

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA ENGENHARIA AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO

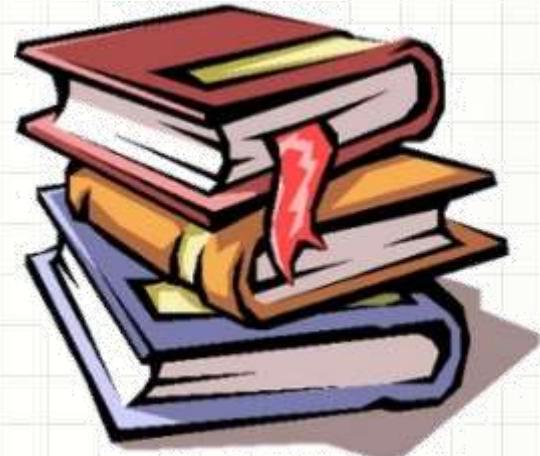
Prof. Dr. Daniel Caetano
2018 - 1

Objetivos

- Entender como avaliar divisibilidade
- Conhecer as funções matemáticas prontas do C/C++
- Capacitar o aluno para criar algoritmos sequenciais
- **Atividades Aula 6 – SAVA!**



Material de Estudo



Material	Acesso ao Material
Notas de Aula e Apresentação	http://www.caetano.eng.br/ (Lógica de Programação para Eng. – Aula 6)
Material Didático	Lógica de Programação, págs 69, 73 a 79.
Aula Online	Aula 3
Biblioteca Virtual	“Lógica de Programação – Fundamentos da Programação de Computadores”, págs 7 a 47.

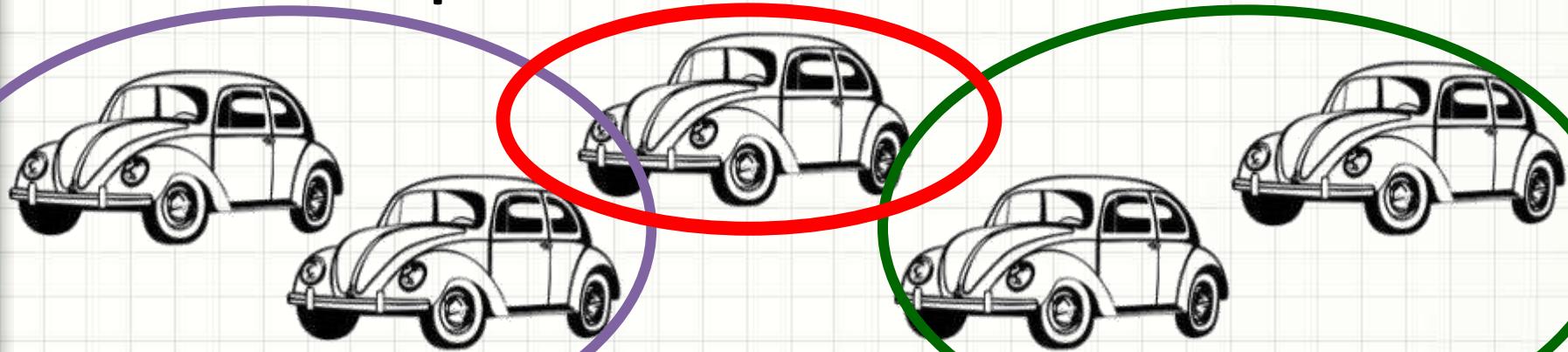


NÚMEROS DIVISÍVEIS

Número Par ou Ímpar?

- Como determinar se um número é par?
- Par: divisível por dois
- O que significa ser divisível por 2?

Divisível por Dois

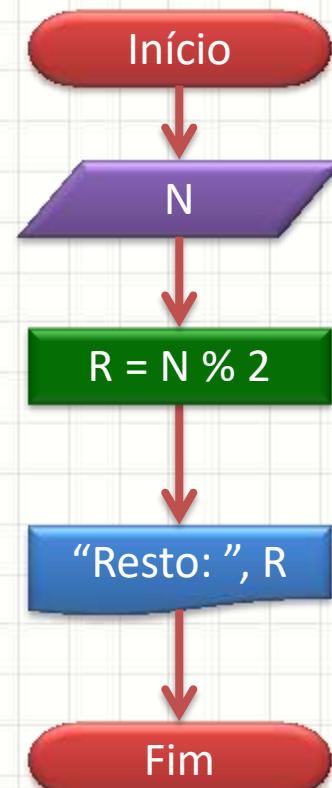


Resto de Divisão

- Como determinar se um número é par?
- Par: divisível por dois
- O que significa ser divisível por 2?
- Significa que o resto da divisão por 2 é 0!
- Vamos experimentar:
 - Algoritmo que imprime resto da divisão por 2

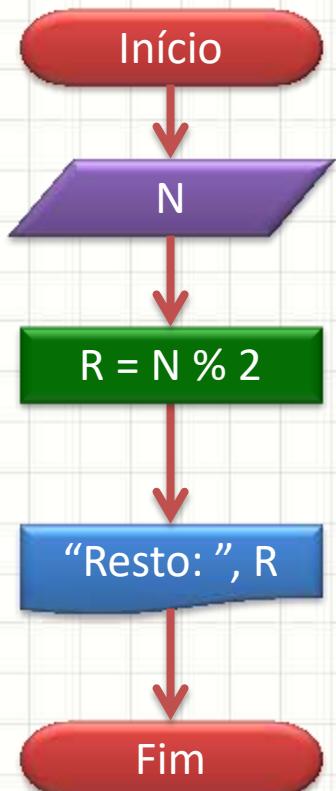
Verificando Paridade de um Nº

- Linguagem Natural
 - 1. Leia um número
 - 2. Calcule o resto da divisão por 2
 - 3. Imprima o resto
- Fluxograma



Verificando Paridade de um Nº

- Fluxograma



- Portugol

Algoritmo “Calcula Paridade”

Início

Inteiro N, R

Escreva “Digite um No.:”

Leia N

$R \leftarrow N \% 2$

Escreva “Resto:”, R

FimAlgoritmo

Verificando Paridade de um Nº

- Portugol

Algoritmo “Calcula Paridade”

Inicio

Inteiro N1, R

Escreva “Digite um No.:”

Leia N1

R \leftarrow N % 2

Escreva “Resto:”, R

FimAlgoritmo

- Linguagem C

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
main() // Calcula Paridade
```

```
{
```

```
int N, R;
```

```
cout << “Digite um No.:”;
```

```
cin >> N1;
```

```
R = N % 2;
```

```
cout << “Resto: ” << R;
```

```
}
```

Verificando Paridade de um Nº

- Portugol
- Linguagem C

```
#include <iostream>
```

**Como imprimir “Par” se o
número é par e “Ímpar” se o
número é ímpar?**

Algoritmo

Início

Inteiro

Escreva

Leia N1

R ← N % 2

Escreva “Resto:”, R

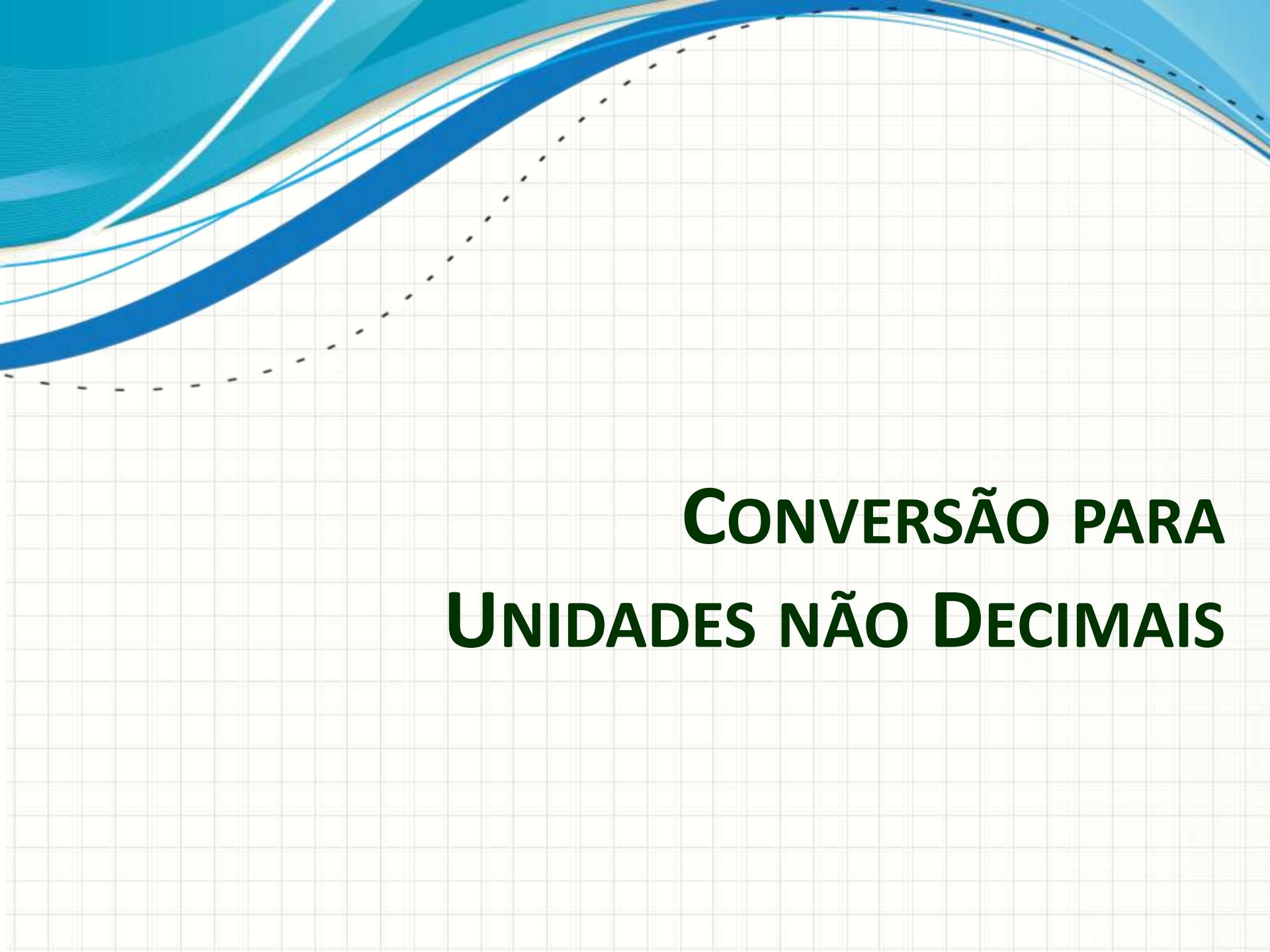
FimAlgoritmo

```
cin >> N1;
```

```
R = N % 2;
```

```
cout << “Resto: ” << R;
```

```
}
```



CONVERSÃO PARA UNIDADES NÃO DECIMAS

Conversão de Segundos para M:S

- Convertendo 1346 segundos em
 - Minutos e segundos

1346
M : S

Conversão de Segundos para M:S

1306s

/60

21min...

Quantos minutos?

Quantos segundos sobram?

%60

46s

Vamos Sistematizar!

Conversão de Segundos para M:S

- Convertendo 1.306s → M : S
- 1min → 60s
- Quantos minutos tem em 1.306s?

$$1.306 / 60 = 21,766666\ldots \text{ minutos}$$

21 : S

- 21 minutos e “uns quebrados”...
- Quantos segundos sobraram?

Conversão de Segundos para M:S

- Convertendo 1.306s → 21 : S
- 1min → 60s
- Qtos segs. não completam 1min. em 1.306s?
 $1.306 \% 60 = 46\dots$ segundos

21 : 46

Conversão de Segundos para M:S

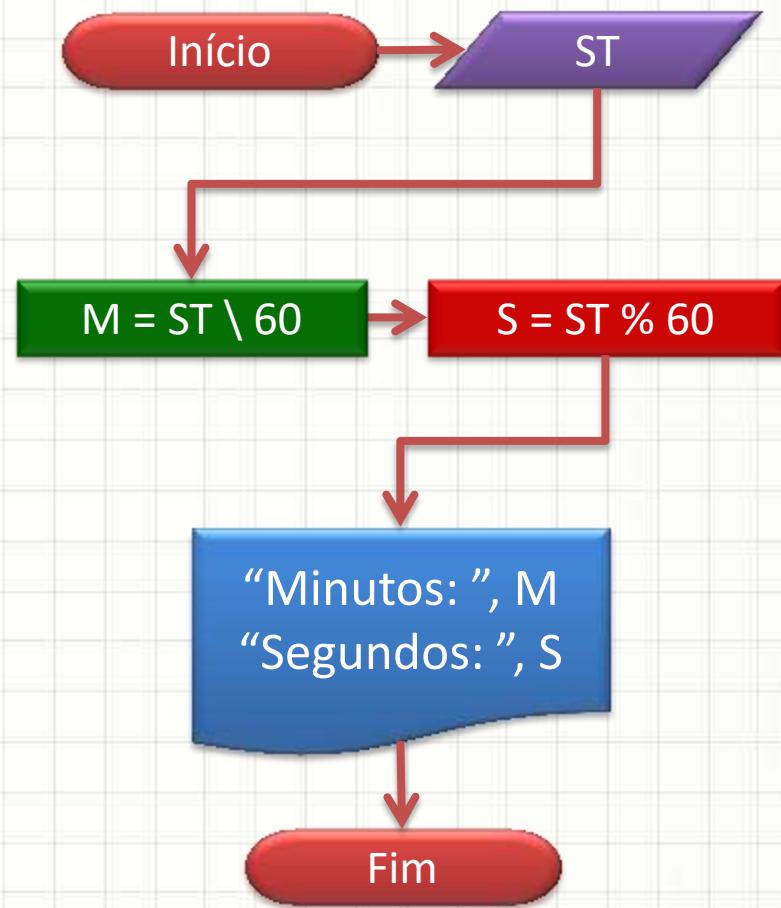
- Resumindo
 - $1.306 / 60 = 21,7666666\dots$ minutos
 - $1.306 \% 60 = 46$ segundos (sobram)
- Assim:
 - $1.306s = 21\text{min}, 46s$
- Vamos representar isso como um algoritmo?

Conversão de Segundos para M:S

- Linguagem Natural

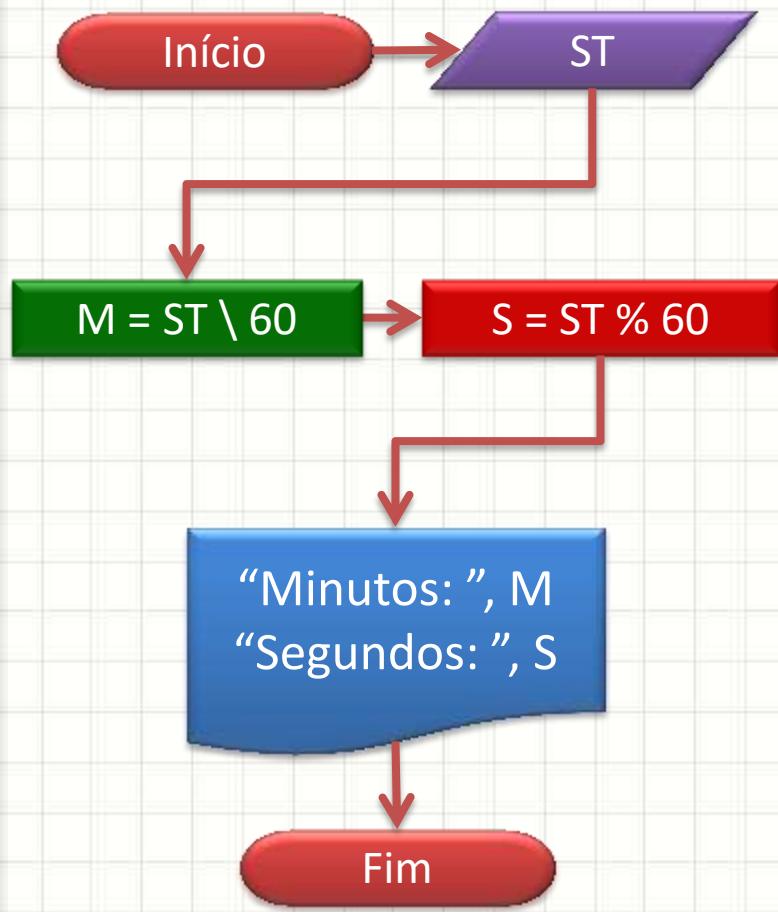
1. Leia o número de segundos totais
2. Calcule os “minutos”, dividindo os “segundos” por 60 (divisão inteira)
3. Calcule os “segundos” restantes, com o resto de divisão por 60
4. Imprima o número de minutos e segundos

- Fluxograma



Conversão de Segundos para M:S

- Fluxograma



- Portugol

Algoritmo “Segundos para M:S”

Inicio

Inteiro ST, M, S

Escreva “Quantos segundos? ”

Leia ST

M ← $ST \backslash 60$

S ← $ST \% 60$

Escreva “Minutos: ”, M, **fiml**

Escreva “Segundos: ”, S, **fiml**

FimAlgoritmo

Conversão de Segundos para M:S

- Portugol

Algoritmo “Segundos para M:S”

Inicio

Inteiro ST, M, S

Escreva “Quantos segundos?”

Leia ST

M \leftarrow ST \ 60

S \leftarrow ST % 60

Escreva “Minutos:”, M, **fiml**

Escreva “Segundos:”, S, **fiml**

FimAlgoritmo

- Linguagem C

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
main() // Segundos para M:S
```

```
{
```

```
int ST, M, S;
```

```
cout << “Quantos segundos?”;
```

```
cin >> ST;
```

```
M = ST / 60;
```

```
S = ST % 60;
```

```
cout << “Minutos: ” << M << endl;
```

```
cout << “Segundos: ” << S << endl;
```

```
}
```

Conversão de Segundos para M:S

- Portugol
- Linguagem C

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

Algoritmo “Segundos para M:S”

Início

Inteiro ST, M, S

Escreva “Quantos segundos?”

Leia ST

M \leftarrow ST \ 60

S \leftarrow ST % 60

Escreva “Minutos:”, M, fiml

Escreva “Segundos:”, S, fiml

FimAlgoritmo

**Na apostila há uma
versão completa, para
H:M:S**

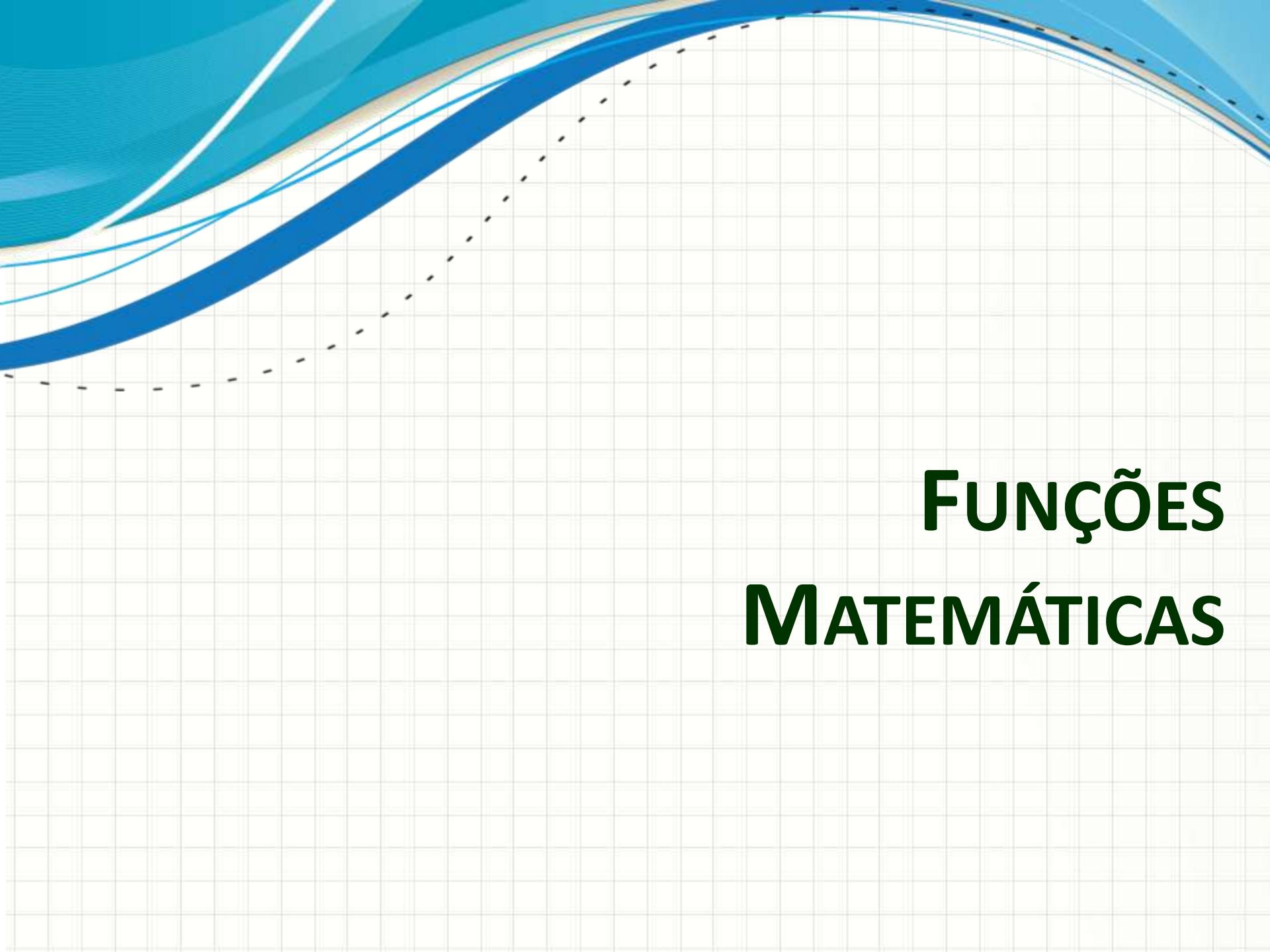
Tente entender o processo!

```
S = ST % 60;
```

```
cout << “Minutos: ” << M << endl;
```

```
cout << “Segundos: ” << S << endl;
```

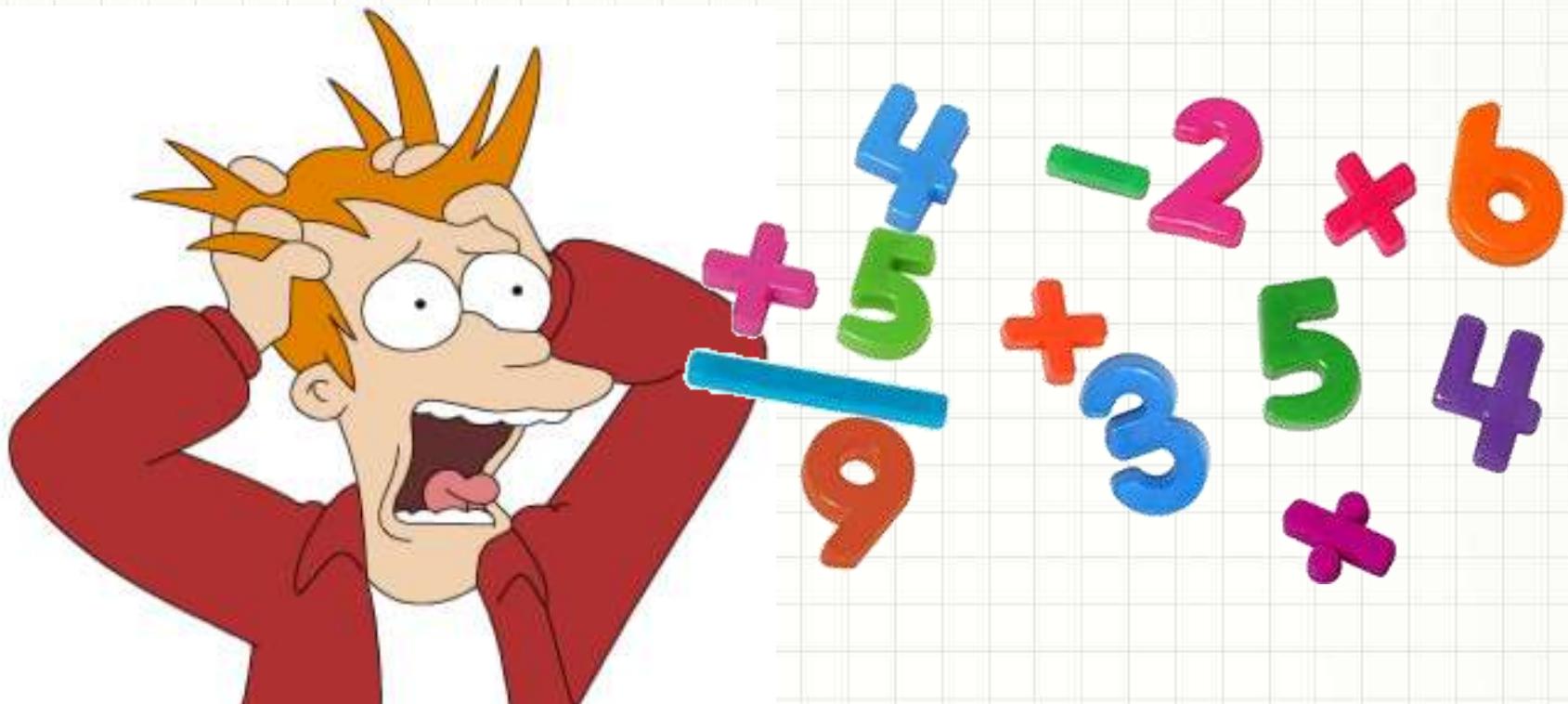
}



FUNÇÕES MATEMÁTICAS

Funções Matemáticas

- Vimos somas, subtrações, multiplicações...
 - Mas o computador não faz cálculos complexos?
 - Cadê o logaritmo, a raiz quadrada etc.?

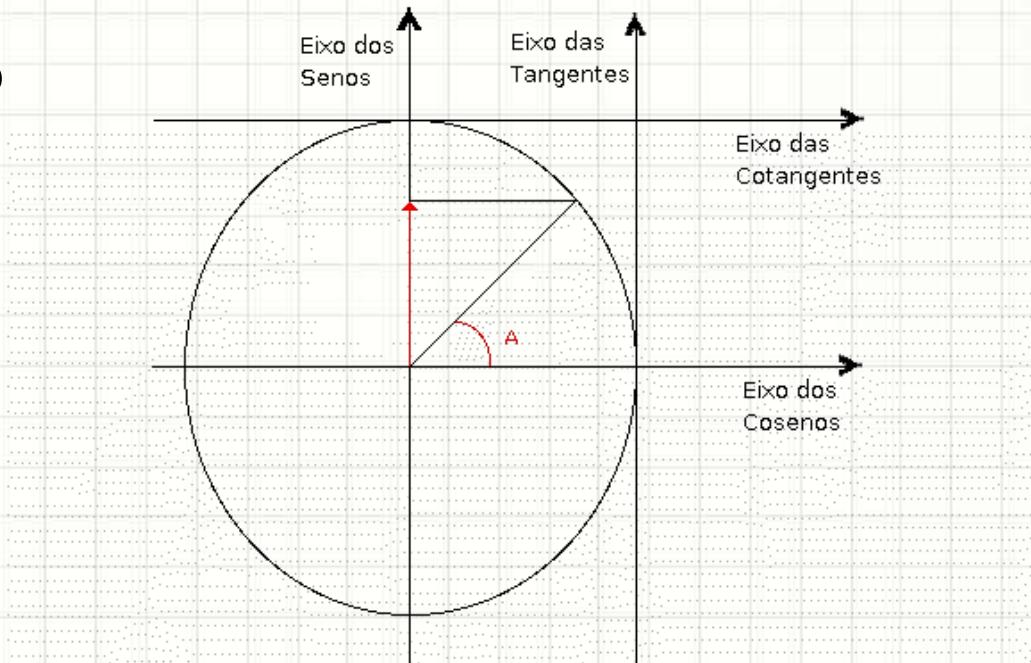


Funções Matemáticas

- Esses “caras” são chamados de **funções**
- **O que é uma função?**

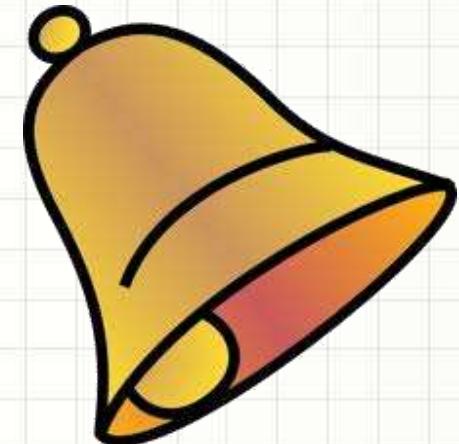
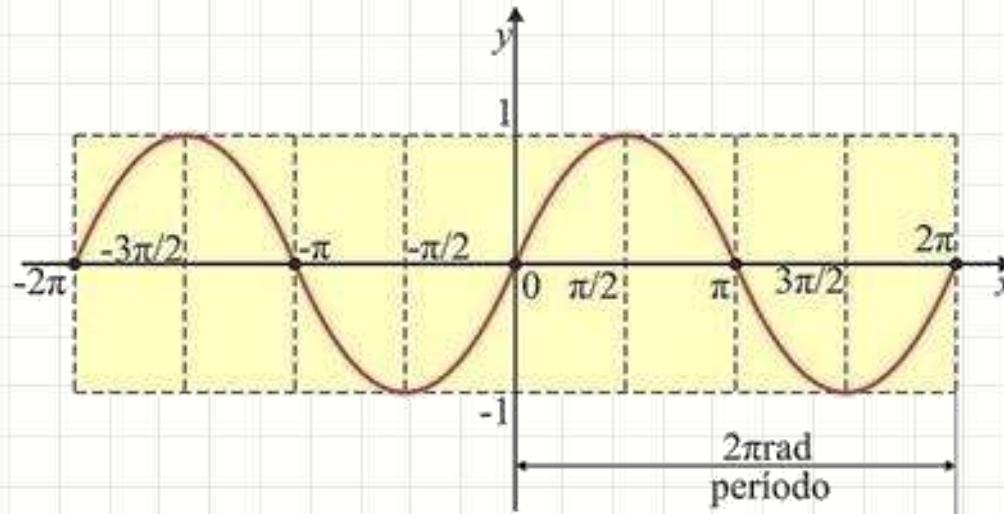
Qual é o seno?

- Seno de quê?



Funções Matemáticas

- O “seno” depende do valor do ângulo
 - Seno é calculado “**em função**” do ângulo
 - Ex.: Qual o seno do ângulo 60° ?



- O mesmo vale para cosseno, tangente, logaritmo e tantas outras!

Funções Matemáticas

- Em C/C++, uma função é como se fosse...
 - Um novo comando
 - Uma nova tarefa que o computador sabe executar
- Existem várias funções prontas no C/C++
- **Elas são organizadas em bibliotecas**
 - No caso, falamos da biblioteca matemática

#include <math.h>

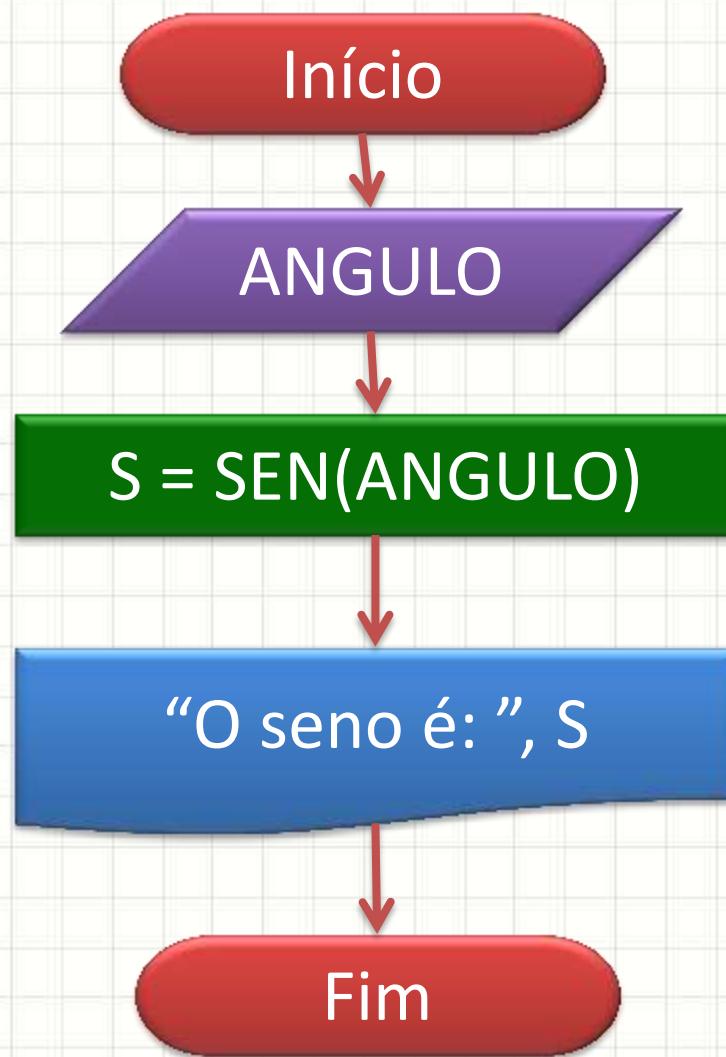
Funções Matemáticas

C/C++	Função
abs(x)	Devolve o valor absoluto (sem sinal) de x
round(x)	Devolve x arredondado
log(x)	Devolve o logaritmo natural de x
pow(x,y)	Devolve o valor de x^y
exp(x)	Devolve o valor de e^x
sqrt(x)	Devolve o valor da raiz quadrada de x (SQuare RooT)
sin(x)	Devolve o valor do seno de x (radianos)
cos(x)	Devolve o valor do cosseno de x (radianos)
tan(x)	Devolve o valor da tangente de x (radianos)
M_PI	Representa o valor de PI (3,141592...)

Exemplo: Calculando o Seno

- Como um exemplo, vamos calcular o seno de um ângulo
1. Vamos ler um ângulo
 2. Vamos calcular o seno
 3. Vamos imprimir o seno

Exemplo: Calculando o Seno



Exemplo: Calculando o Seno

Algoritmo “Calcula o seno de um ângulo”

Inicio

Real ANGULO, S

Escreva “Digite um ângulo – 0 a 2π : ”;

Leia ANGULO

$S \leftarrow \text{sen}(\text{ANGULO})$

Escreva “Seno: ”, S, **fiml**

FimAlgoritmo

Exemplo: Calculando o Seno

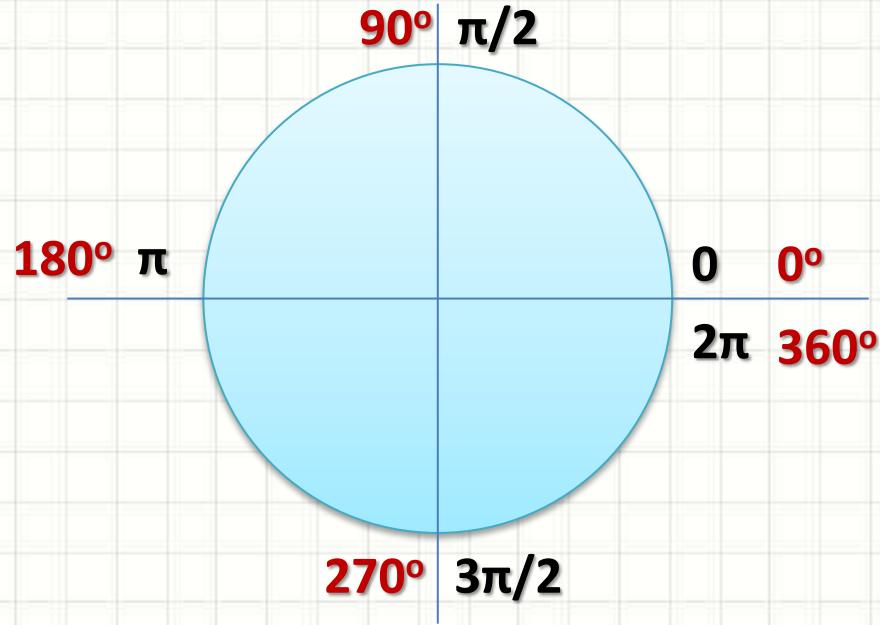
```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
main() // Calcula o seno de um ângulo
{
    float ANGULO, S;
    cout << "Digite um ângulo – 0 a 2*PI: ";
    cin >> ANGULO;
    S = sin(ANGULO);
    cout << "Seno: " << S << endl;
}
```

Exemplo: Calculando o Seno

- E se quisermos ler o ângulo em GRAUS?
1. Leia um ângulo (em graus)
 2. **Converta-o em radianos**
 3. Calcule o seno do ângulo em radianos
 4. Imprima o valor do seno
- Como converter AR em AG?

Exemplo: Calculando o Seno

- Convertendo ângulo em graus para radianos



$$\begin{array}{ccc} 2\pi & \xrightarrow{\hspace{1cm}} & 360 \\ \text{AR} & \xrightarrow{\hspace{1cm}} & \text{AG} \end{array}$$

Exemplo: Calculando o Seno

- Convertendo ângulo em graus para radianos

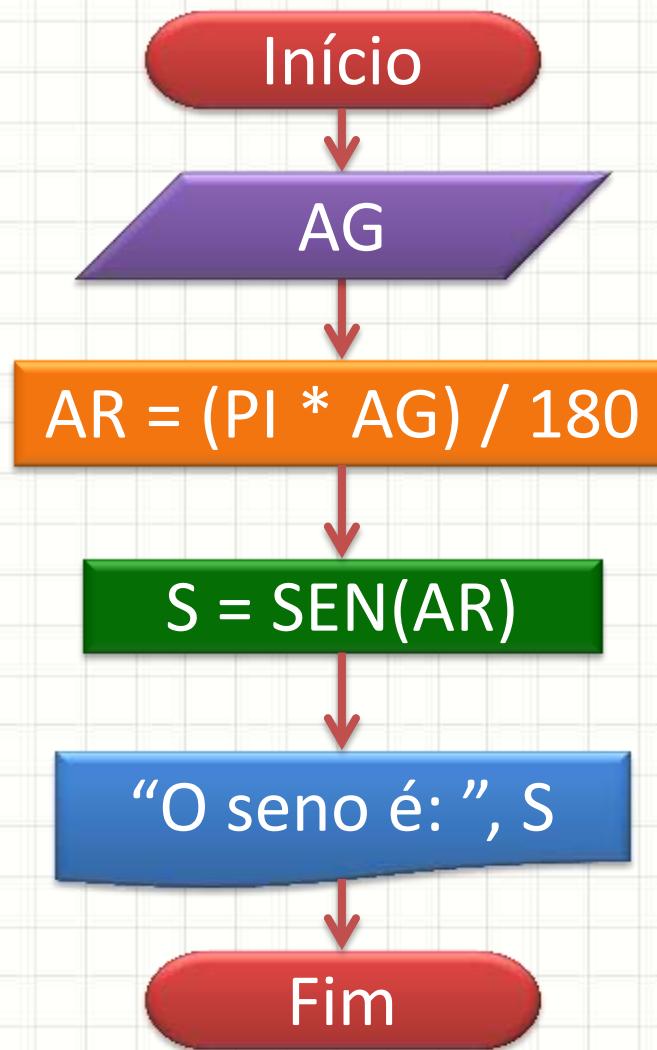
$$\begin{array}{ccc} 2\pi & \longleftrightarrow & 360 \\ AR & \longleftrightarrow & AG \end{array}$$

$$AR * 360 = 2 * \pi * AG$$

$$AR = (2 * \pi * AG) / 360$$

$$AR = (\pi * AG) / 180$$

Exemplo: Calculando o Seno



Exemplo: Calculando o Seno

Algoritmo “Calcula seno de ângulo em graus”

Início

Real AG, AR, S

Escreva “Digite um ângulo – 0 a 360: ”

Leia AG

AR \leftarrow (AG * PI) / 180

S \leftarrow sen(AR)

Escreva “O seno é: ”, S, **fiml**

FimAlgoritmo

Exemplo: Calculando o Seno

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
main() // Calcula o seno de um ângulo em graus
{
    float AG, AR, S;
    cout << "Digite um ângulo - 0 a 360: ";
    cin >> AG;
    AR = (M_PI * AG) / 180.0;
    S = sin(AR);
    cout << "O seno é: " << S << endl;
}
```



ARREDONDAMENTO

Função de Arredondamento

- Como arredondar um valor?

float valor, arredondado;

valor = 1.55;

arredondado = **round(valor);**

- Qual o valor de **arredondado**?
- Arredondamento em C: função limitada!
 - Vamos ver um exemplo!

Arredondando Números - C

```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
main() // Arredonda um número
{
    float NUM, ARRED;
    cout << "Digite um número fracionário: ";
    cin >> NUM;
    ARRED = round(NUM);
    cout << "Arredondado para: " << ARRED << endl;
}
```

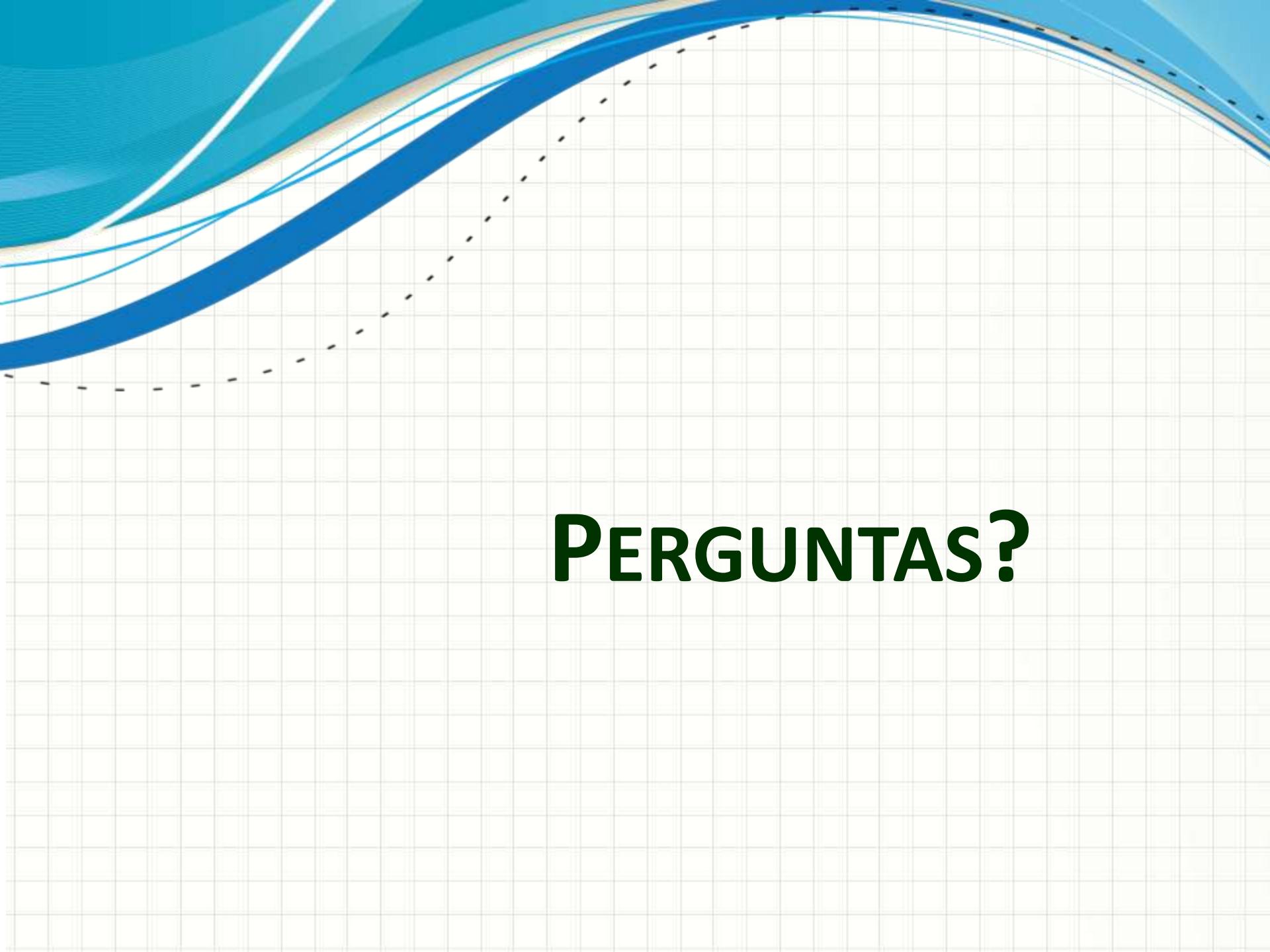
Função de Arredondamento

- **Para pensar:**
 - Como fazer, usando apenas aritmética básica e a função **round**, para:
 - Arredondar com 1 casa decimal?
 - Arredondar com 2 casas decimais?
 - Arredondar com 3 casas decimais?
 - ...

CONCLUSÕES

Resumo

- Resto de Divisão
 - Fracionar números em unidades menores
 - Verificar divisibilidade
 - C/C++: vários cálculos matemáticos prontos
 - **TAREFA: Lista Aula 6!**
-
- Vamos exercitar um pouco?
 - Praticar compreender e sistematizar!



PERGUNTAS?