

## Programação para Internet Rica

### Trabalho A

Como visto em sala, as Aplicações Ricas para Internet são aquelas que propiciam interação e possuem características similares às aquelas de programas desktop, usando a plataforma Web.

Aplicações mais complexas exigiriam um grande trabalho conjunto de desenvolvimento cliente-servidor, que foge ao escopo do curso, além de um excessivo trabalho em número de horas. Sendo assim, como um jogo é desenvolvido ao longo do semestre, é proposto **o desenvolvimento do lado cliente de um jogo**.

**Objetivo:** Desenvolver a parte visual do lado cliente de um jogo.

**Tecnologias:** XHTML Strict, CSS Level 2 ou 3.

#### Orientação:

- 1) Escolha um jogo que possa ser jogado sozinho ou em dupla.
- 2) Busque na internet e encontre as regras para o jogo
- 3) Rascunhe o tabuleiro/visual do jogo em XHTML/CSS
- 4) Identifique claramente quais são as etapas do início de jogo. Exemplo:
  - a. **Jogador:** seleciona cor;
  - b. **Servidor:** Cria tabuleiro inicial.
- 5) Identifique claramente quais são as etapas de uma jogada. Exemplo:
  - a. **Jogador:** Clica na posição da peça a ser movida;
  - b. **Jogador:** Clica na posição destino da peça;
  - c. **Servidor:** Cria tabuleiro com a nova situação.
- 6) Construa a versão final da parte visual do jogo, ainda **sem programar as interações com o usuário**.

Caso você identifique a necessidade de uma interação mais complexa entre o jogador e o computador, é sugerido escolher outro jogo.

**Entrega:** a entrega deve ser feita no formato **ZIP (não use RAR)** pelo WebAula (no SIA, entre no Campus Virtual, Minhas Disciplinas Presenciais, selecione a disciplina Programação para Internet Rica e depois selecione o ícone Trabalhos, onde deverá haver uma opção para entrega do Trabalho A. A data de entrega está definida na apresentação PowerPoint da primeira aula e, como já devidamente avisado, atrasos implicarão em descontos na nota. O ZIP deve conter todos os arquivos necessários (75% da nota) **e um DOCX com as respostas dos itens 4 e 5 (25% da nota)**.

**Sugestões:** Alguns jogos podem ser mais simples e outros mais complexos. Em geral, a parte mais complicada é imaginar o layout da página e ajustar as imagens. Segue uma lista de sugestões, com diferentes graus de dificuldade:

- |                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| 1) Quina        | 5) 21 (Black Jack) |
| 2) Resta 1      | 6) Força           |
| 3) Caça Níqueis | 7) Batalha Naval   |
| 4) Campo Minado | 8) Damas           |