



ANÁLISE DE DADOS

VARIÁVEIS ALEATÓRIAS DISCRETAS, CONTÍNUAS E SUAS PROBABILIDADES

Prof. Dr. Daniel Caetano

2020 - 1

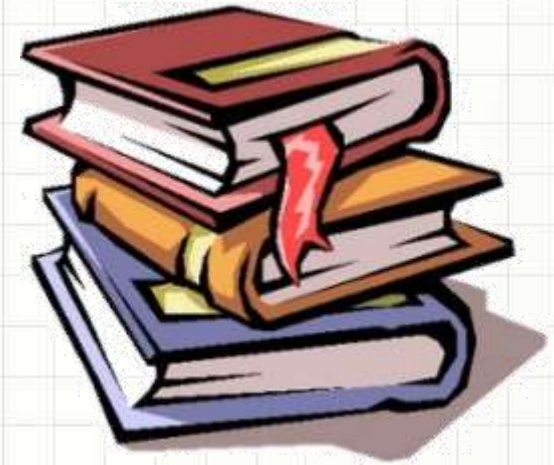
Objetivos

- Compreender os conceitos de variáveis aleatórias discretas e contínuas
- Compreender e construir distribuições e funções de probabilidade
- Compreender e calcular a esperança matemática, a variância e o desvio padrão de uma variável aleatória

- **Atividade da Aula 7 no SAVA!**



Material de Estudo



Material

Acesso ao Material

Apresentação

<http://www.caetano.eng.br/>
(Análise de Dados – Aula 7)

Material Didático

- Probab. e Estatística Aplicada à Engenharia –
Cap. 6

Minha Biblioteca

Estatística – Teoria e Aplicações usando MS Excel –
Cap. 5
Estatística Aplicada e Probabilidade para Engenheiros
– Cap. 3



VARIÁVEIS ALEATÓRIAS

Variáveis Aleatórias

- O que são?
 - Definidas como a função que atribui um valor para cada elemento do espaço amostral O que era?

O conjunto de todos os resultados possíveis para um experimento aleatório

Variáveis Aleatórias

- Espaço amostral qualitativo?
 - Resultados não são numéricos
 - Exemplo: $X =$ resultado de jogar moeda 2x
 - $S = \{ Ca; Co \}$ **Ca = 0**
 - $R = \{ 0; 1 \}$ **Co = 1**
 - Exemplo: $X =$ soma da face superior de 2 dados
 - $S = \{(1,1); (1,2); \dots; (6,5); (6,6)\}$
 - $R = \{ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 \}$



Variáveis Aleatórias

- Espaço amostral numérico (quantitativo)
 - Discreto: variável aleatória discreta
 - Exemplo: $X =$ Resultado do lançamento de um dado
 - $S = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$
 - Variável aleatória X definida em $R \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$
 - Variável aleatória Y definida em $T \{ 0, 1, 2, 3, 4, 5 \}$
 - Contínuo: variável aleatória contínua
 - Exemplo: medida da altura de uma pessoa



FUNÇÃO DE PROBABILIDADE

Função de Probabilidade

- O que é?
 - Uma função que atribui uma probabilidade para cada valor da variável aleatória
- Se X é a variável aleatória
 - $P(X)$ vai indicar a função de probabilidade de X
 - $P(X=n)$ é a probabilidade de X igual ao valor n

Função de Probabilidade

- Exemplo: no lançamento de uma moeda, X é a variável que anota a ocorrência de cara ou coroa. Qual a $P(X)$?

	X	$P(X)$
CA	0	0,5
CO	1	0,5
	TOTAL	1

Função de Probabilidade

- Exemplo: X é a soma da face superior de dois dados lançados. Qual a $P(X)$?

(1,1); (1,2); (1,3); (1,4); (1,5); (1,6);
 (2,1); (2,2); (2,3); (2,4); (2,5); (2,6);
 (3,1); (3,2); (3,3); (3,4); (3,5); (3,6);
 (4,1); (4,2); (4,3); (4,4); (4,5); (4,6);
 (5,1); (5,2); (5,3); (5,4); (5,5); (6,6);
 (6,1); (6,2); (6,3); (6,4); (6,5); (6,6);

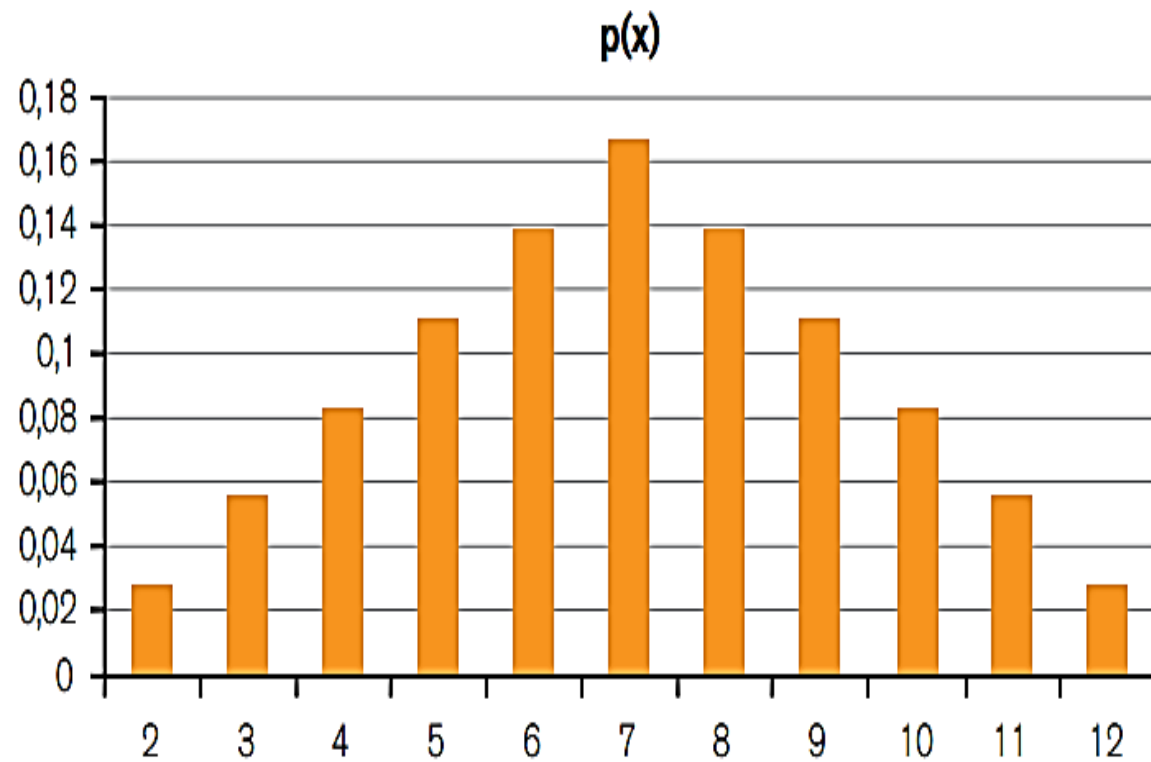
2: 1 5: 4 8: 5 11: 2
3: 2 6: 5 9: 4 12: 1
4: 3 7: 6 10: 3

X	FREQUÊNCIA SIMPLES	FREQ. RELATIVA $P(X)$
2	1	0,027778
3	2	0,055556
4	3	0,083333
5	4	0,111111
6	5	0,138889
7	6	0,166667
8	5	0,138889
9	4	0,111111
10	3	0,083333
11	2	0,055556
12	1	0,027778
TOTAL	36	1

Função de Probabilidade

- Exemplo: X é a soma da face superior de dois dados lançados. Qual a $P(X)$?

X	FREQUÊNCIA SIMPLS	FREQ. RELATIVA $P(X)$
2	1	0,027778
3	2	0,055556
4	3	0,083333
5	4	0,111111
6	5	0,138889
7	6	0,166667
8	5	0,138889
9	4	0,111111
10	3	0,083333
11	2	0,055556
12	1	0,027778
TOTAL	36	1





ESPERANÇA MATEMÁTICA, VARIÂNCIA E DESVIO PADRÃO

Esperança Matemática

- Média
 - Medimos para uma amostra ou população
- Variável aleatória: pode servir para estabelecer modelos probabilísticos para descrever populações
 - Nesse caso, a média é indicada pela letra μ
 - É conhecida como “esperança matemática”

$$\mu = E(X) = \frac{x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \cdots + x_n \cdot f_n}{f_1 + f_2 + \cdots + f_n}$$

Esperança Matemática

$$p(x) = \frac{\text{sucessos}}{\text{total}}$$

- Podemos simplificar

$$\mu = E(X) = \frac{x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \dots + x_n \cdot f_n}{f_1 + f_2 + \dots + f_n}$$

$$\mu = E(X) = \frac{x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \dots + x_n \cdot f_n}{n}$$

$$\mu = E(X) = \frac{x_1 \cdot f_1}{n} + \frac{x_2 \cdot f_2}{n} + \dots + \frac{x_n \cdot f_n}{n}$$

$$\mu = E(X) = x_1 \cdot \frac{f_1}{n} + x_2 \cdot \frac{f_2}{n} + \dots + x_n \cdot \frac{f_n}{n}$$

$$\mu = x_1 \cdot p(x_1) + x_2 \cdot p(x_2) + \dots + x_n \cdot p(x_n)$$

Variância e Desvio Padrão

- De maneira similar...
 - Podemos calcular a variância

$$\sigma^2 = \frac{(x_1 - \mu)^2 \cdot f_1 + (x_2 - \mu)^2 \cdot f_2 + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot f_n}{n}$$

- Ou...

$$\sigma^2 = (x_1 - \mu)^2 \cdot p(x_1) + (x_2 - \mu)^2 \cdot p(x_2) + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot p(x_n)$$

- E o desvio padrão permanece...

$$\sigma = \sqrt{(x_1 - \mu)^2 \cdot p(x_1) + (x_2 - \mu)^2 \cdot p(x_2) + \dots + (x_n - \mu)^2 \cdot p(x_n)}$$

Exemplo

- Exemplo: no lançamento de uma moeda, X é a variável que anota as ocorrências de cara ou coroa. Calcule a média, a variância e o desvio padrão de X

	X	$P(X)$	$X.P(X)$	$(X - MI)^2P(X)$
CO	0	0,5	0	0,125
CA	1	0,5	0,5	0,125
	TOTAL	1	0,5	0,25
MÉDIA $MI = E(X) =$		0,50		
VARIÂNCIA		0,25		
DESVIO PADRÃO		0,50		

Exemplo

- X é a soma da face superior de dois dados lançados. Calcule média, variância e o desvio

X	FREQUÊNCIA	P(X)	X P(X)	(X - MI) ² P(X)
2	1	0,0278	0,0556	0,6944
3	2	0,0556	0,1667	0,8889
4	3	0,0833	0,3333	0,7500
5	4	0,1111	0,5556	0,4444
6	5	0,1389	0,8333	0,1389
7	6	0,1667	1,1667	0,0000
8	5	0,1389	1,1111	0,1389
9	4	0,1111	1,0000	0,4444
10	3	0,0833	0,8333	0,7500
11	2	0,0556	0,6111	0,8889
12	1	0,0278	0,3333	0,6944
TOTAL	36	1	7	5,8333

MÉDIA $MI = E(X) =$ 7,0000

VARIÂNCIA 5,8333

DESVIO PADRÃO 2,4152

Propriedades

- Propriedades de média, variância e desvio
 - Permanecem!
- Média da soma de 2 variáveis aleatórias
 - Soma das médias dessas variáveis
- Variância da soma de 2 variáveis aleatórias
 - Soma das variâncias

$$\mu_{x \pm y} = \mu_x \pm \mu_y$$

$$\sigma^2_{x \pm y} = \sigma_x^2 + \sigma_y^2$$

$$\sigma_{x \pm y} = \sqrt{\sigma_x^2 + \sigma_y^2}$$



CONCLUSÕES

Resumo

- Variáveis aleatórias discretas e contínuas
 - Probabilidades associadas à variáveis
 - Função de probabilidade
 - Esperança, variância e desvio padrão
 - De variáveis aleatórias
-
- Modelos discretos de distribuição
 - Distribuição Binomial e Poisson



PERGUNTAS?



EXERCÍCIOS

Quiz

Sobre uma função de probabilidade **NÃO** se pode dizer que...

<https://kahoot.it/>

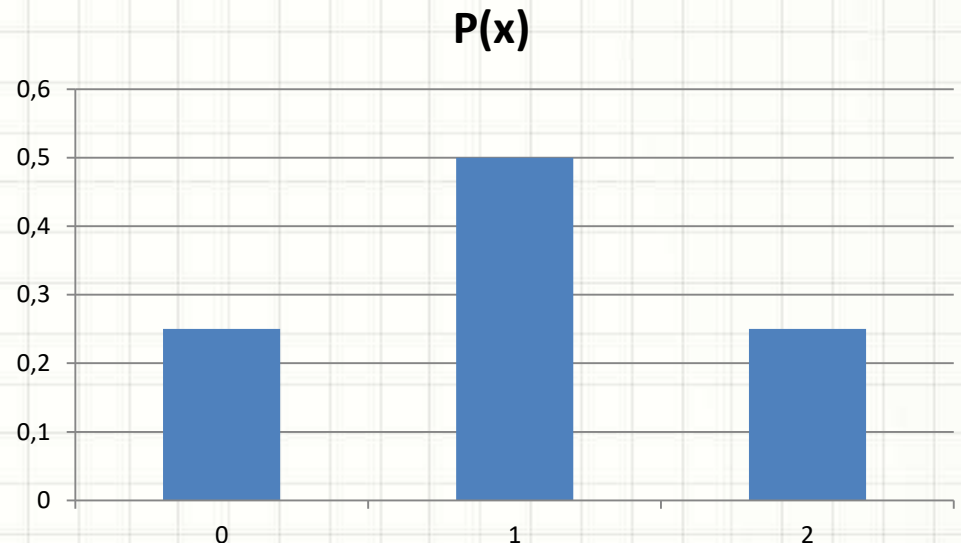
Exercícios

- 1. Um experimento consiste no lançamento de duas moedas e na observação do número de caras obtidas neste lançamento. Determine o espaço amostral e a função de probabilidade.

Exercícios

- 1. Lançamento de duas moedas, X = caras obtidas. Determine o espaço amostral e a função de probabilidade.
- $S = \{ Co,Co; Co,Ca; Ca,Co; Ca,Ca \}$
- $R = \{ 0, 1, 2 \}$

X	Freq.	P(X)
0	1	0,25
1	2	0,5
2	1	0,25
Total	4	1



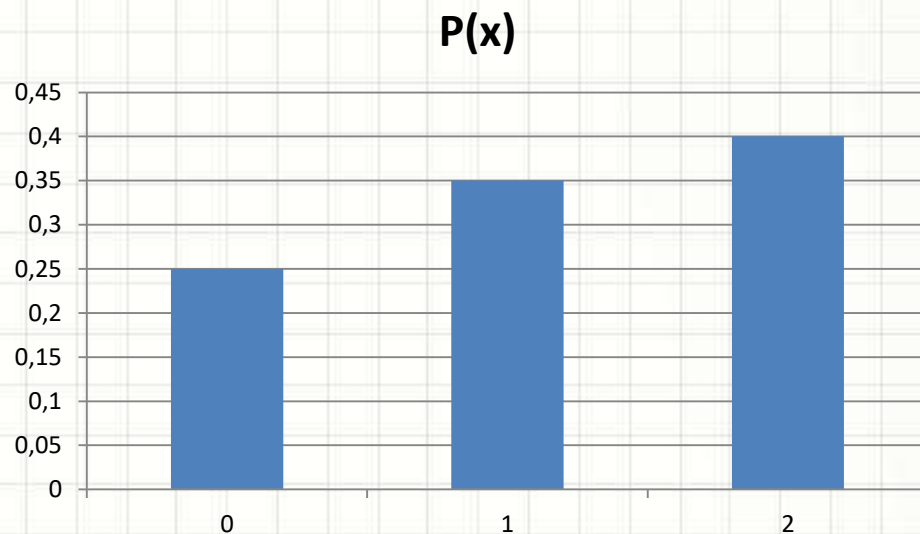
Exercícios

- 2. Um experimento consiste em retirar uma bola ao acaso de uma urna e anotar sua cor ($X = \text{cor}$). Sabendo que existem 20 bolas, sendo 5 brancas, 7 amarelas e 8 pretas, determine a função de probabilidade.

Exercícios

- 2.Retirar 1 bola. $X = \text{cor}$. São 20 bolas: 5 brancas, 7 amarelas e 8 pretas, determine a função de probabilidade.
- $S = \{ \text{Br; Am; Pr} \}$
- $R = \{ 0, 1, 2 \}$

X	Freq.	P(X)
0	5	0,25
1	7	0,35
2	8	0,4
Total	20	1



Exercícios

- 3. Um experimento consiste no lançamento de duas moedas e na observação do número de caras obtidas neste lançamento. Determine a média, variância e o desvio padrão.

Exercícios

- 3. Lançamento de duas moedas, X = caras obtidas. Determine a média, variância e desvio padrão.

X	Freq.	P(X)	X.P(X)	(X- μ) ² .P(X)
0	1	0,25	0	0,25
1	2	0,5	0,5	0
2	1	0,25	0,5	0,25
Total	4	1	1	0,5

Média: 1

Variância: 0,5

Desvio Padrão: 0,71

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2}$$

Exercícios

- 4. Um experimento consiste em retirar uma bola ao acaso de uma urna e anotar sua cor ($X = \text{cor}$). Sabendo que existem 20 bolas, sendo 5 brancas, 7 amarelas e 8 pretas, determine média e o desvio padrão.

Exercícios

- 2.Retirar 1 bola. $X = \text{cor}$. São 20 bolas: 5 brancas, 7 amarelas e 8 pretas, determine a média e o desvio padrão.

X	Freq.	P(X)	X.P(X)	$(X-\mu)^2.P(X)$
0	5	0,25	0	0,3306
1	7	0,35	0,35	0,0079
2	8	0,4	0,8	0,2890
Total	20	1	1,15	0,6275

Média: 1,15

Variância: 0,6275

Desvio Padrão: 0,79

$$\sigma = \sqrt{\sigma^2}$$