres



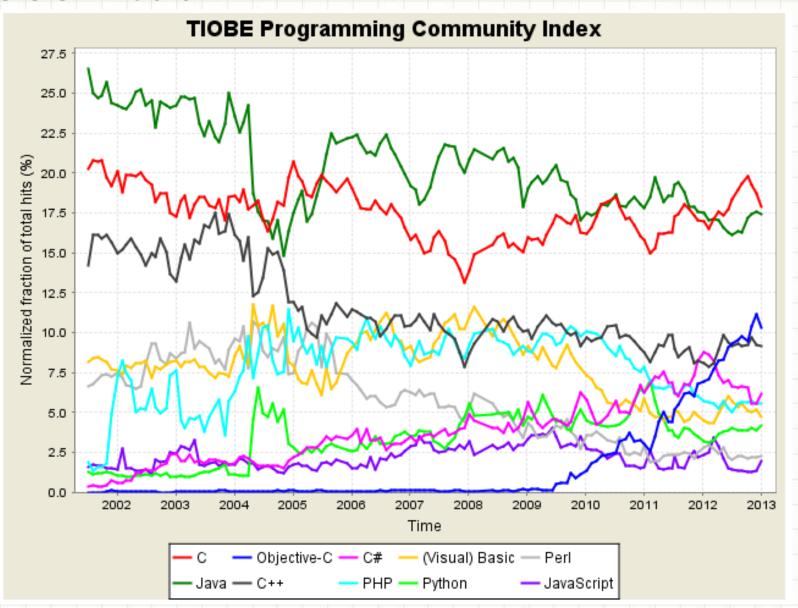
Desempenho JavaScript x Flash



Uso Atual

	Position Jan 2013	Position Jan 2012	Delta in Position	Programming Language	Ratings Jan 2013	Delta Jan 2012	Status
	1	2	T T	С	17.855%	+0.89%	Α
	2	1	1	Java	17.417%	-0.05%	Α
	3	5	tt	Objective-C	10.283%	+3.37%	Α
	4	4	=	C++	9.140%	+1.09%	Α
	5	3	11	C#	6.196%	-2.57%	Α
	6	6	=	PHP	5.546%	-0.16%	Α
	7	7	=	(Visual) Basic	4.749%	+0.23%	Α
	8	8	=	Python	4.173%	+0.96%	Α
	9	9	=	Perl	2.264%	-0.50%	Α
	10	10	=	JavaScript	1.976%	-0.34%	Α
	11	12	Ť	Ruby	1.775%	+0.34%	Α
	12	24	1111111111	Visual Basic .NET	1.043%	+0.56%	Α
	13	13	=	Lisp	0.953%	-0.16%	Α
	14	14	=	Pascal	0.932%	+0.14%	Α
	15	11	1111	Delphi/Object Pascal	0.919%	-0.65%	Α
	16	17	Ť	Ada	0.651%	+0.02%	В
	17	23	111111	MATLAB	0.641%	+0.13%	В
	18	20	††	Lua	0.633%	+0.07%	В
	19	21	††	Assembly	0.629%	+0.08%	В
Γ	20	72	11111111111	Bash	0.613%	+0.49%	В

Uso Atual



Uso Atual

Position	Programming Language	Ratings	
21	PL/SQL	0.585%	
22	Transact-SQL	0.578%	
23	SAS	0.571%	
24	COBOL	0.496%	
25	Fortran	0.462%	
26	R	0.444%	
27	Scheme	0.433%	
28	ABAP	0.430%	
29	Logo	0.389%	
30	Prolog	0.359%	
31	Erlang	0.334%	
32	Haskell	0.331%	
33	Scala	0.319%	
34	Q	0.318%	
35	D	0.296%	
36	RPG (OS/400)	0.291%	
37	Smalltalk	0.254%	
38	Forth	0.239%	
39	APL	0.235%	
40	NXT-G	0.233%	
41	ML	0.227%	
42	Common Lisp	0.206%	
43	ActionScript	0.195%	

Resumidamente...

RIA

- Usa tecnologia cliente (+ servidor)
- Web sites interativos, similares a aplic. desktop
- Facilidade de desenvolvimento em equipe
- Interface no Cliente
 - Comunica-se por HTTP com servidor
 - Servidor faz backend (processamento pesado)
 - Web possibilita comunicação segura quando necessário (HTTPS)

DIFICULDADES EM DESENVOLVER PARA WEB

- Experiência do Usuário
 - limitações quanto à interface gráfica
- Web foi concebida para
 - Carregamento de páginas inteiras
 - Informações estáticas
- Características Operacionais
 - Servidor faz praticamente tudo
 - Alto custo de transmissão de dados
- Problemas para entregar
 - Interface mais robusta
 - Interatividade mais alta



- Custos de centralização (operações e dados)
 - Parte da lógica de interface HTML precisa ser processado no servidor



- Desafios de Compatibilidade e Manutenção
 - Difícil manter a compatibilidade em diversos navegadores e SOs quando se faz uso de DHTML

 Para o desenvolvedor, muitas vezes a RIA se parece com isso:



 Como superar o uso de uma ferramenta inadequada?



- Não há atalho...
- Mas não podemos nos contentar com isso!



Problemas x Vantagens da Web

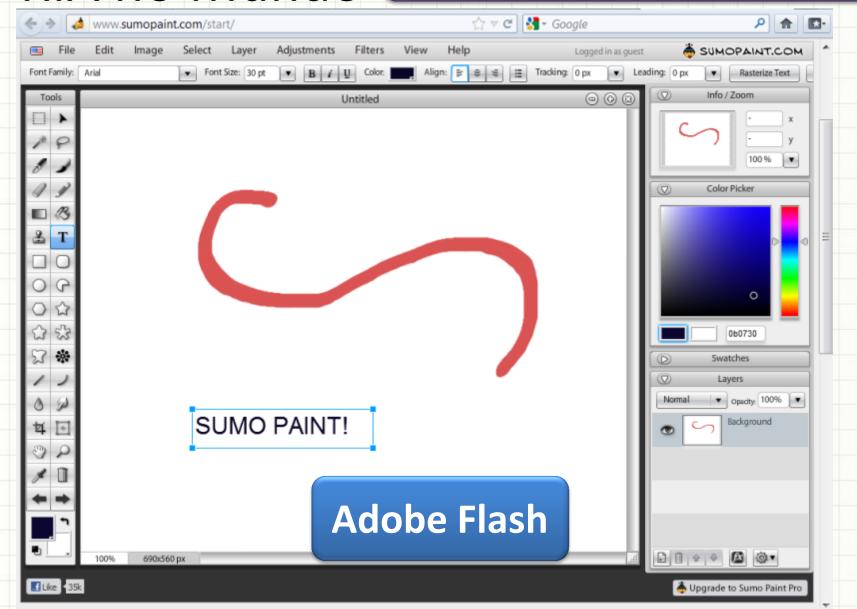
- É importante insistir
 - Escalabilidade de Web
 - Abrangência da Web
- As empresas querem <u>Aplicativos Web</u>
 - Substituindo sistemas cliente-servidor

 Tecnologias RIA visam superar limitações, tirando proveito da vantagens da Web



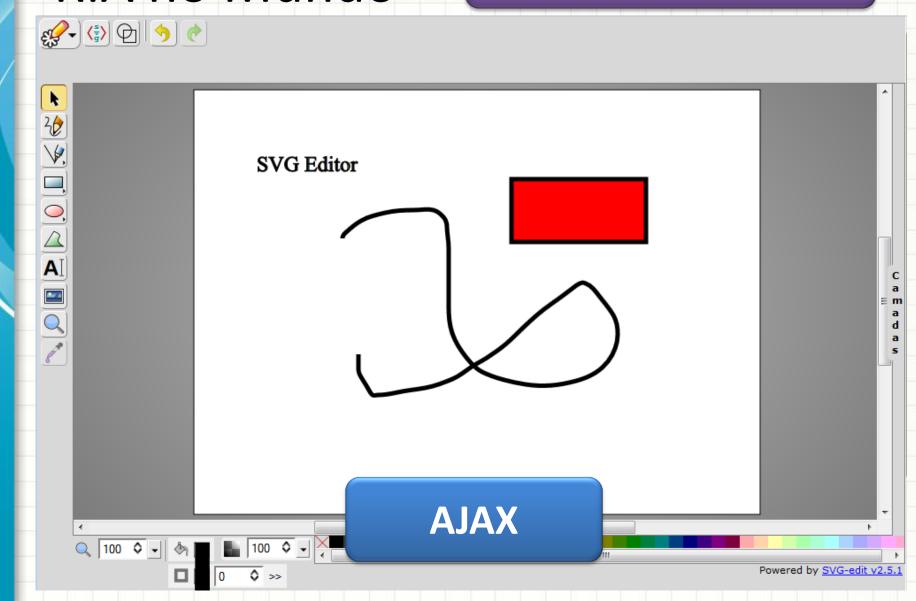
RIA no Mundo

www.sumopaint.com/app



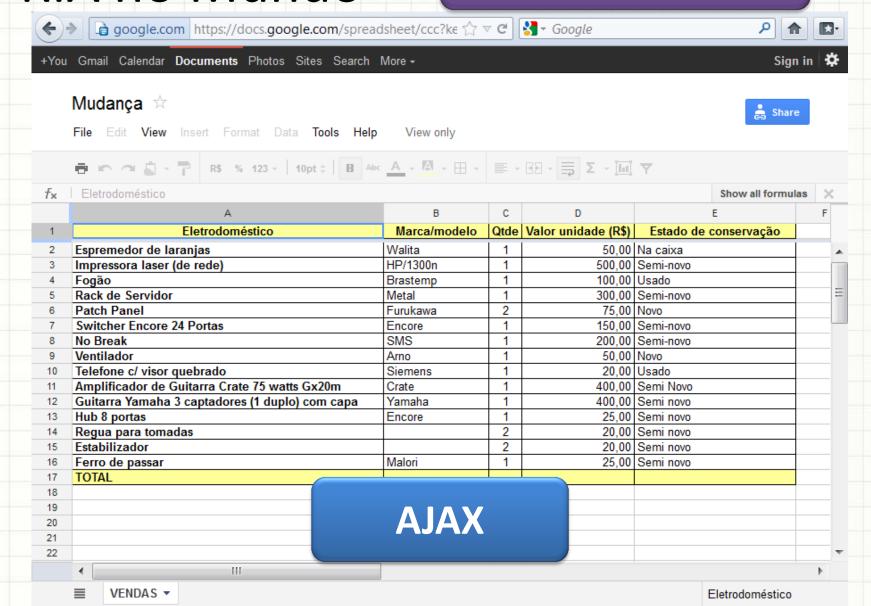
RIA no Mundo

http://goo.gl/Mnrp



RIA no Mundo

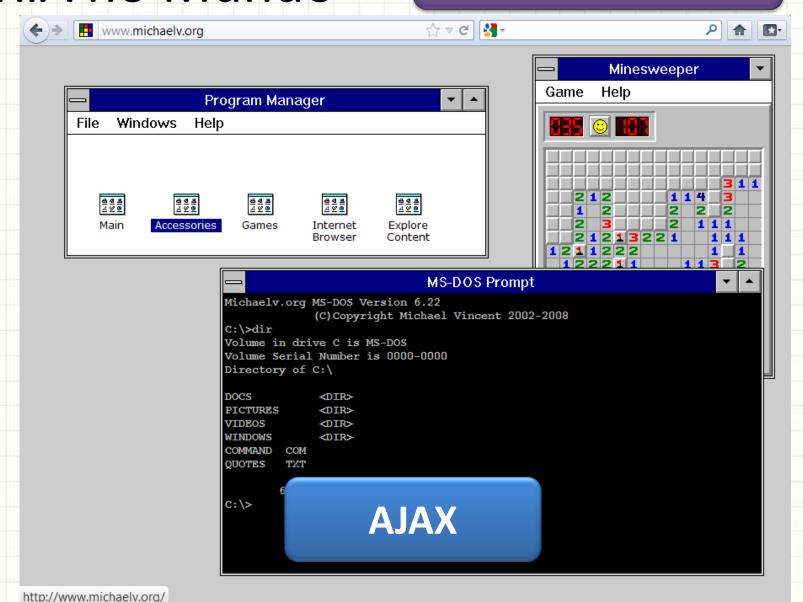
docs.google.com



www.ujam.com



www.michaelv.org



play-dune.com



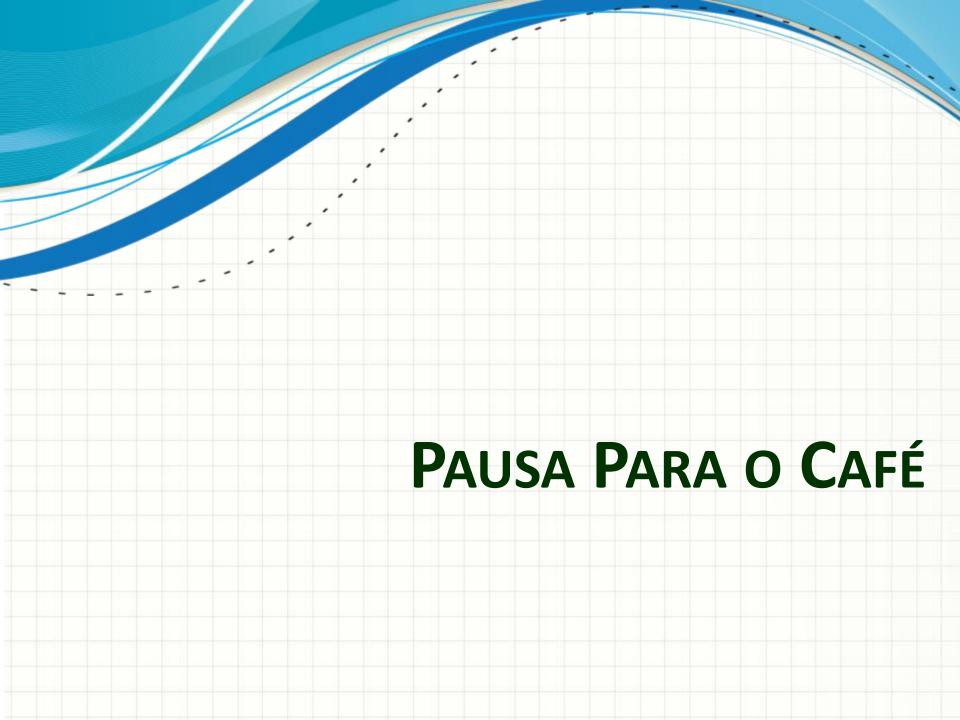
 Flash Games 24/7: http://www.flashgames247.com/

Armor Games:

http://armorgames.com/

RIA no Brasil

- Poucos sites usam
- Tendência: aumento rápido
- Definir RIA como "estratégico"
 - Diferencial
 - Marketing
 - Vendas
 - Relacionamento





Tecnologias

- Tecnologias Rich Client
 - Não são evolução do HTML
 - É um uso alternativo das capacidades dos navegadores para propiciar maior interatividade
- Aplicações Ricas
 - Boa parte delas executa no navegador, com o HTML
 - Adicionam mais recursos, mas dependem do HTML
- HTML ainda tem papel fundamental!

Tecnologias Usadas

- Sopa de letrinhas
 - HTML x XHTML x HTML5
 - CSS1, 2, 3...
 - JS 2.x, 3.0... e DHTML
 - DOM 1, 2...
 - AJAX
 - XML
- Navegadores?
 - Firefox 13 ou superior
 - Internet Explorer 9 ou superior

Conteúdo (estrutura)

Visual (cores e layout)

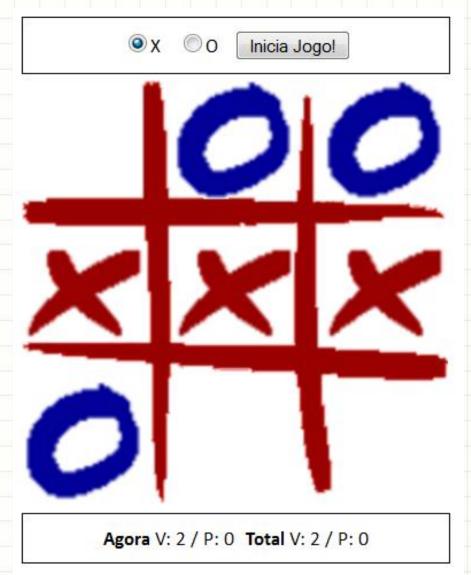
Processamento

Estrutura Interna (memória)

Transferência de Dados

Representação de Dados

O que vamos construir...



DISCUSSÃO: QUAL A RELAÇÃO DA RIA COM A WEB 2.0?

ENTREGA DOS GRUPOS DE TRABALHO

REVISÃO PROGRAMAÇÃO WEB

Você consegue construir isso?

Primeira página XHTML com CSS

Primeira Seção

UMA IMAGEM QUALQUER 200 x 60

A primeira seção irá conter dois parágrafos. Note, também, que o título desta seção é em H2, sendo que o título da página foi em H1.

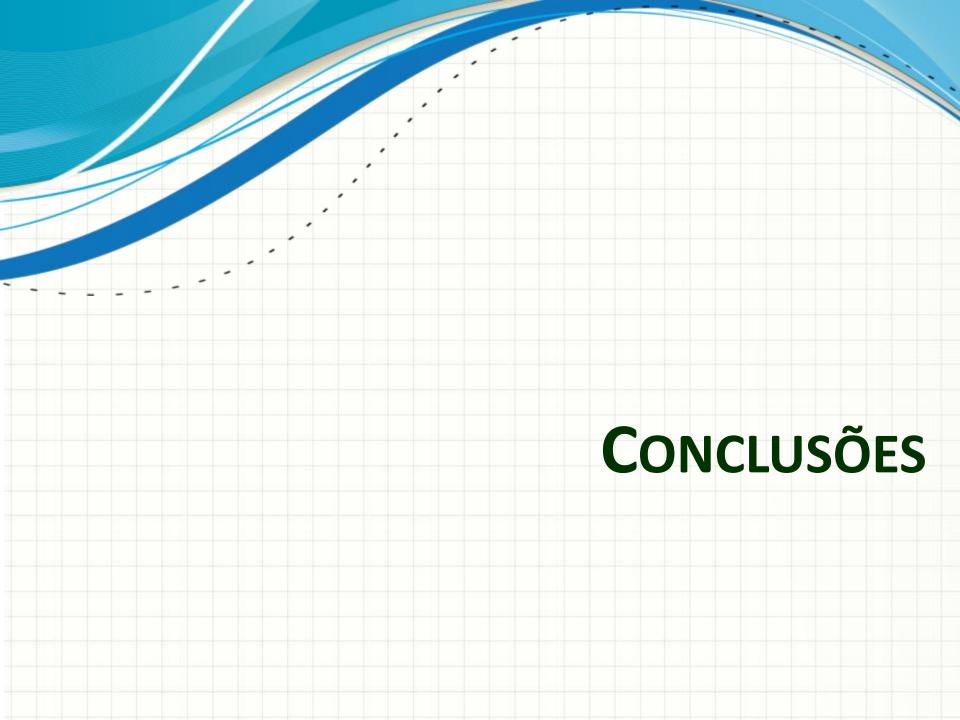
Este é o segundo parágrafo da primeira seção.

Segunda Seção

Esta é a segunda seção e também contém dois parágrafos. O título desta seção também é em H2.

Este é o segundo parágrafo da segunda seção.

Mais informações na página da disciplina de Prorgamação para Internet Rica.



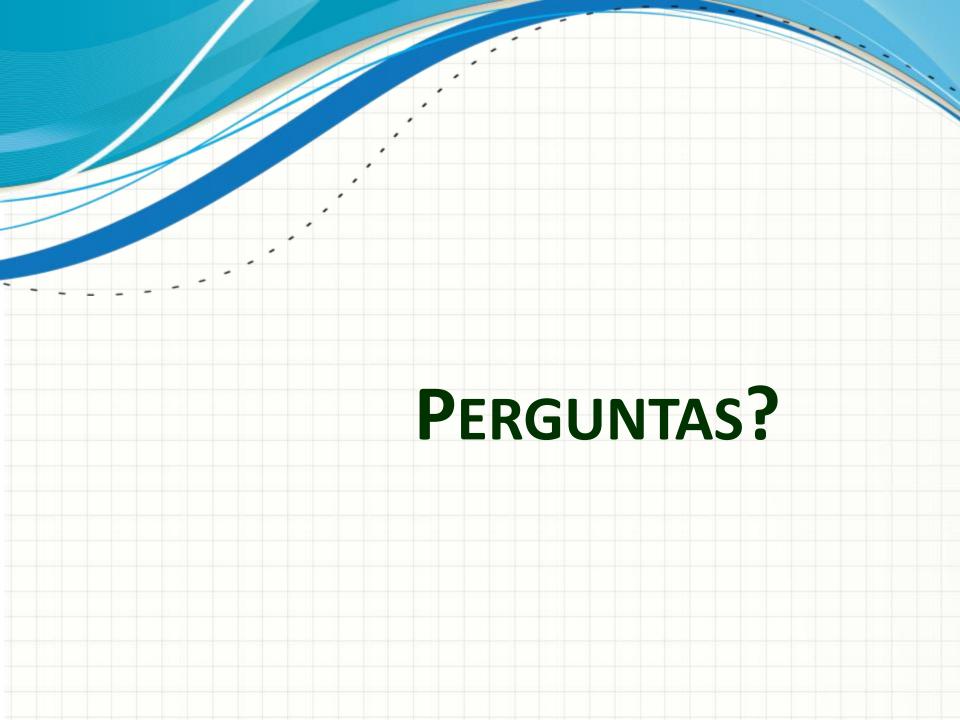
Resumo

- RIA traz inúmeros benefícios aos usuários
- Aplicações "desktop" distribuídas pela web
- Projeto e desenvolvimento depende do conhecimento das tecnologias

Próxima Aula



- XHTML
 - −O que é isso?
 - Que apito toca?



BOM DESCANSO A Todos!