Seminários Integrados em ADS

Programação Web e Mobile

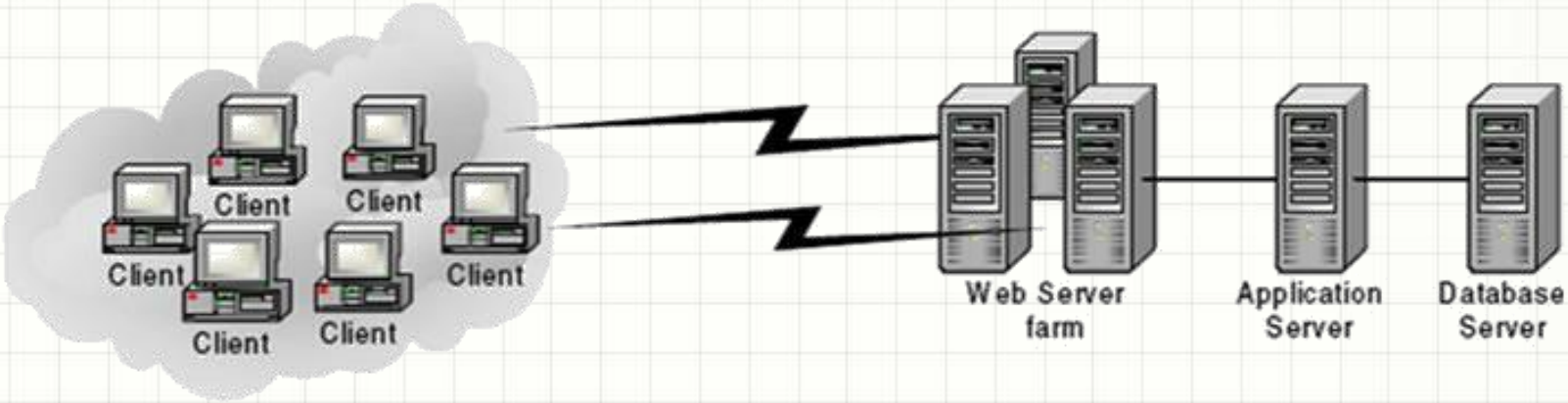
Prof. Dr. Daniel Caetano

2014 - 1

Discussão

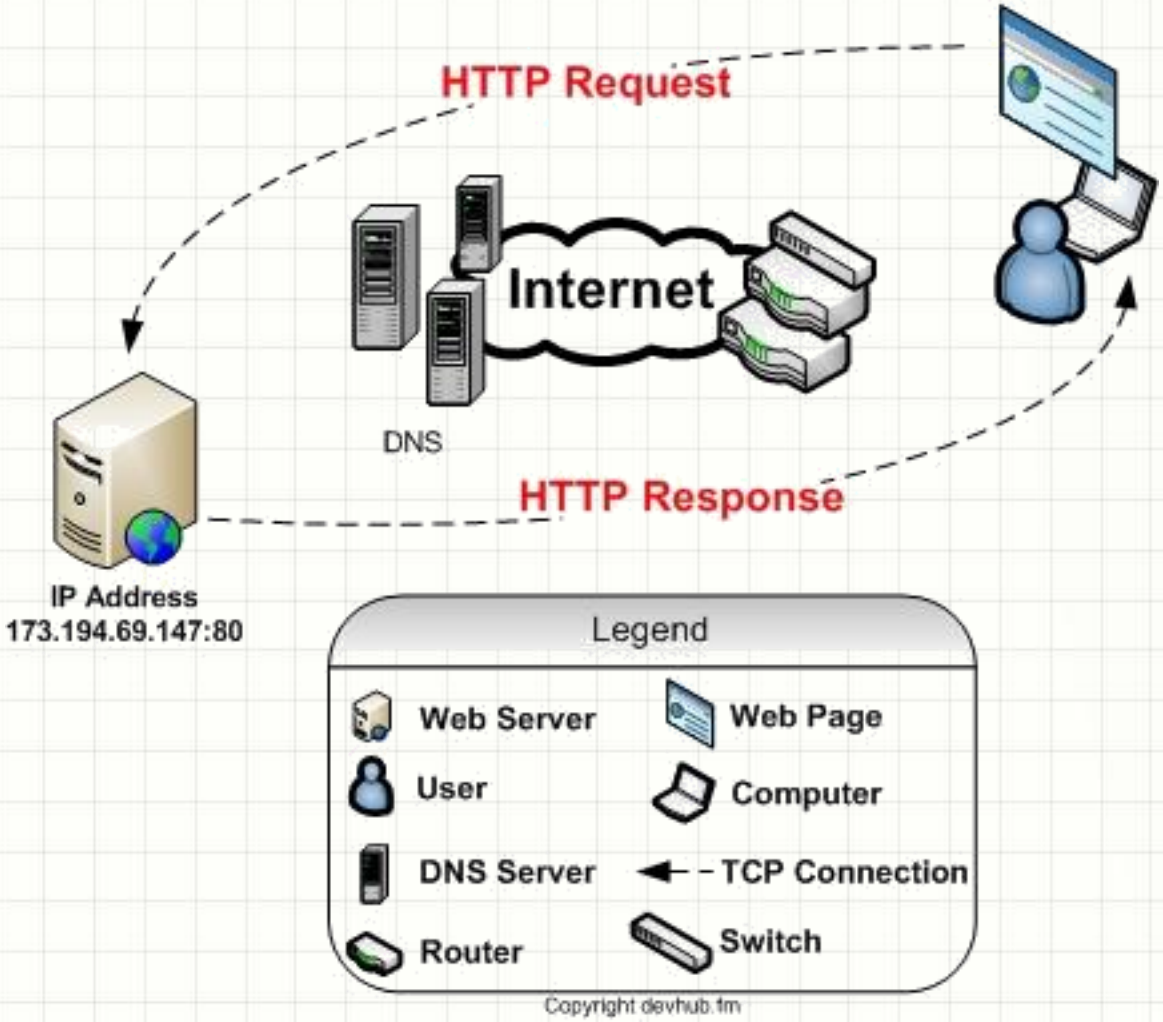
Desenvolvimento Web

- Quais os ambientes operacionais?
  - Servidor Web
  - Servidor de Aplicações
  - Navegador



Desenvolvimento Web

- Mecanismos de funcionamento?



Desenvolvimento Web

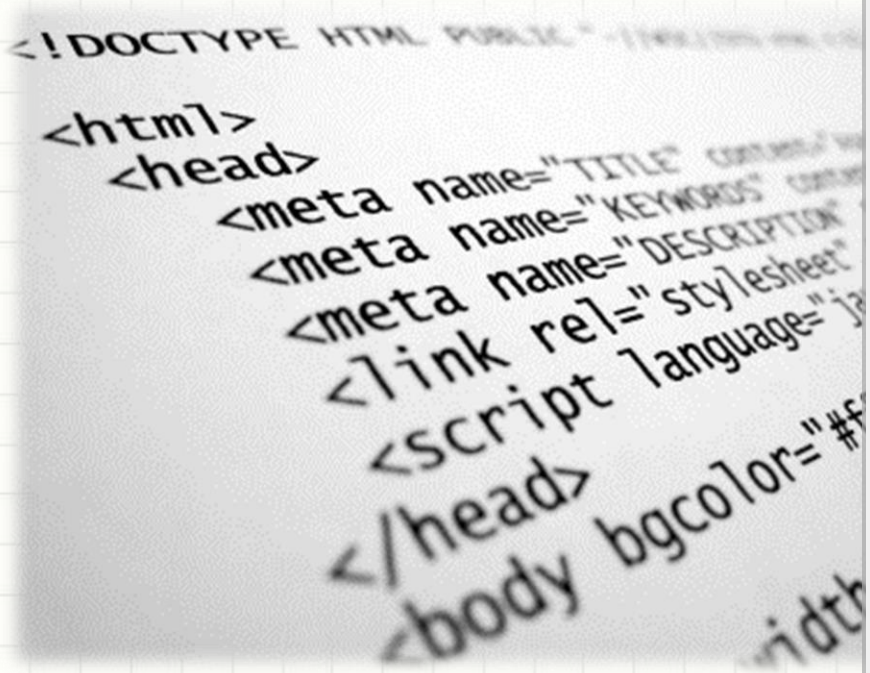
- O que é IHC?
- Qual a importância do IHC?

Desenvolvimento Web

- Acessibilidade x Usabilidade

Desenvolvimento Web

- Linguagens...
  - De marcação?




```
<?xml version="1.0"?>
<quiz>
 <question>
  Who was the forty-second
  president of the U.S.A.?
 </question>
 <answer>
  William Jefferson Clinton
 </answer>
 <!-- Note: We need to add
  more questions later.-->
</quiz>
```

XML

Desenvolvimento Web

- Linguagens...
  - De marcação
  - De programação?

JavaScript™

Java™

Microsoft ASP.net™

Desenvolvimento Mobile

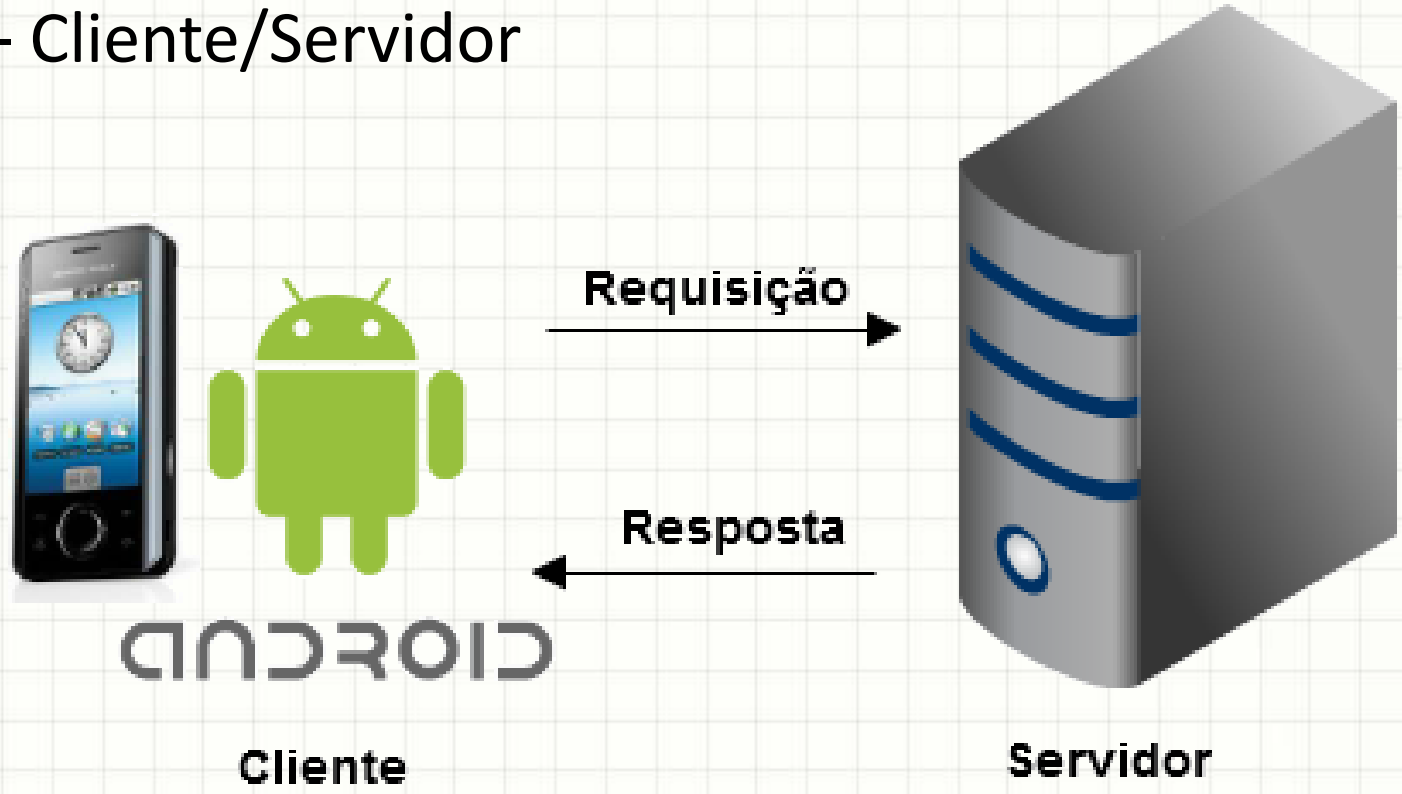
- Quais os ambientes operacionais?
  - Tablets
  - Celulares
  - Outros

Desenvolvimento Mobile

- E em termos de software?

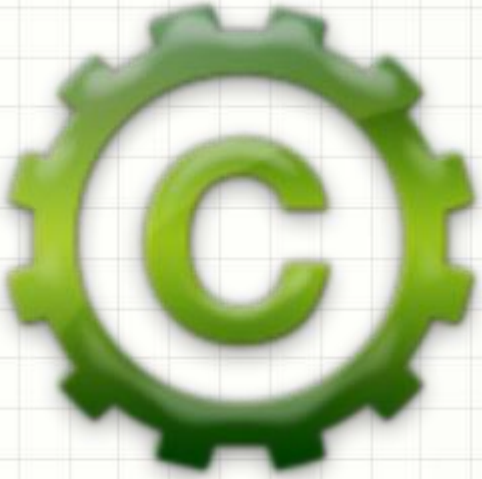
Desenvolvimento Mobile

- Mecanismos de funcionamento?
  - Local...
  - Cliente/Servidor



Desenvolvimento Web

- Linguagens...



Dinâmica & Pesquisa

Dinâmica & Pesquisa

- Procure uma aplicação mobile na internet
  - Descubra a linguagem/framework da aplicação
  - Descubra para qual ambientes ela existe

- Identifique as vantagens / desvantagens
  - Da linguagem/framework da aplicação
  - Das decisões de IHC

QUESTÕES

Questões

(VUNESP) Considere as possíveis razões para que muitos desenvolvedores web prefiram os layouts baseados em folhas de estilo (CSS – Cascading Style Sheets):

I. maior controle sobre o posicionamento dos elementos;

II. permite a integração com sistemas gerenciadores de banco de dados, facilitando a criação de web sites dinâmicos;

III. permite que se formatem blocos de layout com margens, bordas, cores e outros ecursos.

Questões

Sobre as razões apresentadas, pode-se dizer que está correto o contido em

A) I, apenas.

B) I e II, apenas.

C) I e III, apenas.

D) II e III, apenas.

E) I, II e III.

Questões

Sobre as razões apresentadas, pode-se dizer que está correto o contido em

A) I, apenas.

B) I e II, apenas.

C) I e III, apenas.

D) II e III, apenas.

E) I, II e III.

Questões

(VUNESP) Considere o código a seguir, escrito em Javascript.

```
function função_teste(arg1){
        var res = Math.round(arg1);
        return res;
        }
```

Com relação ao uso de variáveis na função escrita em Javascript, pode-se afirmar que:

A) quando o foco da execução sai da função, a variável é destruída.

B) a variável se mantém global, mesmo depois de o foco da execução sair da função.

C) o método de declaração da variável está incorreto.

D) falta indicar o tipo da variável declarada.

E) a variável de retorno deve ser a mesma usada na declaração da função.

Questões

(VUNESP) Considere o código a seguir, escrito em Javascript.

```
function função_teste(arg1){
        var res = Math.round(arg1);
        return res;
        }
```

Com relação ao uso de variáveis na função escrita em Javascript, pode-se afirmar que:

A) quando o foco da execução sai da função, a variável é destruída.

B) a variável se mantém global, mesmo depois de o foco da execução sair da função.

C) o método de declaração da variável está incorreto.

D) falta indicar o tipo da variável declarada.

E) a variável de retorno deve ser a mesma usada na declaração da função.

Questões

(PETROBRAS) O modelo WWW constitui a arquitetura mais difundida da atualidade, não apenas para organizar sistemas de informação, mas também para distribuir as aplicações em redes de comunicação, servindo tanto à construção de aplicações de tratamento de dados, quanto à estruturação de sistemas com integração de informações multimídia. Diversos elementos podem ser utilizados em uma aplicação WWW, para interface homem-máquina, troca de informações entre sistemas clientes e servidores, referência a informações em hipertexto e interface com sistemas de bancos de dados, entre outros. Acerca dos componentes desse tipo de arquitetura, julgue os itens subsequentes.

Questões

I) A arquitetura WWW basicamente segue o modelo cliente-servidor, com o processo servidor tendo a função de escutar na porta TCP 80 as conexões provenientes dos clientes

II) Um navegador é responsável pela interface homem-máquina na WWW, funcionando no sistema cliente e podendo executar localmente programas ou trechos de programas enviados pelo servidor.

III) O protocolo fundamental usado para a transferência de informações na WWW é o hypertext transfer protocol (HTTP) que, a cada solicitação de página do lado cliente, estabelece, via TCP, conexões que servem para a transferência de todos os objetos constituintes da página solicitada.

Questões

IV) O padrão common gateway interface (CGI) especifica um modo de operação que possibilita às aplicações WWW e acesso a dados armazenados pelos roteadores (gateways) da Internet, de modo a otimizar a transferência de informações no ambiente WWW.

V) Uma página recebida por um navegador pode conter um uniform resource locator (URL) apontado para um pequeno programa escrito na linguagem Java e denominado applet. Este programa é transferido para a máquina cliente, onde é executado pelo navegador (se este suportar o recurso), podendo, assim, interagir com o usuário.

Estão incorretas apenas:

a) I b) I e II c) II e IV d) IV e) III e V

Questões

IV) O padrão common gateway interface (CGI) especifica um modo de operação que possibilita às aplicações WWW e acesso a dados armazenados pelos roteadores (gateways) da Internet, de modo a otimizar a transferência de informações no ambiente WWW.

V) Uma página recebida por um navegador pode conter um uniform resource locator (URL) apontado para um pequeno programa escrito na linguagem Java e denominado applet. Este programa é transferido para a máquina cliente, onde é executado pelo navegador (se este suportar o recurso), podendo, assim, interagir com o usuário.

Estão incorretas apenas:

a) I b) I e II c) II e IV **d)** IV e) III e V

QUIZ

Questões

(PETROBRAS) Apesar de inicialmente ter sido desenvolvido para disponibilização de informações dentro do escopo da Internet, o modelo de serviços WWW é, hoje, um dos principais paradigmas de concepção também de intranets e extranets. Quanto ao modelo WWW de hipermídia e seus principais padrões e tecnologias, julgue os itens abaixo:

I) O modelo WWW pode ser definido como um conjunto de páginas ligadas hierarquicamente entre si pela utilização de elos que são expressos na forma de URL

II) URLs permitem precisar, de forma padronizada, a localização de documentos e serviços

Questões

III) A geração de páginas com conteúdo construído dinamicamente a partir de consultas interativas a serviços de bancos de dados é feita pela utilização de scripts de cliente, tais como JavaScript.

IV) A concepção de serviços de informação que utilizam o modelo WWW permite a definição de interfaces uniformes para diferentes escopos de acesso (Inter/extra/intranet)

V) Páginas codificadas em HTML (hyper text markup language) utilizadas no modelo WWW possuem mecanismos inerentes de segurança da informação tais como serviços de autenticação (usuário e senha), controle de acesso e criptografia.

Estão corretas apenas:

a) I, II e III b) I, II e IV c) II, III e IV d) III, IV e V e) II, IV e V

Questões

III) A geração de páginas com conteúdo construído dinamicamente a partir de consultas interativas a serviços de bancos de dados é feita pela utilização de scripts de cliente, tais como JavaScript.

IV) A concepção de serviços de informação que utilizam o modelo WWW permite a definição de interfaces uniformes para diferentes escopos de acesso (Inter/extra/intranet)

V) Páginas codificadas em HTML (hyper text markup language) utilizadas no modelo WWW possuem mecanismos inerentes de segurança da informação tais como serviços de autenticação (usuário e senha), controle de acesso e criptografia.

Estão corretas apenas:

a) I, II e III **b)** I, II e IV c) II, III e IV d) III, IV e V e) II, IV e V

Seminário da Próxima Aula!

Modelos Conceituais e UML

- Qual a importância dos modelos no projeto?
- Como usar UML na construção de sistemas?
  - Quais são as fases do ciclo de vida?
  - Quais diagramas UML são importantes em cada fase do ciclo de vida?
  - Qual a finalidade de diagramas de Caso de Uso?
  - Qual a finalidade de diagramas de Classe?

PERGUNTAS?

CONCLUSÕES

Resumo

- Aplicações Web e Mobile estão em alta
- Existe uma infinidade de tecnologias
- Há problemas de compatibilidade

- Como modelar um sistema?
- Quais diagramas nos ajudam a modelá-lo?
- Qual a função de cada um deles?